

Hst 8

Tegenspel & Signaleren



Programma

- Vragen?
- Bespreking puzzel Joke
- Vandaag: Tegenspel

Puzzel Joke

west	noord	oost	zuid
-	1♥	X	pas
1♠	pas	4♠	pas
pas	pas		

Wat is het beste contract?
Dit was het biedverloop.
Is er goed geboden?
Wie maakte de fout?
Wat is de juiste bieding?

♠ B1064
♥ A62
♦ AH76
♣ V2

	N	
w		o
	z	

♠ AV95
♥ H3
♦ B85
♣ HB98

Programma

- Vandaag Tegenspel:
 - **Uitkomst**
 - ✓ Welke kleur (kleurkeuze gaat voor)
 - ✓ Welke kaart (herhaling)
 - **Derde man** doet wat hij kan (maar niet hoger dan nodig)
 - **Tweede man** laag (maar honneur op honneur)
 - **Signaleren**: hoog is aan, laag is af

De uitkomst: kaartkeuzeregels

- **Hoogste van een serie (SA)/setje(troef):**
 - HVB7, VB8, AH94, B10972, VB962
 - Tegen SA serie van drie of een 'gebroken' serie VB92, HV103
- **Een na hoogste interne serie (middenserie):**
 - H109, HB10, AB109
- **Kleintje belooft plaatje**
 - H963, V75, HB72
- **Hoge middenkaart ontkent een plaatje**
 - 983, 7542, 1052
- **Van een doubleton: altijd de hoogste**
 - 84, 32, V6

De uitkomst: welke kleur

Kleurkeuze is belangrijker dan welke kaart
Kleurkeuze wordt bepaald door het biedverloop
Nadat kleur gekozen is, volg dan kaartkeuzeregels

Altijd:

- Kom uit in kleur die door partner is geboden (tenzij ...)
- Vermijd uitkomst in kleur leider (of dummy)

Tegen SA:

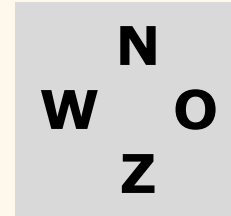
- Zonder indicaties uit biedverloop: in principe langste kleur

Tegen troef:

- Hoogste van een serie
- Een korte kleur (singleton?) komt in aanmerking als je zelf een aftroevers hoopt te kunnen maken
- Start troef als uit biedverloop blijkt dat ze gaan voor introevers òf als andere kleuren te riskant lijken
- Lange kleur ÈN troeflengte tegen? → kom met je lange kleur
- Kom **NOOIT** 'onder' een aas uit tegen troef

Voorbeeld 1

west	noord	oost	zuid
(1♦)	pas	(1SA)	pas
(2SA)	pas	(3SA)	pas
pas	pas		



♥10, langste kleur,
hoogste van een middenserie

♠ 8653

♥ A10932

♦ 3

♣ V74

Voorbeeld 2

west	noord	oost	zuid
-	-	(1♠)	pas
(1SA)	pas	(2♣)	pas
pas	pas		

	N	
W		O
	Z	

♣9, troef, uit biedverloop blijkt dat zij gaan voor ♠ introevers

♠ HB53
♥ A109
♦ 32
♣ 9874

Voorbeeld 3

west	noord	oost	zuid
(1♦)	1♥	(1SA)	pas
(3SA)	pas	(pas)	pas

	N	
W		O
	Z	

**♥4, kleur partner,
kleintje belooft plaatje**

♠ 8653

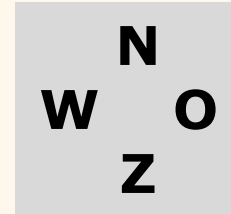
♥ V74

♦ 3

♣ A10932

Voorbeeld 4

west	noord	oost	zuid
(1♦)	1♥	(1SA)	pas
(3SA)	pas	(pas)	pas



♥V, kleur partner,
hoogste van een tweekaart

♠ 8653

♥ V7

♦ 43

♣ A10932

Voorbeeld 5

west	noord	oost	zuid
(1♦)	pas	(1♠)	pas
(2♠)	pas	(4♠)	pas

	N	
W		O
	Z	

♥H, hoogste van een serie,
ontwikkelt direct een slag

♠ 53

♥ HV74

♦ A743

♣ H65

Voorbeeld 6

west	noord	oost	zuid
(1♦)	pas	(1♠)	pas
(2♠)	pas	(4♠)	pas

	N	
W		O
	Z	

♠3, elke andere uitkomst geeft makkelijk een slag weg

♠ 853

♥ A74

♦ H743

♣ V65

Voorbeeld 7

west	noord	oost	zuid
(1♦)	pas	(1♠)	pas
(2♠)	pas	(4♠)	pas

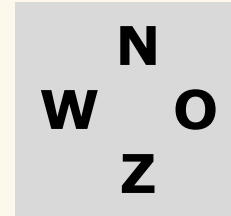


♣3, je hoopt een klaveren te kunnen aftroeven

♠ 853
♥ H743
♦ A9862
♣ 3

Voorbeeld 8

west	noord	oost	zuid
(1♦)	1♥	(1♠)	pas
(2♠)	pas	(4♠)	pas



♥4, kleur partner,
kleintje belooft plaatje

♠ 83
♥ H74
♦ H743
♣ A652

Voorbeeld 9

west	noord	oost	zuid
-	pas	(1♠)	(1♥)
(2♠)	(2♥)	(4♠)	pas

	N	
W		O
	Z	

♠ A1082
♥ HB742
♦ 72
♣ H2

♥2, en daarna elke keer ♥
Je hoopt dat de leider ♥ moet
gaan introeven en zo de
controle over het spel verliest

Als je troeflengte hebt, start je langste zijkleur

Aan de slag oefeningen 1

- Maak uit werkboek:
- Hst 8A:
 - opgave 1-4
 - pag: 80



Derde man doet wat
hij kan maar niet
hoger dan nodig

Derde man voorbeeld 1



Derde man voorbeeld 1

◆ HB43

◆ A96

W^N
z^O

◆ 1072

leider

dummy

◆ V85

Derde man doet wat hij kan!

Derde man voorbeeld 2



2

uitkomst partner

leider

W N
Z O



B97

dummy



V108

jij speelt?

Derde man voorbeeld 2

◆ H432

◆ A65

W^N
z^o

◆ B97

leider

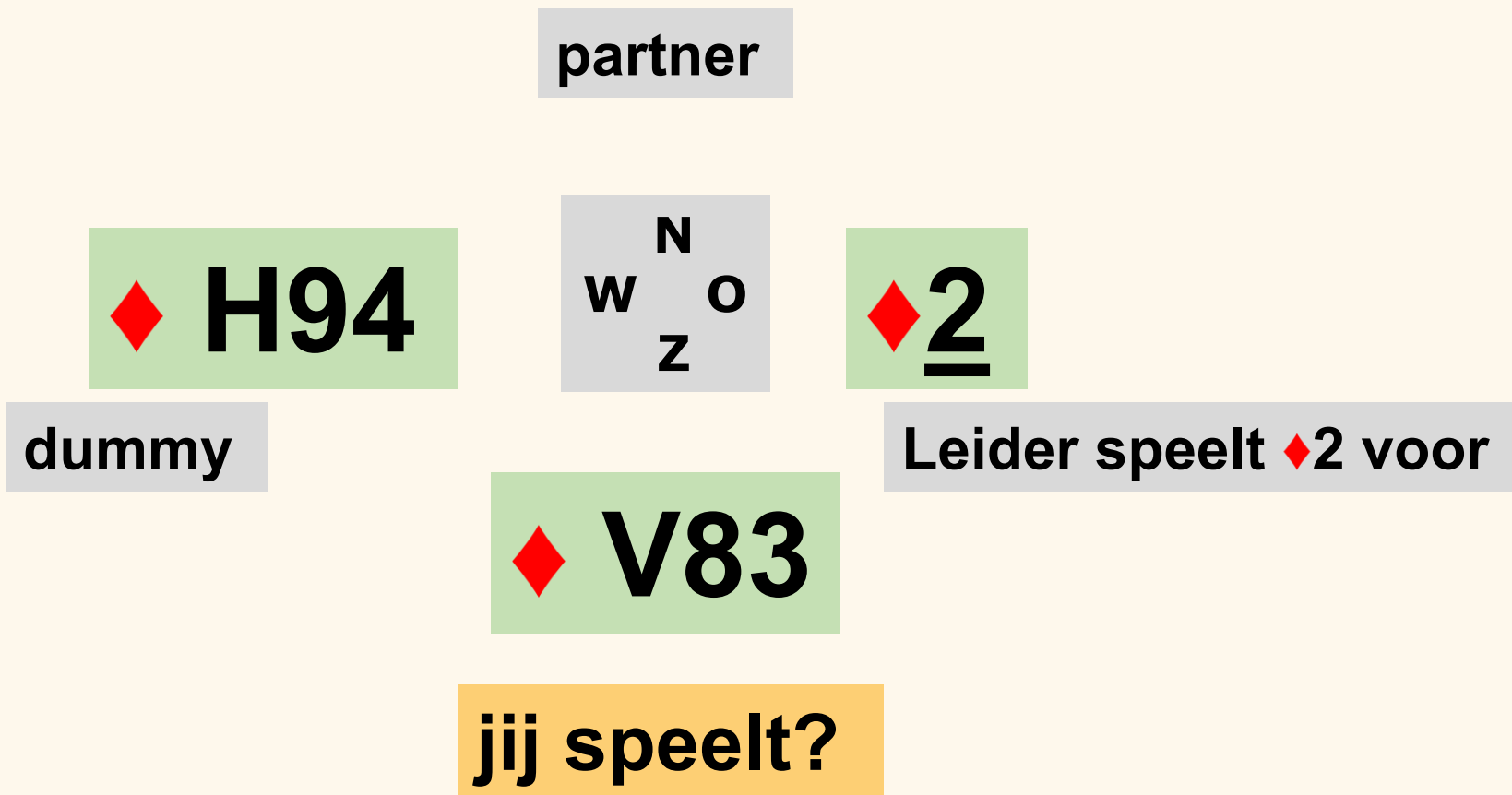
dummy

◆ V108

**Derde man doet wat hij kan,
maar niet hoger dan nodig!**

Tweede man laag
maar honneur op
honneur

Tweede man voorbeeld 1



Tweede man voorbeeld 1

♦ A106

♦ H94

W_Z^N_O

♦ B752

dummy

leider

♦ V83

Tweede hand laag!

Tweede man voorbeeld 2

partner

♦ AB4

N
w o
z

♦ V

dummy

Leider speelt ♦V voor

♦ H83

jij speelt?

Tweede man voorbeeld 2

◆ 1096

◆ AB4

W^N
Z^O

◆ V752

dummy

leider

◆ H83

Tweede hand laag maar
honneur op honneur!

Oefeningen

Kaartlezen

**Verplichte puzzel
voor thuis**

Derde man

We geven er 1 weg

♦ V82

Partner start ♦3

N
W O
Z

♦ AB6

Jij bent Oost
Jij speelt?

♦ **B. Motivatie:** Partner speelt zijn kleinste → hij heeft een plaatje → dat kan alleen ♦H zijn → ♦B is hoog genoeg. Hierna ♦A, ♦6

Fles wijn voor degene die alle opgaven **met correcte motivatie** goed heeft

Bij meerdere goede oplossingen telt de eerste

Signalieren

Signalieren

Signaleren regels

Signaleren

We spreken af:

- Een 'hoge' kaart is een 'aan'signaal
- Een 'lage' kaart is een 'af'signaal

Signaleren voorbeeld 1a

west speelt 4♠

Partner start ♦A

♦ A

W N
Z O

♠ HB4
♥ B62
♦ V54
♣ HVB9

Jij speelt?

♠ 863
♥ HV103
♦ 92
♣ A1065

Signaleren voorbeeld 1a

west speelt 4♠

♦ A

W^N
Z^O

♠ HB4
♥ HV6
♦ V54
♣ VB97

Een 'hoge' kaart: speel
maar ruiten door!

♠ 863
♥ B854
♦ 92
♣ A1065

Signaleren voorbeeld 1b

west speelt 4♠

Partner start ♦A

♦ A

W N
Z O

♠ HB4
♥ B62
♦ B43
♣ HVB9

Jij speelt?

♠ 863
♥ H103
♦ V92
♣ A1065

Signaleren voorbeeld 1b

west speelt 4♠

Partner start ♦A

♦ A

W N
Z O

♠ HB4
♥ B62
♦ B43
♣ HVB9

Een 'hoge' kaart: speel
maar ruiten door!

♠ 863
♥ H103
♦ V92
♣ A1065

Signaleren voorbeeld 2

west speelt 4♠

Partner start ♦A

♦A

W N
Z O

♠ HB4
♥ HV6
♦ 1054
♣ VB97

Jij speelt?

♠ 863
♥ B854
♦ 962
♣ A106

Signaleren voorbeeld 2

west speelt 4♠

♦ A

W^N
Z^O

♠ HB4
♥ HV6
♦ 1054
♣ VB97

Een 'lage' kaart: ik zie niets in ruiten!

♠ 863
♥ B854
♦ 962
♣ A106

Signaleren voorbeeld 3

west speelt 4♠

Oost wint ♥V, speelt
♠A en vervolgt met ♠2

♥B

W^N
Z^O

♠ A742
♥ V96
♦ H54
♣ H54

Jij speelt?

♠ 6
♥ 854
♦ AV932
♣ 9852

Signaleren voorbeeld 3

west speelt 4♠

Oost wint ♥V, speelt
♠A en vervolgt met ♠2

♦9 ('hoge' ruiten):
graag ruiten

♣2 ('lage' klaveren):
géén klaveren

♥B

W N
Z O

♠ A742

♥ V96

♦ H54

♣ H54

♠ 6

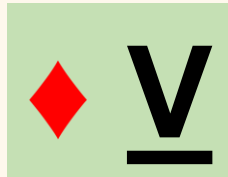
♥ 854

♦ AV932

♣ 9852

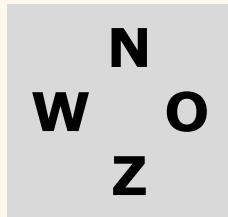
Signaleren voorbeeld 4

west speelt 3SA



uitkomst partner

leider



dummy



jij speelt?

Signaleren voorbeeld 4

♦ VB1084

♦ 732

W_Z^N_O

♦ A96

leider

dummy

♦ H5

Jij speelt ♦H, dat
voorkomt een blokkade!

Aan de slag oefeningen 2

- Maak uit werkboek:
- Hst 8A:
 - opgave 5-7
 - pag: 81



Volgende week

Huiswerk

- Boek
 - Hst 8: Lezen / bestuderen
 - Hst 13: Lezen 'Ongeoorloofde informatie' pag 202
- Werkboek
 - Maken rest opgaven 8A en 8B

4 spellen

Spel 1

1.

N/-

♠ AV1085

♥ H32

♦ 653

♣ H9

Start 2-08

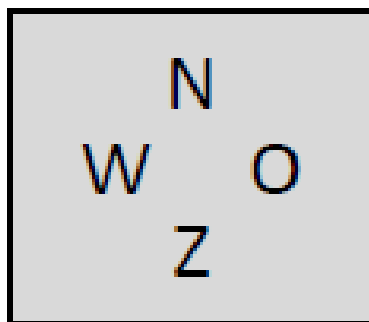
♠ 742

♥ B986

♦ 82

♣ V752

S



♠ H6

♥ 74

♦ AH974

♣ 10843

♠ B93

♥ AV105

♦ VB10

♣ AB6

Spel 2

2.

O/NZ

♠ 743
♥ AB962
♦ A3
♣ A84

♠ AVB95
♥ H83
♦ 85
♣ 1073

W N O
Z

♠ 82
♥ 1054
♦ V10972
♣ V62

Start 2-08

♠ H106
♥ V7
♦ HB64
♣ HB95

Spel 3

3.

z/ow

♠ H8
♥ VB10|85
♦ A76
♣ 1064

♠ AB974

♥ 962

♦ V8

♣ H83

	N	
W		O
	Z	

♠ V2

♥ A43

♦ HB94

♣ AV75

Start 2-08

♠ 10653

♥ H7

♦ 10532

♣ B92

Spel 4

4.

W/allen

♠ 2

♥ 832

♦ AH864

♣ B1092

Start 2-08

♠ AVB85

♥ AH65

♦ 103

♣ 73

W N
O
Z

♠ H1076

♥ B97

♦ VB5

♣ A86

♠ 943

♥ V104

♦ 972

♣ HV54