

Hst 2

Het speelplan in een

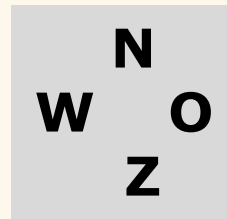
SA-contract



- **Vragen vorige les**
- huiswerkopgaven

Slagen maken

- **Vaste slagen:**
 - Slagen die je zeker kunt maken zonder dat de tegenpartij dat tegen kan houden
- **Extra slagen 'zeker':**
 - Slagen die kunt ontwikkelen waarbij je niet afhankelijk bent van welke tegenstander een bepaalde (hoge) kaart heeft of hoe een kleur bij hen zit verdeeld
- **Extra slagen 'misschien':**
 - Slagen die kunt maken als een bepaalde kaart bij de 'goede' tegenstander zit of als een kleur gunstig zit verdeeld



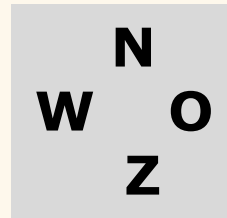
- Je maakt achter elkaar drie slagen. Begin met $\clubsuit H$, de hoge kaart aan de korte kant
- **Dit zijn drie 'vaste' slagen**

♥ AB105

N
W O
Z

♥ HV

- Je maakt achter elkaar vier slagen. Begin met ♥H. Dan ♥V, overnemen met ♥A.
- **Dit zijn vier 'vaste' slagen**



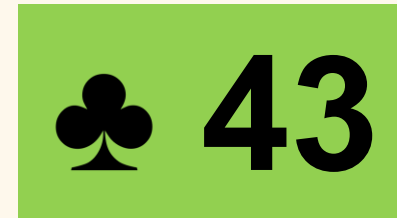
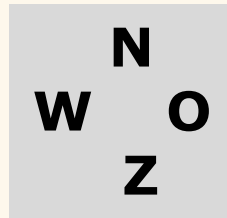
- Als je ♣A afgeeft zijn er twee slagen voor OW. Speel als eerste ♣H, de hoge kaart aan de korte kant.
- **Dit zijn twee slagen die je 'zeker' kunt ontwikkelen.** Het maakt niet uit wie ♣A heeft of hoe die kleur bij NZ zit verdeeld.

♥ V105

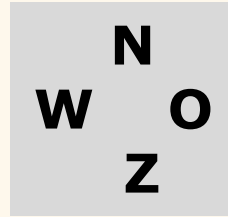
N
W O
Z

♥ B9842

- Als je ♥A en ♥H afgeeft zijn er drie slagen voor OW. Speel als eerste weer ♥V en ♥10, de hoge kaarten aan de korte kant.
- **Dit zijn drie slagen die je 'zeker' kunt ontwikkelen.** Het maakt niet uit wie ♥A of ♥H heeft of hoe die kleur bij NZ zit verdeeld.



- Door te snijden maak je 'misschien' twee slagen als zuid ♣H heeft.
- **Dit is één slag 'zeker' (♣A) en één slag 'misschien' (♣V).**
- 50% kans op een extra slag.



- Als deze kleur bij NZ 3-3 zit verdeeld maak je één slag extra.
- **Dit zijn drie slagen 'zeker' en één slag 'misschien' (♥4).**
- 36% kans op een extra slag.

Dus:

- **Vaste slagen:**
 - Slagen die je zeker kunt maken zonder dat de tegenpartij dat tegen kan houden
- **Extra slagen 'zeker':**
 - Slagen die kunt ontwikkelen waarbij je niet afhankelijk bent van welke tegenstander een bepaalde (hoge) kaart heeft of hoe een kleur bij hen zit verdeeld
- **Extra slagen 'misschien':**
 - Slagen die kunt maken als een bepaalde kaart bij de 'goede' tegenstander zit of als een kleur gunstig zit verdeeld

Stappenplan bij een SA-contract

- Tel de vaste slagen.
- Bereken het aantal slagen dat je te kort komt voor je contract.
- Ga na in welke kleuren je extra slagen kunt maken. Bepaal ook of dit extra slagen 'zeker' of 'misschien' zijn.
- Kies de werkkleur.

♠ AV3
 ♥ AH5
 ♦ HB3
 ♣ VB106

♥ V

W N
 Z O

♠ 754
 ♥ 83
 ♦ AV104
 ♣ H532

	vast	extra zeker	extra misschien
♠	1	-	1
♥	2	-	-
♦	4	-	-
♣	- => 7	3	-

♠ H64
♥ AB109
♦ AH8
♣ 532

♠ V

W N
O Z

♠ A93
♥ V63
♦ B73
♣ AV74

	vast	extra zeker	extra misschien
♠	2	-	-
♥	1	2	1
♦	2	-	-
♣	1 => 6	-	2

Aan de slag

- Maak uit werkboek:
- Hst 2A:
 - opgave 1
 - Pag: 20



Ophouden

- Ophouden is het bewust niet nemen van een slag die je wel kunt winnen.
- Dit is bedoeld om de communicatie tussen de handen van de tegenstanders te verbreken of moeilijker te maken.

♠ A54
♥ 62
♦ HB65
♣ AH74

♥ H

W N
Z O

♠ HV7
♥ A83
♦ V1042
♣ 652

	vast	extra zeker	extra misschien
♠	3	-	-
♥	1	-	-
♦	-	3	-
♣	2 => 6	-	1

Aan de slag

- Maak uit werkboek:
- Hst 2A:
 - opgave 3
 - Pag: 21



Huiswerk

- Boek
 - Hst 2 Lezen / bestuderen
 - Hst 13 Lezen: hoffelijkheid en plezier, pag 199
- Werkboek
 - Maken rest opgaven 2A en 2B

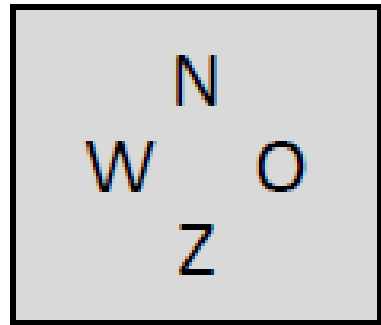
4 spellen

1.
N/-

♠ H6
♥ A93
♦ V72
♣ HB954

Start 2-02

♠ 9742
♥ 1062
♦ B1053
♣ A7



♠ V105
♥ HVB74
♦ 864
♣ 83

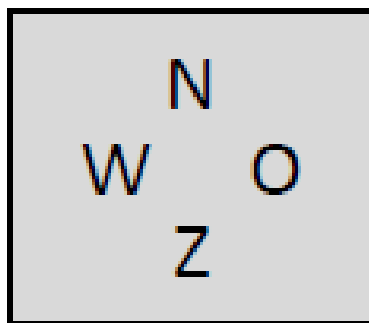
♠ AB83
♥ 85
♦ AH9
♣ V1062

2.
O/NZ

♠ 106
♥ HB97
♦ 8653
♣ VB9

Start 2-02

♠ AB83
♥ 4
♦ 974
♣ AH753



♠ H75
♥ A6532
♦ AH
♣ 862

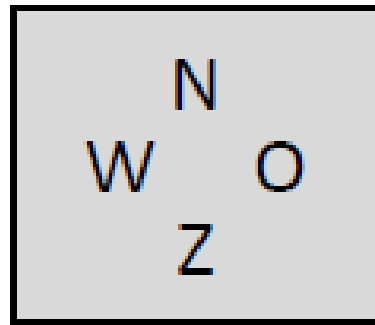
♠ V942
♥ V108
♦ VB102
♣ 104

Start 2-02

3.
Z/OW

♠ AH3
♥ AB95
♦ 652
♣ H73

♠ 1097
♥ H72
♦ HB
♣ B10862



♠ B82
♥ V104
♦ AV73
♣ A94

♠ V654
♥ 863
♦ 10984
♣ V5

4.
W/allen

♠ V7654

♥ A106

♦ H8

♣ H64

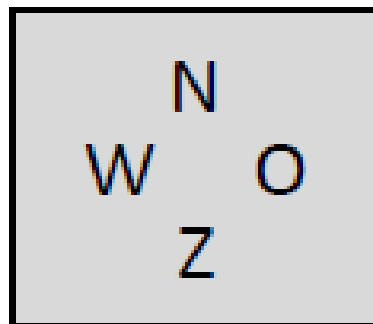
Start 2-02

♠ AH10

♥ B72

♦ B9

♣ VB975



♠ B3

♥ V94

♦ AV642

♣ 1083

♠ 982

♥ H853

♦ 10753

♣ A2