



# Start met bridge

*Jacques Barendregt en Koos Vrieze*

Hoofdstuk  
7

- Het biedproces
- De scoreberekening
- Het openingsbod op éénhoogte

Vormgeving: Jacqueline de Vos Burchart

## Lesdoelen

Herhaling les 6

Het biedproces

De scoreberekening

Het openingsbod op éénhoogte

1. Standaard: 2<sup>e</sup> man laagste kaart
2. Uitzonderingen:
  - a) serie honneurs: hoogste van een serie
  - b) speelt de leider een honneur: speel een hogere honneur
    - tenzij je lengte hebt en de honneur altijd een slag wordt

## Doel bieden

### Bieden

- Speelsoort
- Aantal slagen
- Leider

### Veiling

Doel van het bieden is:

1. De beste speelsoort vinden. Er zijn 5 speelsoorten, SA of een van de 4 kleuren als troef.
2. Minimale aantal slagen vastleggen die de leider moet maken. Hoe hoger de bieding, hoe meer slagen de leider moet maken.
3. Door welke partij het contract gespeeld gaat worden. Wie wordt leider en wie dummy?

### **Bieden is een soort veiling:**

- Iedere speler doet om de beurt een bod
- De partij met het hoogste bod speelt het contract (= spelende partij)
- De speler van de spelende partij die als eerste de speelsoort van het contract heeft geboden wordt leider. De ander wordt dummy.



## Rangorde speelsoorten

1 ♣

Laag

7SA

Hoog



SA

Rangorde van de speelsoorten is:

Laagste is klaver, dan ruiten, harten, schoppen en hoogste is SA.

Bod bestaat uit een getal + speelsoort.

Aantal te halen slagen is getal + 6 basisslagen = contract.

De leider moet altijd de meerderheid van de slagen maken.

Laagste bod is 1klaver, hoogste is 7SA.

Gecodeerd bieden wordt gedaan met behulp van de *bitding box*, een doosje met biedkaartjes

De speler die aan de beurt is om te bieden pakt het kaartje van zijn keuze (*met alle achterliggende kaartjes*) en legt dat op tafel.

Er zijn meerdere paskaartjes

## Aantal slagen



Zuid: 1♠

Hoeveel slagen moeten NZ maken?

De partij die het bieden wint, bepaalt de speelsoort en moet altijd de meerderheid van de slagen maken.

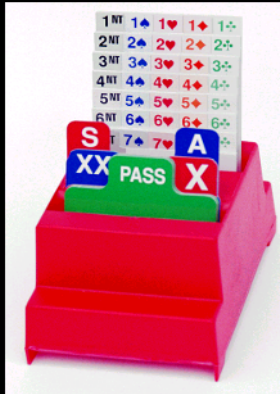
Zuid wint de bieding met een bod van 1♠.

Hoeveel slagen moet de N-Z partij nu maken? 7

De kleinste meerderheid is 7: 6 (basisslagen) +1 (bod) → 7 slagen

Bij het getal wat op het biedkaartje staat moet je altijd 6 basisslagen optellen.

## Hulpmiddel bij bieden



Pak kaart (+ onderliggende kaartjes)

NT = No Trump (= Sans Atout)

Meerdere paskaartjes

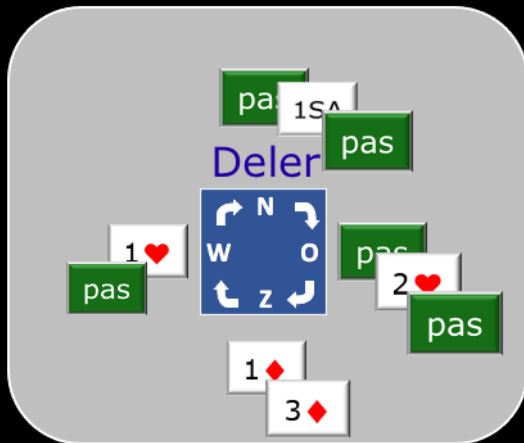
Nog 4 andere biedkaartjes  
later meer ....



### Merk op

- Het laagste bod 1♣ staat rechts boven
- Het hoogste bod 7SA staat links onder

## Het biedverloop



West	Noord	Oost	Zuid
	pas	pas	1♦
1♥	1SA	2♥	3♦
pas	pas	pas	

♦ troef

Z = leider

NZ: 9 slagen

- De eerste speler die een bod mag doen is de deler ('dealer' of 'gever').
- Hier is Noord de deler en mag met het bieden beginnen
- Na de deler komt de speler links van de deler aan de beurt → Oost
- Het bieden geschiedt dus met de klok mee
- En na West komt Noord weer aan de beurt

Na 3x pas stopt het bieden.

Wat is nu afgesproken?

- Ruiten is troef
- N-Z moeten 9 slagen halen (6+3)
- Zuid is leider (heeft als eerste ruiten geboden)

## Biedverloop (2)

West	Noord	Oost	Zuid
pas	pas	pas	1♥
pas	1SA	pas	pas
pas			

Mag Z bieden?

Mag N bieden?

Nu is West de dealer en het biedverloop begint met: 3 x pas

Mag Zuid bieden? Jazeker, **na 3x pas in de eerste biedronde** mag Zuid nog bieden.

Maar Noord mag nu niet meer bieden: na 3 x pas is het bieden afgelopen.

- N-Z spelen zonder troef (SA). Noord is leider.
- en moet 7 slagen halen (6 basisslagen +1)

## Wie is dummy?

West	Noord	Oost	Zuid
			1 ♥
2 ♣	2 ♥	pas	pas
pas			

Wie wordt  
leider?

Leider: gekozen speelsoort als eerste geboden

Het bieden bepaalt wie leider wordt en wie dummy.

Het betreft altijd het paar dat de bieding heeft gewonnen.

Leider wordt degene die de gekozen speelsoort *als eerste* geboden heeft.

Zuid wordt leider. Noord wordt dummy.

West komt uit.

## Tafelopdracht

Bespreek de volgende 4 oefeningen aan tafel.

Beantwoord de vragen.

## Oefening 7.1

West	Noord	Oost	Zuid
	1 	1 	2 
2 	pas	pas	3 
3 	pas	pas	pas

Welke partij wint  
bieding?

Speelsoort / slagen?

Leider / dummy?

Wie moet uitkomen?

Welke partij contract gewonnen? O-W

Speelsoort en aantal slagen? schoppen; 9 slagen

Leider? Oost (Oost heeft als eerste de uiteindelijke speelsoort geboden)

Dummy? West

Wie moet uitkomen? Zuid

## Oefening 7.2

West	Noord	Oost	Zuid
pas	pas	pas	1♥
2♣	pas	pas	pas
2♦			

Wat ging er mis?

Wat is in dit biedverloop niet goed gegaan?  
Het 2♦-bod van West mag niet meer na 3 x pas.

## Oefening 7.3

West	Noord	Oost	Zuid
pas	1 ♠	pas	1 ♥
pas	2 ♥	pas	pas
pas			

Wat ging er mis?

Wat is in dit biedverloop niet goed gegaan?  
Het 1 ♥-bod van Zuid is lager dan het 1

## Oefening 7.4

West	Noord	Oost	Zuid
1 ♦	1 ♥	1SA	pas
3SA	pas	pas	pas

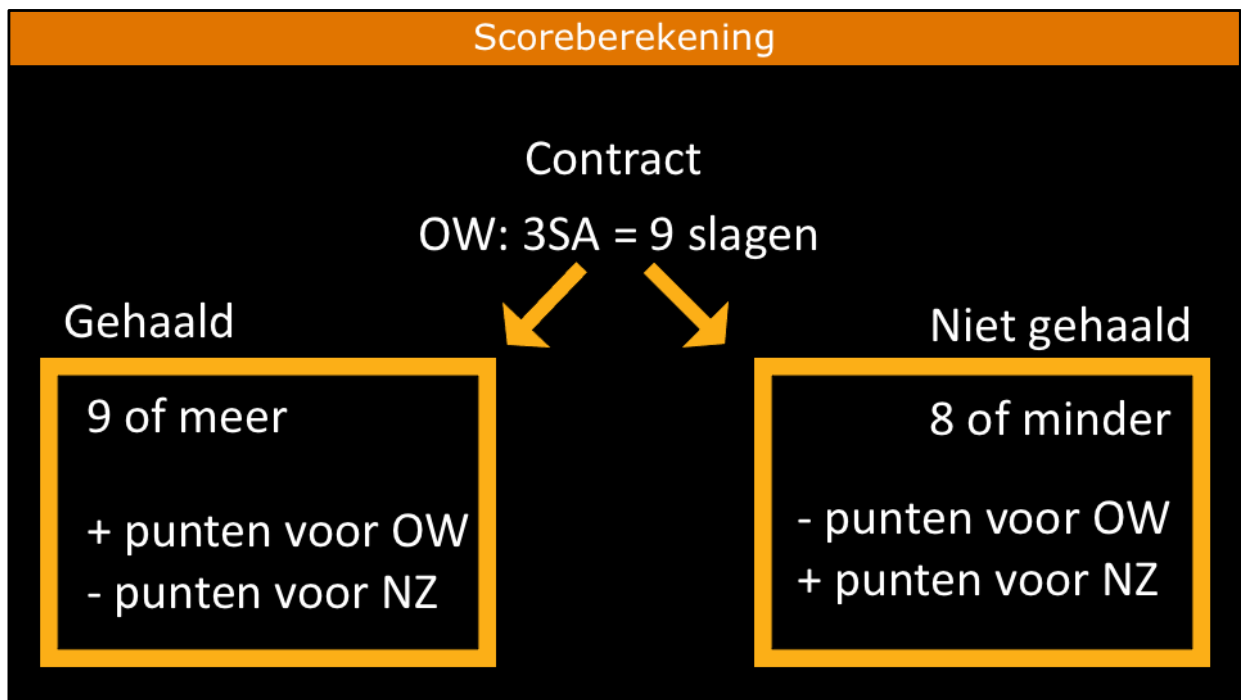
Welke partij wint  
bieding?

Speelsoort / slagen?

Leider / dummy?

Wie moet uitkomen?

Welke partij contract gewonnen? O-W  
Speelsoort en aantal slagen? Sans Atout; 9 slagen  
Leider? Oost (als eerste SA geboden)  
Dummy? West  
Wie moet uitkomen? Zuid



Tijdens het bieden wordt een contract vastgesteld.

- **Contract gehaald, dus voldoende slagen:**
  - + punten voor de biedende partij
  - - punten voor de tegenspelers
  
- **Contract niet gehaald, te weinig slagen:**
  - - punten voor de biedende partij
  - + punten voor de tegenspelers

## Beloning

\*6 basisslagen = geen punten

### Slagenpunten

Speelsoort	Beloning per slag *
♣ en ♦ (laag)	20 pnt
♥ en ♠ (hoog)	30 pnt
Sans Atout	30 pnt + eenmalig 10 pnt SA-bonus

Gemaakt contract wordt beloond:

Het aantal **slagenpunten** per gemaakte slag verschilt per speelsoort.

(vanaf slag 7, want **voor de eerste 6 basisslagen krijg je geen punten**)

We maken onderscheid tussen 'hoge' en 'lage' kleuren.

Schoppen en harten zijn de hoge kleuren. Je verdient 30 slagenpunten per slag.

Ruiten en klaveren zijn de lage kleuren. Je verdient 20 slagenpunten per slag.

In SA verdien je 40 slagenpunten voor de 1<sup>e</sup> (= 7<sup>e</sup>) slag en 30 slagenpunten voor alle volgende slagen.

## Premiestelsel

Premiestelsel	
slagenpunten	premie
<100	+ 50 pnt (deelscore)
vanaf 100	+ 300 pnt (manche)

Lage contracten: minder dan 100 slagenpunten:  
basispremie: +50 ofwel deelscorepremie

Hoge contracten: vanaf 100 slagenpunten:  
hoge premie: + 300 ofwel Manchepremie

**Leerpunt:** Hoog bieden wordt beloond!

## Contract niet gehaald - downslagen

Downslag = -50 pnt

Contract		Resultaat	Score	
N-Z	O-W		N-Z	O-W
3♠		-2	-100	+100

Het geboden contract niet gehaald.  
De niet gehaalde slagen noemen we downslagen.  
Elke downslag kost 50 punten

Voorbeeld:

N-Z bieden: 3♠ en ze hebben maar 7 slagen gemaakt.  
Dat is 2 te weinig, dus 2 downslagen.  
Iedere downslag is -50 punten. 2 downslagen = -100 voor NZ.

De tegenpartij verdient precies het tegenovergestelde aan punten, zodat het opgeteld samen op nul uitkomt.  
OW verdienen hier dus +100 pnt.

### Voorbeeld scoreberekening (1)

Contract: 4♥ (10 slagen gemaakt)	
Slagenpunten <b>4 x 30</b>	+ 120
Manchepremie	+ 300
<b>Totaal</b>	<b>+ 420</b>

Contract: 3♥ (10 slagen gemaakt)	
Slagenpunten <b>3 x 30</b> + (1 x 30)	+ 120
Deelscorepremie	+ 50
<b>Totaal</b>	<b>+ 170</b>

### Voorbeeld scoreberekening (2)

Contract: 4♥ (9 slagen gemaakt)	
1 downslag 1x -50	- 50
<b>Totaal</b>	<b>- 50</b>

Contract: 3♥ (9 slagen gemaakt)	
Slagenpunten <b>3 x 30</b>	+ 90
Deelscorepremie	+ 50
<b>Totaal</b>	<b>+ 140</b>

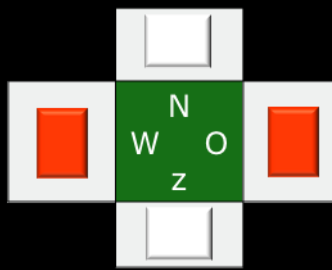
## Wanneer manchepremie?

Contracten	Slagenpunten = 100+
5♣ en 5♦ (11 slagen)	5 x 20 = 100
4♥ en 4♠ (10 slagen)	4 x 30 = 120
3SA (9 slagen)	(1 x 40) + (2 x 30) = 100

Een contract van 100 of meer slagenpunten geeft geen premie van 50, maar van 300 of 500. Dat hangt af van de kwetsbaarheid.

Dit wordt een *manchepremie* genoemd

## Kwetsbaarheid



	niet kwetsbaar	kwetsbaar
Down slagen	- 50	-100
Manche premie	+300	+500

Bij bridge is je partij ofwel

- niet kwetsbaar (wit blokje op het board)
- kwetsbaar (rood blokje op het board)

De kwetsbaarheid wisselt per spel.

Het effect van 'wel kwetsbaar' op de score. Als je kwetsbaar bent en je gaat down, dan kosten de downslagen 2x zoveel als bij niet-kwetsbaar: -100 pnt per downslag.

Als je kwetsbaar bent en je biedt en maakt de manche, dan levert de manchepremie extra punten op: +500 pnt

## Tafelopdracht

Maak uit werkboek:

pag. 74:  
opgave 1-3



## Werkboek 7A-1

Contract: 2♠ (8 slagen gemaakt)	
Slagenpunten 2 x 30	+60
deelscorepremie	+50
<b>Totaal</b>	<b>+110</b>

### scorekaart

Contract		Resultaat	Score	
N-Z	O-W		N-Z	O-W
2♠		C	+110	-110

NZ: contract: 2♠, niet kwetsbaar  
 resultaat: 8 slagen  
 Bereken de score.

## Werkboek 7A-2

Contract: 3SA (9 slagen gemaakt)	
Slagenpunten $(1 \times 40) + (2 \times 30)$	+100
Manchepremie	+500
<b>Totaal</b>	<b>+600</b>

### scorekaart

Contract		Resultaat	Score	
N-Z	O-W		N-Z	O-W
3SA		C	+600	-600

NZ: contract: 3SA, kwetsbaar  
resultaat: 9 slagen  
Bereken de score.

## Werkboek 7A-3

### scorekaart

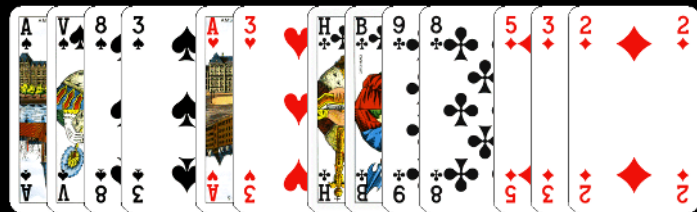
Contract: 3♠ (7 slagen gemaakt)	
2 downslagen 2 x -100	-200
<b>Totaal</b>	<b>-200</b>

Contract		Resultaat	Score	
N-Z	O-W		N-Z	O-W
3♠		-2	-200	+200

NZ: contract: 3SA, kwetsbaar  
 resultaat: 9 slagen  
 Bereken de score.

## Kaartwaardering

kaartwaardering	
<b>Aas</b>	▪ 4 punten
<b>Heer</b>	▪ 3 punten
<b>Vrouw</b>	▪ 2 punten
<b>Boer</b>	▪ 1 punt
	▪ <b>10 punten</b>



♠	A V : 6
♥	A : 4
♦	: 0
♣	H B : 4
	▪ <b>14 punten</b>

Hulpmiddel voor de kracht van de hand zijn de plaatjespunten. Deze worden ook wel 'honneurpunten' genoemd.

Iedere kleur heeft 10 plaatjespunten (4+3+2+1).

In een spel zitten  $4 \times 10 = 40$  plaatjespunten.

*Hoeveel punten telt deze hand?*

14 plaatjespunten

In totaal in een spel 40 pnt, dus 14 punten is 'bovengemiddeld'.

## Relatie plaatjespunten: deelscore of manche?

Manche	Plaatjespunten	Deelscore	Plaatjespunten
3SA	25+	1SA, 2SA	< 25
4♥ en 4♠	25+	1♥/2♥/3♥ en 1♠/2♠/3♠	< 25
5♦ en 5♣ (Alternatief is vaak 3SA)	28+	1♦/2♦/3♦/4♦ en 1♣/2♣/3♣/4♣	< 28

- Doel bieden met partner uitzoeken
  - Wat is de beste speelsoort?
  - Zijn er samen met partner voldoende 'plaatjespunten' voor de manche?
  
- Samen te weinig 'plaatjespunten' voor de manche: <25
  - Speel in de beste speelsoort
  - blijf in de deelscore (blijf zo laag mogelijk)

## Je mag als 1<sup>e</sup> bieden: openingsbod? (1)



### Analyse

Punten?	13
Langste kleur?	♣
Bod?	1♣

### Openingbod op 1 hoogte

- 12-19 pnt
- langste kleur eerst

## Je mag als 1<sup>e</sup> bieden: openingsbod? (2)



### Analyse

Punten?	13
Langste kleur?	♣ en ♠
Bod?	1♠

### Openingbod op 1 hoogte

- 12-19 pnt
- van 2 vijfkaarten:  
hoogste vijfkaart eerst

## Je mag als 1<sup>e</sup> bieden: openingsbod? (3)



### Analyse

Punten?	14
Langste kleur?	♦ en ♥
Bod?	1♥

### Openingbod op 1 hoogte

- 12-19 pnt
- van 2 vijfkaarten: hoogste vijfkaart eerst
- dus niet de mooiste

## Je mag als 1<sup>e</sup> bieden: openingsbod? (4)



### Analyse

Punten?	19
Langste kleur?	♦ en ♠
Bod?	1♦

### Openingbod op 1 hoogte

- 12-19 pnt
- van 2 vierkaarten: laagste vierkaart eerst

Je mag als 1<sup>e</sup> bieden: openingsbod? (5)



Analyse

Punten?	19
Langste kleur?	♠
Bod?	1♠

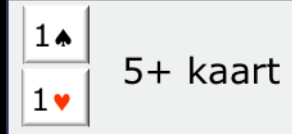
**Afspraak**

- Opening 1♥ of 1♠ belooft:
  - 5+ kaart
  - 12-19 pnt

## Openingsbod van 1♥ of 1♠

**Openingsbod  
1 in kleur**

12-19  
punten



## Je mag als 1<sup>e</sup> bieden: openingsbod? (6)



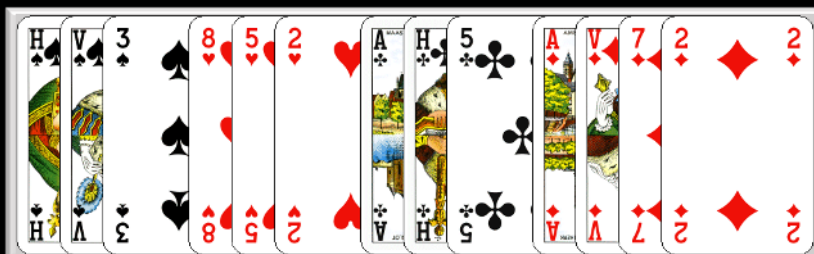
### Analyse

Punten?	14
Langste kleur?	♦ en ♥
Bod?	1♦

### Afspraak

- Opening 1♦ belooft:
  - 4+ kaart
  - 12-19 pnt

## Je mag als 1<sup>e</sup> bieden: openingsbod? (7)



### Analyse

Punten?	18
Langste kleur?	♦
Bod?	1♦

### Afspraak

- Opening 1♦ belooft:
  - 4+ kaart
  - 12-19 pnt

# Openingsbod

**Openingsbod  
1 in kleur**

12-19  
punten

1 ♠

5+ kaart

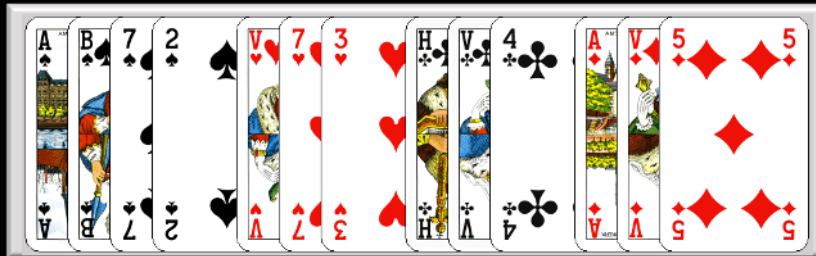
1 ♥

1 ♦

4+ kaart



## Je mag als 1<sup>e</sup> bieden: openingsbod? (8)



### Analyse

Punten?	18
Langste kleur?	♠
Bod?	1♣

### Afspraak

- Openingsbod 1♠ belooft:
  - 5+ kaart en 12-19 pnt
- Wat nu?
- Openingsbod 1♣ belooft:
  - 2+ kaart en 12-19 pnt

# Openingsbod

**Openingsbod  
1 in kleur**

12-19  
punten

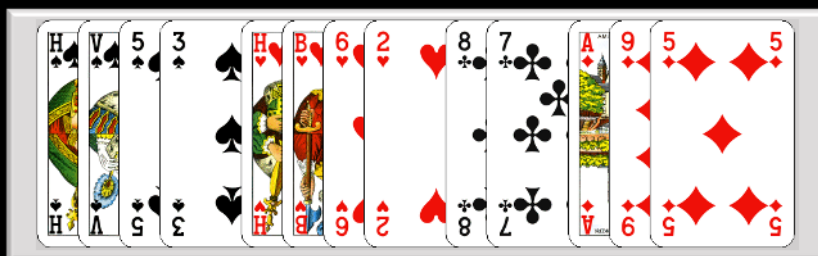
1 ♠	5+ kaart
1 ♥	
1 ♦	4+ kaart
1 ♣	2+ kaart



## Aanvullende afspraken

- Langste kleur eerst
- Van 2 vijfkaarten: de hoogste
- Van 2 of 3 vierkaarten: de laagste
- Met een vierkaart in harten en/of schoppen en geen vierkaart ruiten: dan 1♣

## Je mag als 1<sup>e</sup> bieden: openingsbod? (9)



### Analyse

Punten?	13
Langste kleur?	♥ en ♠
Bod?	1♣

### Afspraak

- Openingsbod 1♣ belooft:
  - 2+ kaart
  - 12-19 pnt

## Opening 1♣ wanneer geen 4 krt?

1♣ -opening: géén 5+kaart ♥ of ♠ en géén 4+kaart ♦

14 punten

Verdeling (4-3-3-3)

- 4 krt ♥
- 3 krt ♠ ♦ ♣

1♣

13 punten

Verdeling (4-4-3-2)

- 4 krt ♠ en ♥
- 3 krt ♦
- 2 krt ♣

1♣

▪ De enige verdeling waarbij een 1♣ opening een tweekaart is

Alleen als je géén 5+ kaart in ♥ of ♠ hebt en ook géén 4+ kaart ♦, moet je soms met een 2 kaart ♣ openen met 1♣.

Is alleen een 2krt klaveren bij een 4-4-3-2 verdeling met

- 4 krt ♠ en ♥
- 3 krt ♦
- 2 krt ♣

# Openingsbod

## Openingsbod 1 in kleur

12-19  
punten

Let op

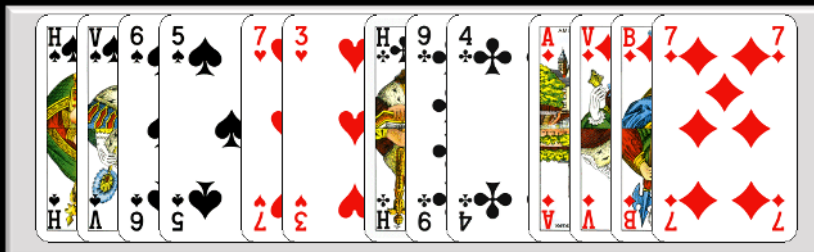
- 15, 16 of 17 punten
- Evenwichtige verdeling
  - 4-3-3-3
  - 4-4-3-2
  - 5-3-3-2

1♠	5+ kaart
1♥	
1♦	4+ kaart
1♣	2+ kaart

1SA

12	13	14	15	16	17	18	19
punten: opening op 1 niveau							

## Je mag als 1<sup>e</sup> bieden: openingsbod? (11)



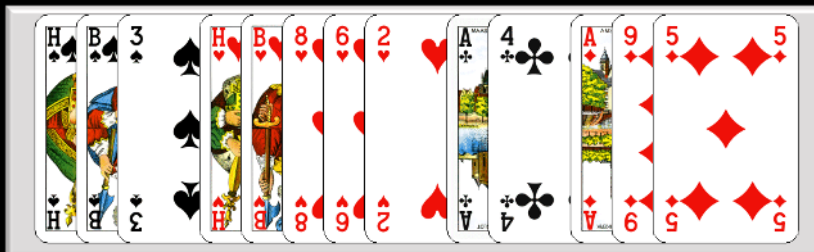
### Analyse

Punten?	15
Langste kleur?	♦ en ♠
Verdeling?	4-4-3-2
Bod?	1SA

### Afspraak

- Openingsbod 1SA belooft:
  - 15-17 pnt
  - evenwichtige verdeling

## Je mag als 1<sup>e</sup> bieden: openingsbod? (12)



### Analyse

Punten?	16
Langste kleur?	♥
Verdeling?	5-3-3-2
Bod?	1SA

### Afspraak

- Openingsbod 1SA belooft:
  - 15-17 pnt
  - evenwichtige verdeling

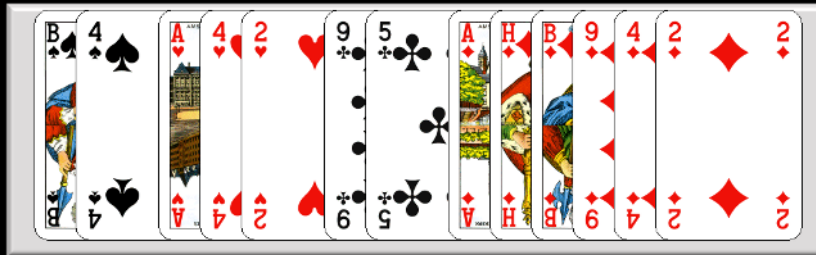
## Tafelopdracht

Maak uit werkboek:

pag. 74:  
opgave 7-10



## Werkboek 7A-7



### Analyse

Punten?	13
Langste kleur?	♦
Verdeling?	6-3-2-2
Bod?	1 ♦

### Je belooft

- 12-19 pnt
- 4+ krt ♦

## Werkboek 7A-8



### Analyse

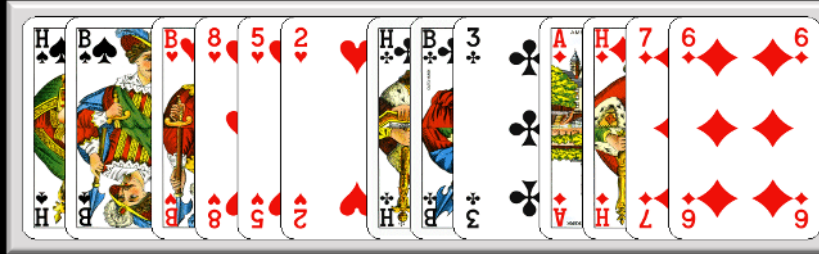
Punten?	14
Langste kleur?	♣ en ♥
Verdeling?	5-5-2-1
Bod?	1 ♥

### Je belooft

- 12-19 pnt
- 5+ krt ♥

Van 2 vijfkaarten de hoogste

## Werkboek 7A-9



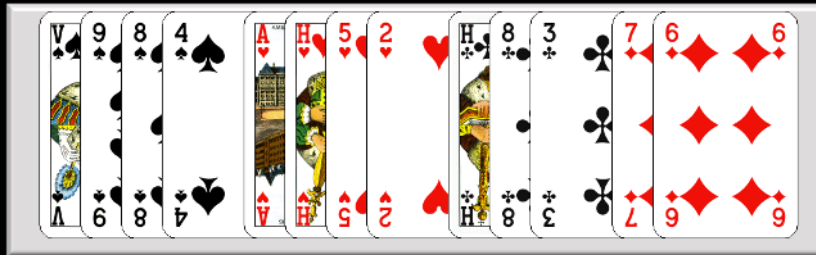
### Analyse

Punten?	16
Langste kleur?	♦ en ♥
Verdeling?	4-4-3-2
Bod?	1SA

### Je belooft

- 15-17 pnt
- evenwichtige verdeling

## Werkboek 7A-10



### Analyse

Punten?	12
Langste kleur?	♥ en ♠
Verdeling?	4-4-3-2
Bod?	1♣

### Je belooft

- 12-19 pnt
- 2+ krt ♣

## Openingsbod aanvullende afspraken

- Langste kleur eerst
- Van 2 vijfkaarten: de hoogste
- Van 2 of 3 vierkaarten: de laagste
- Met 4krt in ♥ en/of ♠ en géén 4krt ♦: dan 1♣
- Open 1SA met 15-17 punten en een 4-3-3-3, 4-4-3-2 of 5-3-3-2 verdeling

## Spel 7.1

4♠  
Noord

W	N	O	Z
	1♠	pas	4♠
pas	pas	pas	

- Uitkomst
  - ♥V (hoogste serie van 2)
- Spelen
  - eerst snit op ♣H, daarna snit op ♠H
  - later snit op ♦H
- Resultaat : 13 slagen

Noord is dealer en mag als eerste bieden.

Heb je voldoende punten voor een openingsbod? Doe het juiste bod.

Heeft partner voldoende punten voor een bijbod? Doe het juiste bijbod.

(De tegenpartij moet nog even passen)

Uitkomst door Oost: ♥V (hoogste serie van 2)

Spelen: eerst snit op ♣H, daarna snit op ♠H door ♠V voor te spelen vanuit de dummy.

Later snit op ♦H door ♦V voor te spelen vanuit de dummy.

Resultaat : 13 slagen

## Score spel 1

Spel 1: paar NZ (niemand kwetsbaar)

- Contract: 4♠
- Resultaat: +3

Contract: 4♠ (13 slagen gemaakt)	
Slagenpunten 4 x 30 + 3 x 30	+ 210
Manchepremie	+ 300
<b>Totaal</b>	<b>+ 510</b>

scorekaart

Contract		Resultaat	Score	
N-Z	O-W		N-Z	O-W
4♠		+3	+510	-510

## Spel 7.2

W	N	O	Z
		1♥	pas
4♥	pas	pas	pas

- Uitkomst
  - ♣ H: hoogste van serie van 2
- Spelen
  - troeftrekken uitstellen
  - 2 x ♣ in West introeven
- Resultaat: 11 slagen

Oost is deler en mag als eerste bieden. Oost opent 1 harten.

West heeft voldoende punten voor de manche en biedt 4 harten.

Uitkomst door Zuid: ♣H: hoogste van serie van 2

Spelen: Oost moet het troeftrekken uitstellen. Eerst 2 x klaveren in West introeven.

Resultaat: 11 slagen

## Score spel 2

- Spel 2 paar OW (NZ kwetsbaar)
  - 4♥
  - Resultaat: +1

Contract: 4♥ (11 slagen gemaakt)	
Slagenpunten 4 x 30 + 1 x 30	+ 150
Manchepremie	+ 300
<b>Totaal</b>	<b>+ 450</b>

scorekaart				
Contract		Resultaat	Score	
N-Z	O-W		N-Z	O-W
	4♥	+1	-450	+450

## Spel 3 - tegenspel

**3SA Zuid**

**Dummy**

**Leider**

W	N	O	Z
			1SA
pas	3SA	pas	pas
pas			

- Uitkomst
  - ♠ 3 (langste kleur; laag belooft plaatje)
- Spelen
  - snit op ♣ H
  - later ruiten
- Resultaat: 11 slagen

Zuid speelt 3SA (manche).

## Score spel 3

- Spel 3 NZ (OW kwetsbaar)
  - 3SA
  - Resultaat: +2

Contract: 3SA (11 slagen gemaakt)	
Slagenpunten 1 x 40 + 2 x 30 + 2 x 30	+ 160
Manchepremie	+ 300
<b>Totaal</b>	<b>+ 460</b>

scorekaart

Contract		Resultaat	Score	
N-Z	O-W		N-Z	O-W
	3SA	+2	-460	+460

## Spel 4

3SA  
West

W	N	O	Z
1SA	pas	3SA	pas
pas	pas		

- Uitkomst Noord?
  - ♥B (hoogste serie)
- Spelplan
  - ruiten ontwikkelen
  - klaveren ontwikkelen
- Resultaat: 11 slagen

West is deler en wordt leider in 3SA.

Uitkomst Noord? ♥B (hoogste serie)

Spelplan: ruiten ontwikkelen en klaveren ontwikkelen

Resultaat: 11 slagen

## Score spel 4

- Spel 4 OW (allen kwetsbaar)
  - 3SA
  - Resultaat: +2

Contract: 3SA (11 slagen gemaakt)	
Slagenpunten 1 x 40 + 2 x 30 + 2 x 30	+ 160
Manchepremie	+ 500
<b>Totaal</b>	<b>+ 660</b>

Contract		Resultaat	Score	
N-Z	O-W		N-Z	O-W
	3SA	+2	-660	+660



## Score spel 5

Spel 5 NZ (NZ kwetsbaar)

Contract N: 1♠

Resultaat: +1

Contract: 4♠ (13 slagen gemaakt)	
Slagenpunten	+ 60
<div style="border: 1px solid orange; padding: 2px; display: inline-block;">1 x 30</div> <span style="color: orange;">↓</span> + 1 x 30	
Deelscore	+ 50
<b>Totaal</b>	<b>+ 110</b>

scorekaart

Contract		Resultaat	Score	
N-Z	O-W		N-Z	O-W
1♠		+1	+110	-110



## Score spel 6

Spel 6 OW (OW kwetsbaar)

Contract N: 1 ♣

Resultaat: +2

Contract: 4 ♠ (13 slagen gemaakt)	
Slagenpunten	+ 60
<div style="border: 1px solid orange; display: inline-block; padding: 2px;">1 x 20</div> <span style="font-size: small; color: orange;">↓</span> + 2 x 20	
Deelscore	+ 50
<b>Totaal</b>	<b>+ 110</b>

scorekaart

Contract		Resultaat	Score	
N-Z	O-W		N-Z	O-W
	1 ♣	+1	-110	+110

## Spel 7 - tegenspel

W	N	O	Z
			1SA
pas	pas	pas	

- Uitkomst: ♠ 3 (langste kleur; belooft plaatje)
- Spelen:
  - ruiten ontwikkelen en harten vanuit de dummy
- Resultaat: 7/8 slagen

Zuid speelt 1SA. Noord heeft te weinig om de manche te bieden.

Uitkomst door West; ♠ 3 (langste kleur; laag belooft plaatje)

Spelen: ruiten ontwikkelen en harten vanuit de dummy spelen

Resultaat: 7 of 8 slagen

## Score spel 7

Spel 5 NZ (allen kwetsbaar)

Contract N: 1SA

Resultaat: +1

Contract: 4♠ (13 slagen gemaakt)	
Slagenpunten	+ 70
1 x 40	
+ 1 x 30	
Deelscore	+ 50
<b>Totaal</b>	<b>+ 120</b>

scorekaart

Contract		Resultaat	Score	
N-Z	O-W		N-Z	O-W
1SA		+1	+120	-120



## Huiswerk



Theorieboek:  
hoofdstuk 7



Werkboek:  
hoofdstuk 7

Oefen  
Starters-  
bridge op  
BIC