



Start met bridge

Jacques Barendregt en Koos Vrieze

Hoofdstuk
4

- Het speelplan
 - afspelen van een SA-contract
 - afspelen van een troef-contract

Vormgeving: Jacqueline de Vos Burchart

Lesdoelen

Herhaling les 3

Speelplan leider in SA contract

Speelplan leider in troef contract

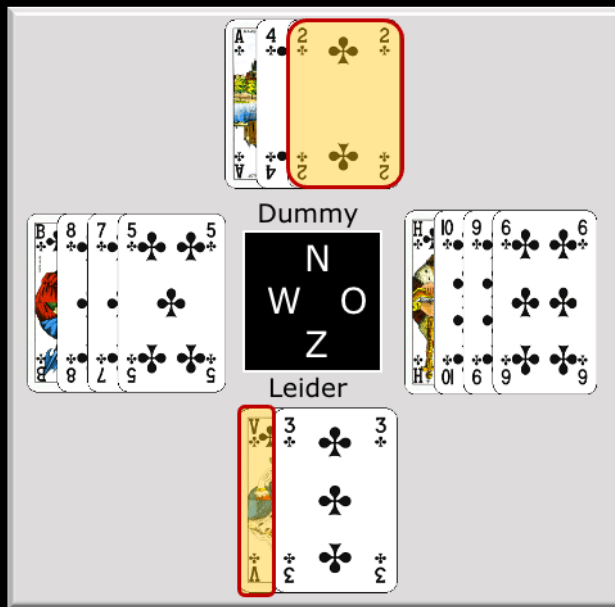
Hoeveel vaste slagen? 0

Hoeveel slagen ontwikkelen? 3

Welke kaart eerst? ♣B

Honneur aan de korte kant eerst.

Herhaling (2)



Vaste slagen?

Hoeveel ontwikkelen?

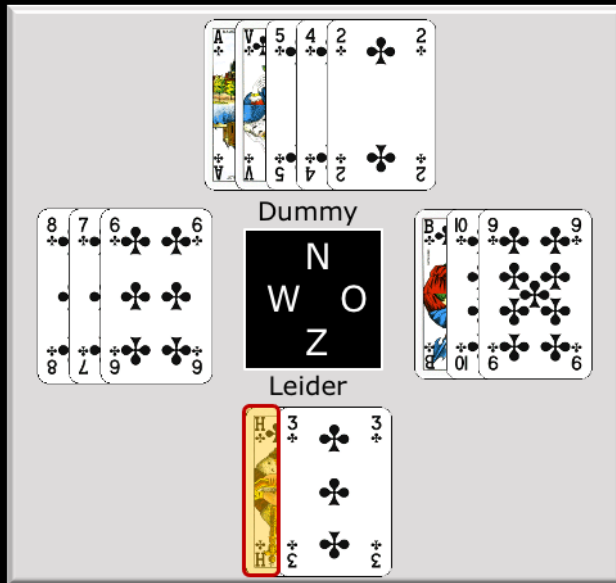
Hoe?

Hoeveel vaste slagen? 1

Hoeveel slagen ontwikkelen? 1: ♣V is een kanskaart

Welke kaart eerst? ♣2 → ♣V

Herhaling (3)



Vaste slagen?

2 slagen
ontwikkelen.
Welk zitsel?

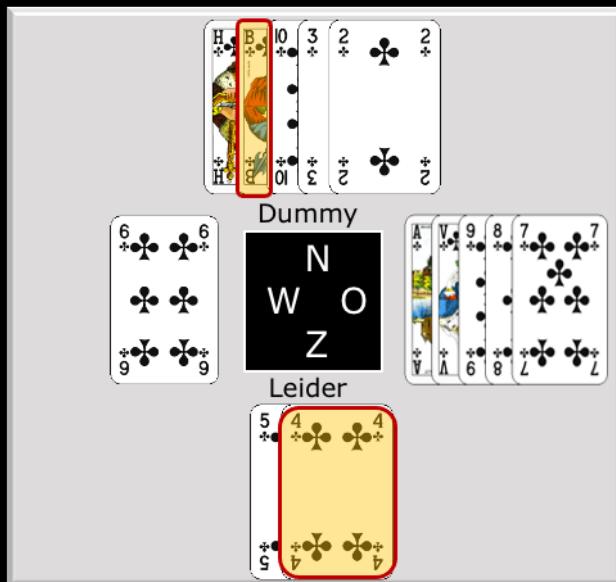
Hoe?

Hoeveel vaste slagen? 3

Bij welk zitsel 2 slagen ontwikkelen? O-W: 3-3

Welke kaart eerst? ♣H. Honneur aan de korte kant eerst.

Herhaling (4)



Vaste slagen?

Hoeveel ontwikkelen?

Hoe?

Hoeveel vaste slagen? 0

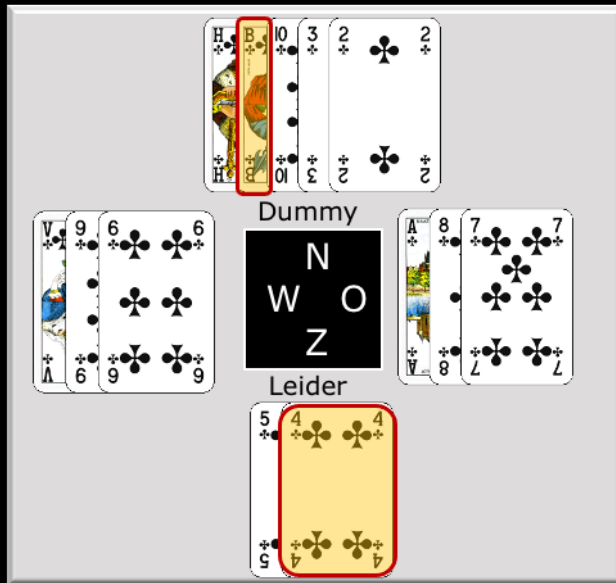
Hoeveel slagen ontwikkelen? 1 tot 4. Hangt af van het zitsel bij O-W

Slechts 1 als W maar 1 kleintje heeft.

Welke kaart eerst? ♣5 → ♣B

- kanskaart
- Lengteslagen

Herhaling (4a)



Vaste slagen?

Hoeveel ontwikkelen?

Hoe?

Hoeveel vaste slagen? 0

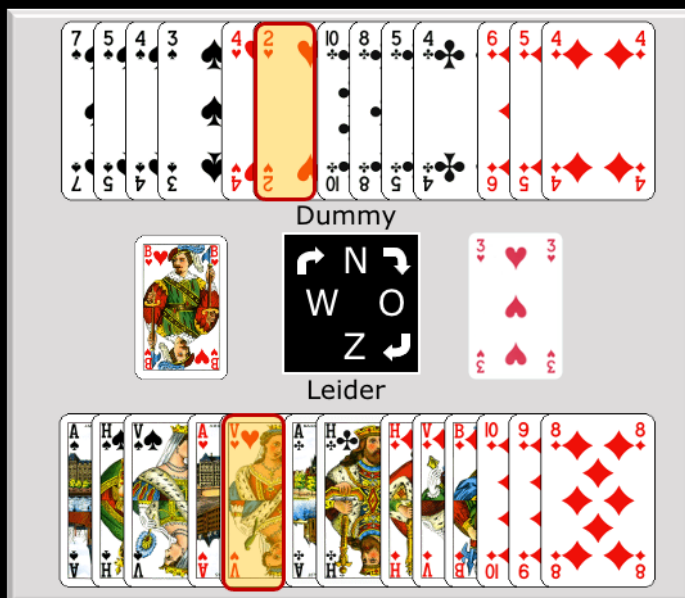
Hoeveel slagen ontwikkelen? 1 tot 4. Hangt af van het zitsel bij O-W

Nu 4. O-W allebei 3 kaarten. De V zit op snit bij West. Je verliest alleen het Aas.

Welke kaart eerst? ♣5 → ♣B

- kanskaart
- Lengeslagen

Speelplan leider in SA-contract



Speelplan
maken

Cashen AHV?

Leider: SA-contract

Begin spel: speler links van de leider komt uit en de dummy gaat open

Leider ziet nu: de uitkomstkaart, de dummy en zijn eigen hand

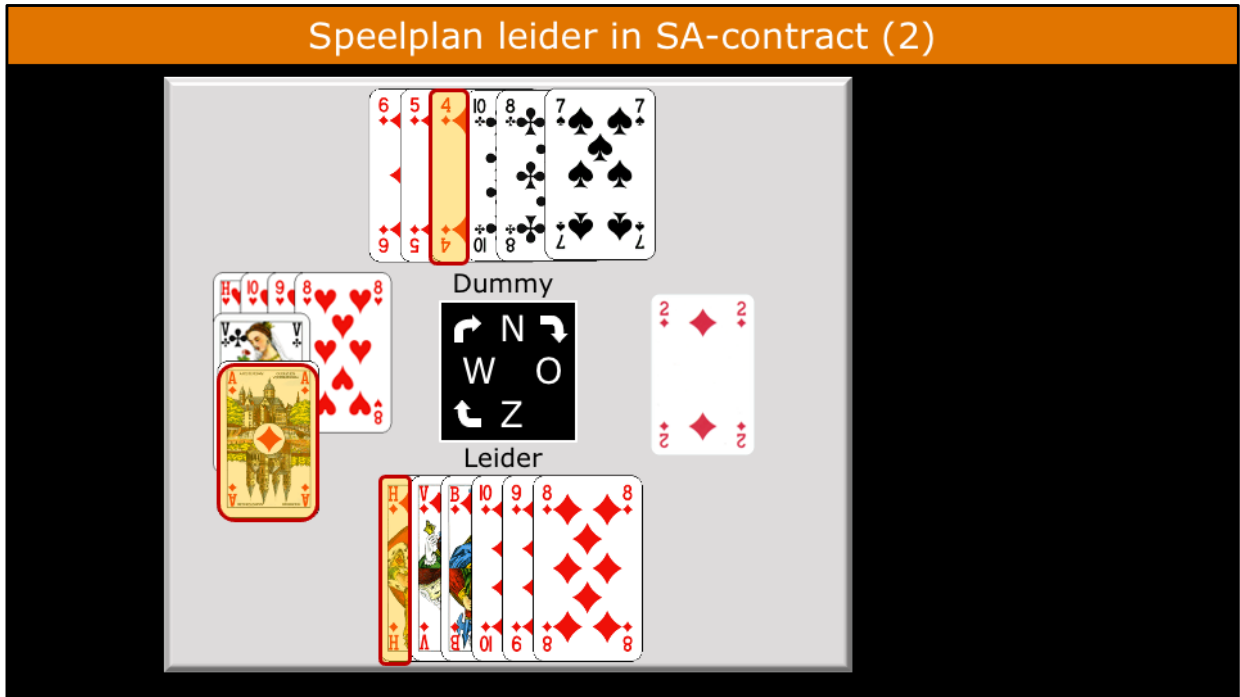
Eerste stap, voordat je een kaart speelt uit de dummy: speelplan maken.

Slag 1: voor Zuid: ♥V

Wat is het effect van al je vaste slagen direct halen? ♠AHV, ♥A en ♣AH?

Dan is je mooie ruitkleur nog niet ontwikkeld. Tegenstanders zullen in harten en klaveren veel slagen maken.

Speelplan leider in SA-contract (2)



Als je eerst alle vaste slagen incasseert, dan is je mooie ruitenkleur nog niet ontwikkeld.

Slag 8 is voor ♦ A van West. West haalt daarna zijn vrije slagen op. Je hebt slechts 7 slagen gemaakt, namelijk: ♠AHV, ♥AV en ♣AH

Speelplan leider in SA-contract (3)



Beter plan

Direct
werkkleur
ontwikkelen

Na slag 1: voor Zuid: ♥V.

Een beter plan: speel in slag 2 ♦H en dwing ♦A eruit bij de tegenstanders.

Nu zijn er 12 slagen. Je hebt nog controle in alle kleuren.

Incasseer niet direct je vaste slagen, maar begin met je werkkleur: hier ruiten.

Speelplan SA

Dummy

Leider

Stap 1:

vaste slagen	
♠	1
♥	3
♦	2
♣	0
T	6

Stap 2: welke werkkleur ontwikkelen? ♣

Stap 3: met welke kaart beginnen? ♣H

Tafelopdracht

Maak uit werkboek:

pag. 44:
opgave 1



Stappenplan SA

0. LEG GEEN KAART VOORDAT JE EEN PLAN HEBT!

1. Tel je vaste slagen

3

deze moeten
wachten

2. Bekijk in welke kleur(en) je slagen kunt ontwikkelen en hoe je dat gaat doen (Mogelijkheden: lengteslagen ontwikkelen, hoge kaarten vrijspelen, snijden)

5

Hiermee
beginnen

3. Na ontwikkeling: speel je ontwikkelde en vaste slagen uit

Spel 2

SA
Oost

Dummy

Leider

W O

Z

6

Oost 9 slagen?
 Aantal VS?
 Tekort?
 Werkkleur: ♠ en ♣
 Snit op ♠H
 Snit op ♦H

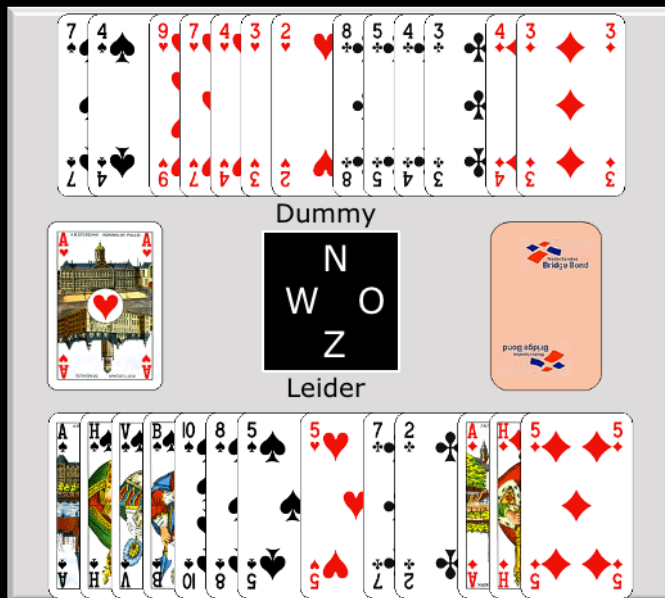
Bieden: Oost kiest voor SA . Samen 26 pnt (manche)

Uitkomst: Schoppen of harten?

Spelen: Slagen ontwikkelen in harten en klaveren. Snijden in schoppen en ruiten.

Resultaat: 9 of 10 slagen?

Inleiding afspelen troefcontract (3) - ♠ troef



Extra slag?

♦ introeven in dummy

Je bent leider in een ♠-contract.

Uitkomst door West is ♥A.

Hoeveel slagen zeker? 9

Waar extra slag? ♦5 introeven in de dummy.

Soms troeftrekken uitstellen om een introever te maken in de 'korte hand'.

Stappenplan troefcontract

0. LEG GEEN KAART VOORDAT JE EEN PLAN HEBT!
1. Tel je verliezers aan de kant van de lange troeven
2. Plan maken: Kijk welke verliezers je hoe kunt wegwerken. Mogelijkheden: introevers aan de korte kant, op hoge kaarten van de dummy, snijden, kleur ontwikkelen [na troeftrekken])
3. Ga altijd eerst troeftrekken, tenzij er een introevert aan korte kant gemaakt moeten worden

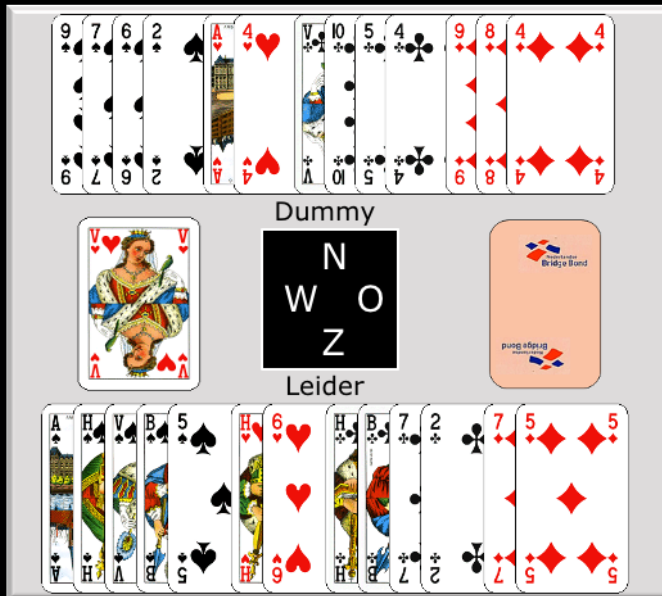
Tafelopdracht

Maak uit werkboek:

pag. 45:
opgave 4



Werkboek 4A-4 - ♠ troef



Werkkleur? ♣

Je bent leider in een ♠-contract.

Uitkomst van West is ♥V. Welke kleur in slag 2? Schoppen (troef).

Welke kleur als de troeven bij OW verwijderd zijn? Klaveren.

Je kunt daarin 3 slagen ontwikkelen

Hoeveel slagen kun je maken? 10

Spel 4

West 10 slagen?
Aantal verliezers?
Hoe er een wegwerken?
Plan: 3x troef trekken
4x ♣ spelen,
♦ verliezer weg

Bieden: West kiest ♠ als troef en speelt de manche (25 punten)

Uitkomst door Noord: ♥H (hoogste van een serie).

Spelen: de leider moet 3 x troef trekken. Daar klaveren spelen en op 4^e klaveren een ruiten verliezer weggooien.

Resultaat is 10 slagen.

Spel 5

Noord 9 slagen?
 Aantal verliezers?
 Hoe wegwerken?
 Plan: Troef trekken
 Snit op $\heartsuit V$
 \heartsuit vertroeven in dummy

Bieden: Noord kiest \spadesuit als troef. Samen met zuid 23 punten, dat is te weinig voor manche.

Uitkomst door Oost: een hoge harten: $\heartsuit H$ (serie)

Spelen: De leider moet beginnen met troef trekken. Later kan de snit op $\heartsuit V$ worden genomen.

Resultaat: 9 slagen

Spel 6



Oost 11 slagen?

Aantal verliezers?

Hoe wegwerken?

Plan: 2x troef trekken

♦ verliezers
introeven

Bieden: Oost maakt harten troef en speelt de manche (samen 26 punten)

Uitkomst door zuid: ♣V (hoogste van een serie)

Spelen: Zodra Oost aan slag is, moet hij 2 x troeftrekken. De rest van de troeven gebruiken om introevers te maken.

Resultaat: 11 slagen

Huiswerk



Theorieboek:
hoofdstuk 4



Werkboek:
hoofdstuk 4

Oefen
Starters-
bridge op
BIC