

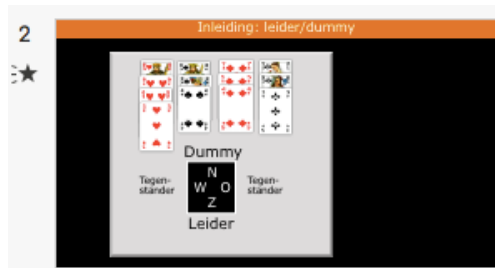


Hand-out les 2:

De leider overziet alle kaarten van zijn partij en moet proberen die kaarten zo goed mogelijk te laten 'samenwerken'

De cursist maakt kennis met een paar afspeltechnieken:

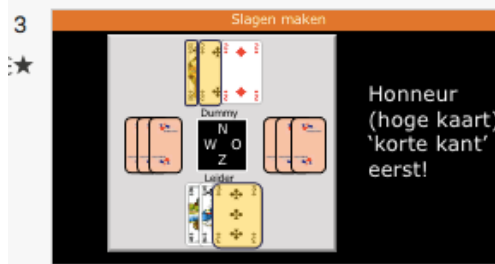
- Het 'maken' van slagen
- Het 'ontwikkelen' van slagen
- Het 'snijden'



2: Inleiding leider/dummy:

Wie wordt de Leider? Dat wordt bepaald tijdens het biedproces. Het bieden behandelen wij pas later in de cursus, vanaf les 7. In dit voorbeeld stellen we dat Zuid de leider is. De partner van de leider, Noord, wordt dummy. De andere 2 spelers, Oost en West, zijn de tegenstanders.

Kaarten van dummy worden open op tafel gelegd in 4 rijtjes per kleur gesorteerd. Voordeel voor de leider: hij ziet alle 26 kaarten van zijn team. De leider beslist welke kaart de dummy moet spelen en zegt bijv. 'speel maar ruiten 4'.



3: Slagen maken

Hoeveel slagen achter elkaar voor de leider? 3

Welke kaart als dummy begint? ♣H

Welke kaart als leider begint? ♣3 → ♣H

Hoge kaart (honneur) aan de 'korte kant' (minste aantal kaarten in die kleur) eerst



4: Slagen ontwikkelen (1)

Hoeveel slagen achter elkaar voor de leider? 0, eerst moet ♦A eruit!

Hoeveel slagen zijn er te ontwikkelen? 3

Eerst 1 slag met een hoge kaart afgeven om daarna 3 slagen te incasseren.



9: Werkboek opgave 2A-2

De leider is aan slag.

Hoeveel slagen in ruiten te ontwikkelen? 1

Met welke kaart begin je? ♦V → ♦5, of ♦6 → ♦B, dan de 10

Hoeveel slagen maak je? 3



10: Werkboek opgave 2A-3

De leider is aan slag. Hoeveel slagen in ruiten te ontwikkelen? 2

Met welke kaart begin je? ♦V

Hoeveel slagen maak je? 4

Wat zijn je kansen als met ♦6 begint? Maakt in dit voorbeeld niet uit, als je in slag 3 (na 1 ruiten en 1 schoppenslag) maar ♦5 speelt in de dummy



11: Snijden 1a

Wanneer kans op 2 hartenslagen? ♥H bij West

Speel ♥2 naar ♥V. De vrouw is een kanskaart. 50% kans dat V een slag wordt.

'Snijden': je probeert een slag te maken met een kaart die niet de hoogste is.



12: Spelen naar de vork

Bij snijden speel je naar de vork toe, naar de honneurs toe.

Het kan zijn dat je alleen de H mist, of HB, of de V.



13: Snijden (2)

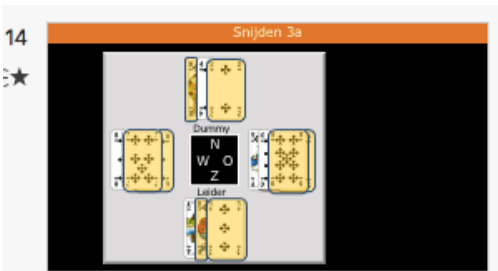
Wanneer kans op 3 ruitenslagen? $\diamond H$ bij West

Hoe speel je? $\diamond 2 \rightarrow \diamond B$. De B houdt.

Wie heeft $\diamond H$? West

Met $\spadesuit 3 \rightarrow \spadesuit A$ (entree)

en $\diamond 3 \rightarrow \diamond V$



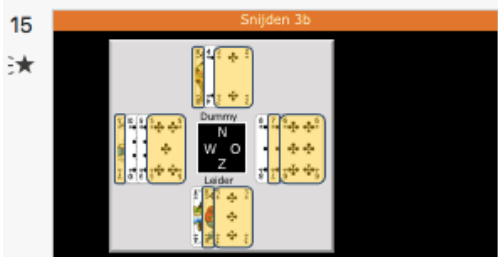
14: Snijden (3a)

De leider is aan slag. Welke klaveren speel je als eerste?

$\clubsuit 3 \rightarrow \clubsuit H$

Dan vanuit de dummy $\clubsuit 2 \rightarrow \clubsuit B$. De $\clubsuit B$ is een kanskaart.

Leider maakt 3 slagen met de $\clubsuit V$ bij Oost.



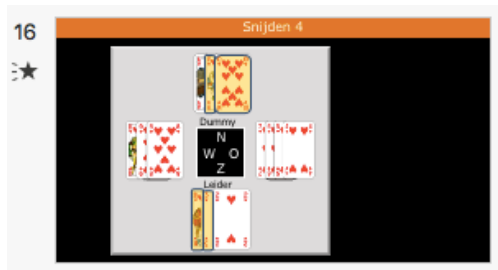
15: Snijden (3b)

De leider is in Zuid aan slag. Welke klaveren speel je als eerste?

$\clubsuit 3 \rightarrow \clubsuit H$

Dan vanuit de dummy $\clubsuit 2 \rightarrow \clubsuit B$ (weer een kanskaart)

Helaas, nu maar 2 slagen met $\clubsuit V$ bij West



16: Snijden (4)

De leider is in Zuid aan slag.

Welke harten speel je als eerste? $\heartsuit B \rightarrow \heartsuit 10$.

Als $\heartsuit B$ de slag wint, zit de $\heartsuit H$ bij West. (Voordeel: leider blijft in harten aan slag en je hebt geen extra entree nodig om de snit nogmaals te nemen.)

Daarna $\heartsuit 3 \rightarrow \heartsuit V$. 3 slagen met $\heartsuit H$ bij West.



17: Snijden (5)

Hoe speel je voor 2 schoppen slagen?

♠V of ♠B → ♠2

2 slagen met ♠H bij Oost



18: Snijden (6a)

Hoe speel je voor 3 schoppen slagen?

♠V, ♠B of ♠10 → ♠2.

Als deze 'houdt', dan de volgende kaart uit de dummy spelen en snit herhalen.

3 slagen met ♠H bij Oost



19: Snijden (6b)

Hoe speel je voor 3 schoppen slagen?

♠V, ♠B of ♠10 → ♠2.

Helaas, nu maar 2 slagen met ♠H bij West

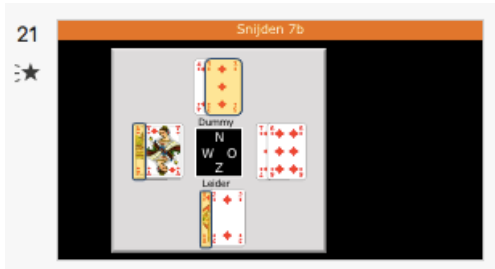


20: Snijden (7a)

Bij welk 'zitsel' kun je ♦H maken? ♦A bij Oost

Hoe moet je dan spelen? ♦3 (of ♦4) → ♦H

50% kans op ♦A bij Oost. Je speelt naar de losse honneur toe.

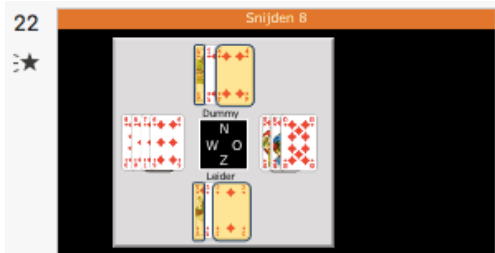


21: Snijden (7b)

Bij welk 'zitsel' kun je ♦ H maken? ♦ A bij Oost

Hoe moet je dan spelen? ♦ 3 (of ♦ 4) → ♦ H

Helaas, nu zit het allemaal tegen. Nul slagen in ruiten



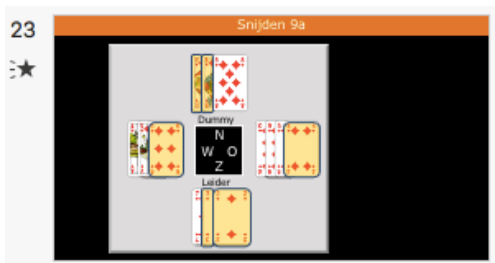
22: Snijden (8)

Bij welk 'zitsel' kun je 2 ruitenslagen maken? ♦ H bij Oost

Zuid aan slag, hoe verder?

Eerst ♦ 2 → ♦ A

Dan ♦ 4 → ♦ V



23: Snijden (9a)

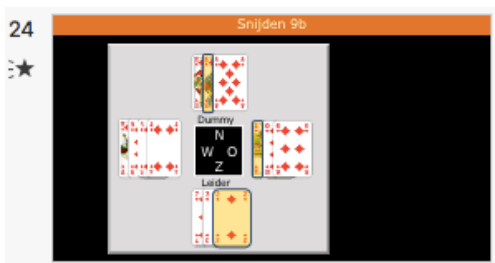
Bij welk 'zitsel' kun je 2 ruitenslagen maken? ♦ AV bij West

Zuid aan slag, hoe verder?

Eerst ♦ 2 → ♦ B

Terug met andere kleur naar Zuid, dan ♦ 3 → ♦ H. Entree nodig!

25% kans op 2 slagen met ♦ A en ♦ V bij West



24: Snijden (9b)

Zelfde handen bij NZ als bij (9a):

Bij ♦ A of ♦ V bij West slechts 1 slag. Je maakt alleen ♦ H.

Speel eerst ♦ 2 → ♦ B, die is voor ♦ A van Oost.

Daarna ♦ 3 → ♦ H.

50% kans op 1 slag met ♦ A en ♦ V bij West resp. Oost

