



The cover features a light blue horizontal band. On the left, a grey box contains the text 'Starters Bridge'. In the center, the title 'Handleiding Docenten' is written in large red letters. On the right, there is a portrait of a man in a white shirt. The top right corner of the cover has the 'Nederlandse Bridge Bond' logo. At the bottom left, it says 'vormgeving: Ton Walbeek' and at the bottom right, 'september 2011'.

September 2014

De Powerpoints zijn aangepast, houd de Powerpoint-presentatie bij de docentenhandleiding!

INHOUDSOPGAVE

| | |
|---|------------|
| Ter inleiding | 3 |
| Do's en dont's bij het gebruik van Powerpoint | 3 |
| LES 1..... | 5 |
| Hoofdstuk 1 Slagen maken | |
| LES 2..... | 35 |
| Hoofdstuk 2 Troef | |
| LES 3..... | 67 |
| Hoofdstuk 3 Bieden | |
| Hoofdstuk 4 Kaartwaardering | |
| Hoofdstuk 5 Paar tegen paar | |
| LES 4..... | 103 |
| Hoofdstuk 6 Speeltechnieken | |
| Hoofdstuk 7 Speeltechnieken troef | |
| LES 5..... | 139 |
| Hoofdstuk 8 Score | |
| Hoofdstuk 9 Startersbridge | |
| LES 6..... | 179 |
| Hoofdstuk 10 De uitkomst | |
| LES 7..... | 207 |
| Hoofdstuk11 Denken als een Bridger | |
| LES 8..... | 232 |
| Hoofdstuk 12 Communicatie | |
| LES 9..... | 259 |
| Hoofdstuk 13 Praten als een Bridger | |
| Hoofdstuk 14 Tips voor het tegenspel | |
| LES 10..... | 291 |
| Hoofdstuk 15 Het tegenspelplan | |

Ter inleiding

Startersbridge is een project van de Nederlandse Bridge bond in samenwerking met Berry Westra om het bridgespel toegankelijker te maken. Berry Westra heeft samen met Willem van der Linden getracht om met het lesboek Startersbridge een leergerichte lesmethode aan te bieden. Ton Walbeek heeft dit lesboek verwerkt tot bruikbaar lesmateriaal in een PowerPoint omgeving.

Deze handleiding is gebaseerd op de PowerPoint-lessen die voor de cursus 'Startersbridge' ontwikkeld is.

- De dia's in deze PowerPoint worden stap voor stap opgebouwd, zodat de cursisten niet teveel informatie tegelijk op één dia zien. Ook kun je op deze wijze de dia's interactief bespreken.
- Bij iedere dia staat in de docentenhandleiding een 'verhaal' dat je bij de dia zou kunnen gebruiken. Dit is slechts een voorbeeld en het is verstandig om het verhaal aan je eigen stijl aan te passen.
- Met de pijl '→' is aangegeven dat je in je PowerPoint-presentatie op de muis kunt klikken en dat dan de nieuwe tekst in de dia getoond wordt. Op deze wijze wordt de dia stap voor stap opgebouwd.
- Verder zijn in deze handleiding de 'werkbladen' voor de tafelopdrachten opgenomen. Deze kun je kopiëren en aan de cursisten verstrekken.
- Tot slot zie je per les de spelverdelingen die je voor de oefenspellen kunt dupliceren.

Do's en dont's bij het gebruik van Powerpoint (VBD special 2011)

| Do's | Dont's |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Kijk je cursisten aan. | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Kijken naar het scherm. |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Vertel wat je op de dia ziet en geef de cursisten de tijd om het voorbeeld te lezen. | <ul style="list-style-type: none"> ▪ De tekst op de dia voorlezen. |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Maak pas een bruggetje naar de volgende dia, als de cursisten de dia volledig hebben begrepen. | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Naar de volgende dia gaan, terwijl er nog cursisten zijn die de dia aan het lezen zijn. |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Stel een vraag over het voorbeeld en geef ruimte om verschillende antwoorden boven tafel te krijgen. | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Direct zelf de oplossing van een voorbeeld presenteren. |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Vraag door om de motivatie van het antwoord helder te | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Direct zelf de motivatie geven waarom de geprojecteerde |

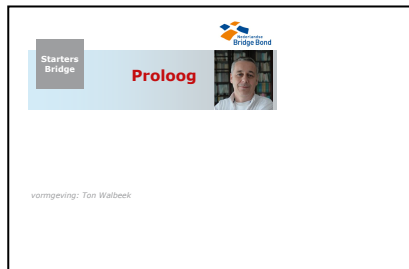
Startersbridge docenten handleiding

| | |
|--|---|
| krijgen. | oplossing de beste is. |
| <ul style="list-style-type: none"> Maak het scherm zwart, als de discussie gaat over een onderwerp dat niet relevant is met het beeld dat geprojecteerd wordt. Je kunt dit doen met een knop op de afstandsbediening van de beamer of de 'Z-toets' op de laptop. | <ul style="list-style-type: none"> Een dia blijven projecteren, terwijl de discussie over een ander onderwerp gaat. |
| <ul style="list-style-type: none"> Laat bij het bespreken van een biedserie alleen de hand zien van degene die het bod moet doen. | <ul style="list-style-type: none"> Meer dan één hand tonen als daar geen noodzaak voor is. |
| <ul style="list-style-type: none"> Bouw middels animaties de stappen op die je bij een bepaald voorbeeld wilt bespreken. | <ul style="list-style-type: none"> Direct een overvolle dia presenteren met verschillende elementen die besproken worden. |
| <ul style="list-style-type: none"> Zorg voor werkbladen (met hierop de voorbeelden voor de tafeloefeningen). Oplossingen kunnen via de beamer gepresenteerd worden. | <ul style="list-style-type: none"> De voorbeelden van de tafeloefeningen alleen maar middels de beamer presenteren. |
| <ul style="list-style-type: none"> Controleer of alle dia's vanaf alle plaatsen in het leslokaal goed leesbaar zijn. | <ul style="list-style-type: none"> Te klein lettertype, zodat de dia's achterin slecht leesbaar zijn. |
| <ul style="list-style-type: none"> Maak een genummerd overzicht van alle dia's die in een les zitten. Bij vragen over reeds besproken dia's kan je dan direct de dia terugvinden (type dia nummer → enter). Dit overzicht kun je vanuit PowerPoint printen. | <ul style="list-style-type: none"> Geen dia's nummeren. |
| <ul style="list-style-type: none"> Lees voor de les altijd nog je dia's door en controleer of alles klopt. | <ul style="list-style-type: none"> Niet controleren voor de aanvang van de les. |
| <ul style="list-style-type: none"> Check voor je les altijd zelf nog de presentatie; zowel die van jezelf als die van anderen. | <ul style="list-style-type: none"> Laat je tijdens de les niet verrassen door een verkeerde volgorde. verkeerde voorbeelden etc. |

Deze handleiding is eigendom van de Nederlandse Bridgebond en is alleen bedoeld voor docenten. Het is alleen toegestaan om van de tafelopdrachten kopieën te maken voor de cursisten.

LES 1

Dia 1



Dit is de eerste ontmoeting met de cursisten en daarom is het belangrijk:

- de cursisten welkom te heten
- jezelf voor te stellen
- en te vertellen dat je in deze eerste les de basisbegrippen m.b.t. bridge zal gaan behandelen

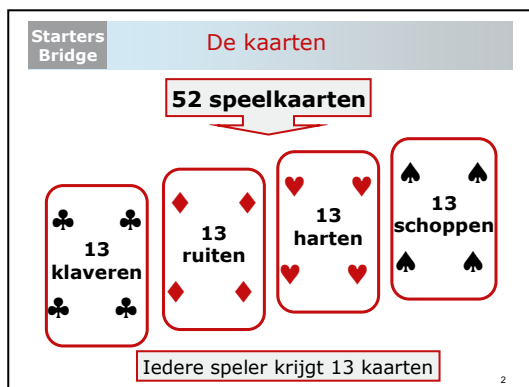
Suggesties:

- Vraag aan de cursisten wie al ervaring hebben met kaartspellen en welke dat zijn
- Maak een sheet met kort een profiel van jezelf
- Zeg dat de cursisten als iets niet duidelijk is, ze moeten vragen om opheldering
- Maak vooraf naamboordjes met de (voor)namen van de cursisten, zodat je ze sneller leer kennen en persoonlijk kan aanspreken

Bruggetje:

Laten we nu eerst eens gaan naar de materialen die we in deze les gaan gebruiken →

Dia 2



Dat bridgen met 'speelkaarten' wordt gespeeld is voor een ieder wel duidelijk. Maar de vraag is hoeveel kaarten gebruik je nu bij Bridge?

Stilte en laat het antwoord uit de groep komen.

Het antwoord zal meestal wel snel komen en bevestig het antwoord:

→ inderdaad: 52 kaarten (zegt iemand 32, dan zal je wel met een klaverjasser te maken hebben)

De kaarten worden bij bridge verdeeld over vier kleuren:

- 13 klaveren
- 13 ruiten
- 13 harten en
- 13 schoppen.

→ Als laatste merk je op dat de kaarten geschud worden (één voor één) en iedere speler 13 kaarten ontvangt.

Bruggetje: *Maak het bruggetje met een vraag en klik naar de volgende dia:*

Wat is nu de rangorde van de kaarten ofwel welke kaart is het hoogste in rang en welke het laagste? →

Dia 3

Starters Bridge De rangorde (waarde) van de kaarten



3

Bespreek eerst de reactie van de cursisten en bouw vervolgens de dia op:

- Dit is dus de complete rangorde
- De Aas is de hoogste in rang en gaat via Heer, Vrouw, Boer, Tien etc
- naar de 2: laagste in rang

Tot slot kun je nog toevoegen (voor rikkers, klaverjassers etc):
Dus dezelfde rangorde als bij het rikken, maar anders dan bij het klaverjassen.

Bruggetje:

Alle kaartspellen hebben veelal een eigen terminologie. Denk aan klaverjassers (een pit, en de nel) of rikkers (een misère). Ook bij het bridgen zullen we veel nieuwe termen tegen komen. Hier een eerste voorbeeld →

Dia 4

Starters Bridge
Plaatjes



▪ Aas, Heer, Vrouw en Boer worden de 'plaatjes' ofwel 'honneurs' genoemd

Dit zijn uiteraard plaatjes, maar....

→ bij bridge worden de Aas, Heer, Vrouw en Boer ook wel honneurs genoemd.

Bruggetje:

Nadat de kaarten geschud en gedeeld zijn, **één voor één**, ga je de kaarten netjes in je hand sorteren →

Dia 5

Starters Bridge
Schudden en geven



▪ **Sorteertips:**

- kleur bij kleur
- op volgorde van rang
- zwart-rood-zwart-rood

Wat heb ik voor jullie de volgende tips:

- Doe de schoppens bij schoppens, hartens bij hartens etc. en
- zet deze gelijk in de goede rangvolgorde: A-H-V-.....
- Wissel de kleuren zwart en rood met elkaar af: dus geen schoppens en klaveren of ruiten en harten naast elkaar. Je voorkomt hier vergissingen mee.

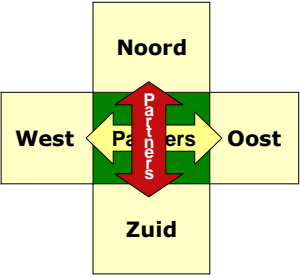
Bruggetje:

We hebben tot nu toe gesproken over het 'gereedschap' bij bridgen: 52 speelkaarten. Nu gaan we eerst eens kijken naar de spelers →

Dia 6

Starters Bridge **De spelers**

- Vier spelers
- Tafel met vier zijden:
 - Noord, Oost, Zuid en West
 - Oost-West spelen samen
 - Noord-Zuid spelen samen



Twee partijen
▪ N-Z spelen tegen O-W

Bridge wordt gespeeld door vier spelers. Zij nemen plaats aan een tafel met vier zijden:

→ Noord, Oost, West en Zuid

De positie van de spelers wordt aangeduid met de vier windrichtingen. Noord zit tegenover zuid en oost tegenover west.

→ Oost-West spelen samen en vormen een paar (partners)

→ Noord-Zuid spelen samen en vormen een paar (partners)

→ Bij bridge zijn er dus twee partijen die tegen elkaar spelen.

Bruggetje:

Nu is natuurlijk de vraag: waar gaat het bij bridgen om.....

Eigenlijk heel eenvoudig: Slagen halen..... Maar wat is een slag →

Dia 7

Starters Bridge

Slagen maken (1)

- West speelt de eerste kaart: ♥B
- Met de wijzers van de klok speelt een ieder de gevraagde kleur: harten



Leerpunt

➤ Degene, die de hoogste kaart heeft gespeeld (hier Zuid) wint de slag en mag beginnen met de eerste kaart van de volgende slag

Zuid speelt de hoogste harten en wint daarmee de slag

7

Een slag bestaat uit de vier kaarten die de vier spelers opgooien.

→ In dit voorbeeld mag West de eerst kaart spelen en West komt uit met ♥B. Met de wijzers van de klok speelt een ieder de gevraagde kleur: harten.

→ Noord ♥2.

→ Oost ♥5

→ en Zuid ♥H,

Vraag: Wie heeft de slag gewonnen?

(Laat het antwoord uit de cursisten komen)

→ Bevestig het antwoord: Zuid speelt de hoogste harten en wint daarmee de slag

→ *Bespreek het leerpunt:* Degene, die de hoogste kaart heeft gespeeld (hier Zuid) wint de slag en mag beginnen met de eerste kaart van de volgende slag.

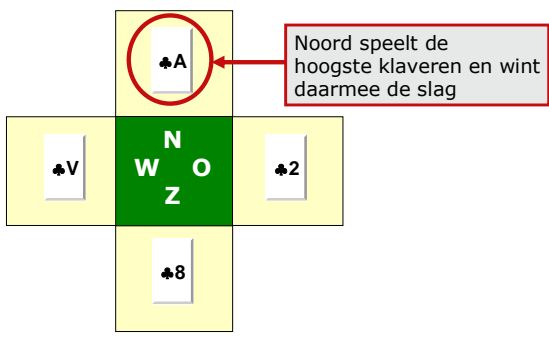
Bruggetje:

Laten we eens kijken welke kaart Zuid nu in slag 2 gaat spelen →

Dia 8

Starters
Bridge
Slagen maken (2)

- Zuid had slag 1 gewonnen en begint nu met de volgende kaart te spelen: ♣8



8

Omdat Zuid de eerste slag gewonnen heeft, mag hij de eerste kaart in volgende slag voorspelen. Hier: ♣8

Vervolgens laat je

- West,
- Noord en
- Oost de kaarten bijspelen

En je vraagt:

Wie heeft nu de slag gewonnen:

- Noord

Vraag verder door: en wat betekent dat?

- *bevestig het antwoord: dat Noord in de volgende slag moet voorspelen en ga naar de volgende dia →.*

Dia 9

Starters
Bridge

Slagen maken (3)

▪ Noord had slag 2 gewonnen en begint nu met de volgende kaart te spelen: ♣3



Leerpunt
 'Bekennen moet', maar als je de gevraagde kleur niet hebt, mag je iedere kaart bijgooien.

Oost heeft geen klaveren en speelt ♥10

Zuid speelt de hoogste klaveren en wint daarmee de slag

9

Noord had slag 2 gewonnen en vervolgt met: ♣3

Vervolgens spelen:

→ Oost ♥10 en heeft dus geen klaveren. want als hij klaveren heeft moet hij deze kleur spelen. Als je een kleur niet hebt, mag je iedere kaart bijgooien.

→ Zuid ♣9 en

→ West ♣6

Vraag: Wie heeft de slag gewonnen?

→ *Bevestig het antwoord:* Zuid; ♣9 is de hoogste kaart, dus moet Zuid een nieuwe kaart voorspelen. De tien ♥10 van Oost is weliswaar een hogere kaart dan de negen van Zuid, maar harten is niet de gevraagde kleur. Dus wat betekent dit:

→ Leerpunt: 'Bekennen moet', maar als je de gevraagde kleur niet hebt, mag je iedere kaart bijgooien.

(Het kan zijn dat sommigen cursisten vragen: 'maar je kunt toch troeven'? Zeg dan dat er bij bridge zowel met troef als zonder troef gespeeld kan worden. Maar troef zullen we in de volgende les behandelen)

Bruggetje:

Zo gaat het hele spel totdat er 13 slagen gespeeld zijn. We gaan daar dadelijk verder mee door. Laten we eerst nog eens samenvatten wat we tot nu toe geleerd hebben →

Dia 10

Starters
Bridge

Leerpunten slagen halen

- De hoogste kaart in de uitkomstkleur wint de slag
- Je bent verplicht te bekennen
- De speler die de slag wint mag in de volgende slag uitkomen

10

Tot slot kun je nog een samenvatting maken van de belangrijkste punten die je tot nu toe besproken hebt.

Suggestie: laat de cursisten dit benoemen en maak daarna pas bevestigend de samenvatting:

- De hoogste kaart in de uitkomstkleur wint de slag
- Je bent verplicht te bekennen
- De speler die de slag wint mag in de volgende ronde uitkomen

Bruggetje:

Laten we dit nu eens in de praktijk gaan brengen en zoveel mogelijk slagen in een spel proberen te halen →

Dia 11

Starters
Bridge

Zelf aan de slag 1.1

- Neem de kaarten uit de boards
- Sorteert deze netjes op kleur
- West mag de eerste kaart op tafel leggen (uitkomen)
- Noord speelt een kaart bij
- Oost speelt een kaart bij
- Zuid speelt een kaart bij
- Degene met de hoogste kaart wint de slag
- Bekennen moet! Heb je de gevraagde kleur niet, dan speel je een andere kleur bij
- De winnaar van de slag mag de volgende kaart voorspelen

Oefenspel 1 laten spelen! (kaartverdeling volgende dia)

Het is interessant om alle tafels gelijktijdig hetzelfde spel te laten spelen. Neem alle stappen van de dia nog even stap voor stap door en deel daarna de spellen uit.

De opzet is eenvoudig: iedereen speelt voor zich zelf. Hier mag iedereen zijn eigen slag nog oprapen en er is nog geen dummy.

Het gaat er om dat iedereen een gevoel krijgt bij het halen van een slag.

Je kunt per tafel informeren hoeveel slagen iedereen gehaald heeft.

Benader alle resultaten positief.

Neem alle stappen van de dia nog even stap voor stap door en deel daarna de spellen uit (zie dia)

Aandachtspunt: *Vraag aan de cursisten, als ze het spel gespeeld hebben, de kaarten op kleur te sorteren en in ieder vakje van het board een kleur te doen met de beeldzijde naar boven.*

Bruggetje:

Hier nog even het spel dat jullie zojuist gespeeld hebben →

Dia 12

| Starters Bridge | Zelf aan de slag 1.1 | |
|--|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Als West start met ♣V zijn er 11 slagen voor West ▪ Als West start met ♠A: slechts 6 slagen | ♠ V B 10 9 8 7 6 ♥ 7 6 ♦ 3 2 ♣ A H | |
| ♠ A H ♥ A H ♦ A H ♣ V B 10 9 8 7 6 | N W O Z | ♠ 3 2 ♥ V B 10 9 8 4 ♦ 9 7 5 4 ♣ 4 |
| | ♠ 5 4 ♥ 5 3 2 ♦ V B 10 8 6 ♣ 5 3 2 | |

Er zal ongetwijfeld een verschil zijn tussen de diverse tafels.

Laat het spel even zien en geef aan

→ West bij de uitkomst van ♣V 11 slagen had kunnen halen.

→ Als West begonnen was met zijn Azen en Heren bleef hij slechts steken op 6 slagen.

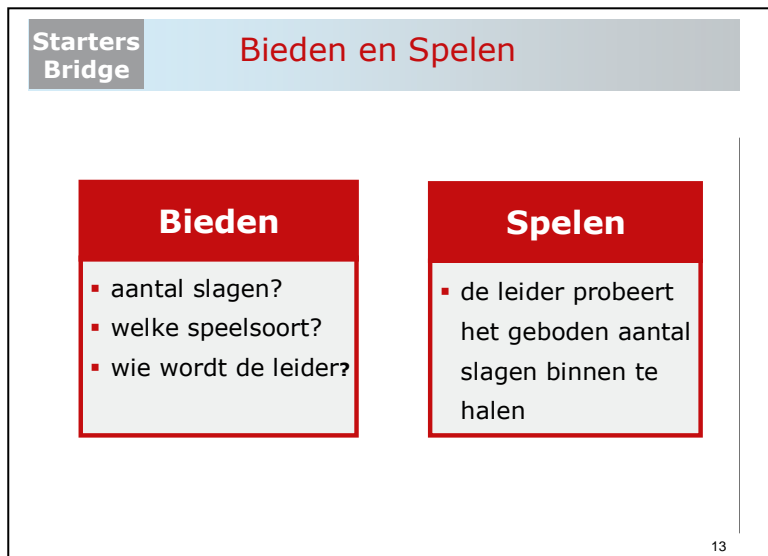
Ga verder niet teveel in op de speelwijze maar geef aan:

Later zullen we leren hoe je zo'n spel moet gaan afspelen.

Bruggetje:

Slagen halen is een belangrijk onderdeel van bridge, maar er komt nog meer bij kijken →

Dia 13



Starters Bridge **Bieden en Spelen**

| Bieden | Spelen |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">▪ aantal slagen?▪ welke speelsoort?▪ wie wordt de leider? | <ul style="list-style-type: none">▪ de leider probeert het geboden aantal slagen binnen te halen |

13

Bridge bestaat uit twee belangrijke peilers: Bieden en spelen,

Nadat je de kaarten netjes in je hand hebt gesorteerd gaan we beginnen met:

- Het bieden. Hierbij gaan we vast stellen hoeveel slagen er met dit spel gehaald moeten worden. Dat bieden wordt in Starters bridge op een eenvoudige gedaan ter voorbereiding van het echte bieden.
- Daarna ga je dus proberen het afgesproken aantal slagen te halen en dat is zoals we al gezien hebben een kunst apart


Bruggetje:

We gaan dadelijk verder met de tactiek van het slagen halen. Met het bieden beginnen we pas later in de cursus.

Maar eerst val ik met de deur in huis en gaan we eens kijken wat je tegen komt als je bij een bridgeclub binnenloopt →

Dia 14

Starters Bridge
Aan de bridgetafel (1)



tafelbladen

| Paar 1: Carla & Hein | | | |
|----------------------|--------|-------------|----------|
| Ronde | Tafel: | Tegen paar: | Spellen: |
| 1 | 1-NZ | 2 | 1-4 |
| 2 | 2-OW | 6 | 5-8 |
| 3 | 3-OW | 14 | 9-12 |
| 4 | 4-NZ | 12 | 13-16 |

Loopbriefje

Tafel

→ Bij
lig

← de tafel een *tafelblad* west.

Loopbriefje

→ je voegt zich bij de wedstrijdleider, die je een *loopbriefje* of *gidsbriefje* uitreikt. Daarop staat welk *paar* je bent, aan welke tafel je moet gaan zitten, in welke windrichting je speelt en tegen wie.

Bruggetje:

Nu ga je naar de tafel die op het loopbriefje staat en daar zie je →

Dia 15

Starters Bridge
Aan de bridgetafel (2)



mapjes of boards



het spelen

Map

Op de kaart
wind
vakjes, met in elk vakje de naam van de windrichting. We hebben ze zojuist al gezien. waar eveneens de vier vakjes, met in elk vakje de naam van de windrichting. We hebben ze zojuist al gezien.

Het spelen

De spelers pakken hun kaarten uit het vakje dat correspondeert met hun windrichting. Daarna kan het spel beginnen →

Dia 16

Starters Bridge **Aan de bridgetafel (3)**

Slagen bijhouden

- De gespeelde kaart wordt open op tafel gelegd
- Iedereen houdt de kaart bij zich
- Als bepaald is wie de slag heeft, wordt de kaart omgedraaid en voor zich neergelegd:
 - - gewonnen slag: verticaal
 - verloren slag: horizontaal



Slagen bijhouden

- Bij bridge worden de kaarten niet naar het midden van de tafel gegooid,
→ maar open op tafel voor jezelf neergelegd.
→ Iedereen houdt de kaart dus bij zich.
→ Na iedere slag pakt elke speler de door hem gespeelde kaart weer op en legt die voor zich neer, met de beeldzijde naar beneden.
→ De kaart wordt verticaal of horizontaal neergelegd, al naar gelang de slag is gewonnen (verticaal) of verloren (horizontaal).
→ Dat gebeurt dakpansgewijs. Zo ontstaat een 'slagenrijtje'
→ van links naar rechts.

Vraag: Hoeveel gewonnen slagen liggen er?

→ 8 slagen

Tip:

Demonstreer dit bijvoorbeeld op een magneetboard met grote kaarten

Bruggetje:

Laten we maar eens gaan oefenen om de slagen op deze manier bij ons te houden →

Dia 17

Starters Bridge **Zelf aan de slag 1.2**

- Noord mag de eerste kaart op tafel leggen (uitkomen)
- Oost speelt een kaart bij
- Zuid speelt een kaart bij
- West speelt een kaart bij
- **De partij met de hoogste kaart wint de slag (gewonnen slag verticaal en verloren slag horizontaal neerleggen)**
- Bekennen moet! Heb je de gevraagde kleur niet, dan speel je een andere kleur bij
- De winnaar van de slag mag de volgende kaart voorspelen

Starters Bridge **Aan de bridgetafel (3)**

Nu k
voor
neer

Slagen bijhouden

- De gespeelde kaart wordt open op tafel gelegd
- Iedereen houdt de kaart bij zich
- Als bepaald is wie de slag heeft, wordt de kaart omgedraaid en voor zich neergelegd:
 - - gewonnen slag: verticaal
 - verloren slag: horizontaal

- N
- (i
- O
- Z
- W
- D
- e
- B



8 slagen

gende dia). Loop stap
gewonnen kaart verticaal
ntaal (down).

gewonnen slag verticaal

iet, dan speel je een

andere kleur bij

→ De winnaar van de slag mag de volgende kaart voorspelen

Loop langs de tafels en kijk als er slag gespeeld is of men de kaarten op de juiste wijze voor zich neerlegt. Indien niet goed dan even uitleggen →

Dia 18

Starters Bridge **Zelf aan de slag 1.2**

- Als Noord start met
- ♦ V zijn er
- 5 slagen voor N-Z
- 8 slagen voor O-W

| | | |
|-----------|-----------------|-----------|
| ♠ A V | | ♠ H B T 3 |
| ♥ 8 6 5 3 | | ♥ H 4 |
| ♦ V B T 9 | | ♦ 8 6 5 2 |
| ♣ A 4 2 | | ♣ V 9 7 |
| ♠ 8 5 4 | N W O Z | ♠ 9 7 6 2 |
| ♥ A 9 7 2 | | ♥ V B T |
| ♦ A H | | ♦ 7 4 3 |
| ♣ H B T 6 | | ♣ 8 5 3 |

Starters Bridge **Aan de bridgetafel (3)**

Na :

- **Slagen bijhouden**
- De gespeelde kaart wordt open op tafel gelegd
- Iedereen houdt de kaart bij zich

Laat

- N Als bepaald is wie de slag heeft, wordt de kaart omgedraaid en voor zich neergelegd: nnen wordt
- O ➤ - gewonnen slag: vertikaal
- verloren slag: horizontaal

**Ga r
dat i**



➔ 8 slagen

, maar geef aan dat we

Bru

Het doel bij bridge is dus om zoveel mogelijk slagen te maken. Hoeveel slagen je binnenhaalt wordt bepaald door de kaarten die je krijgt. O-W hadden hier mooiere kaarten dan N-Z, maar ook hoe je afspeelt. In het volgende hoofdstuk gaan we een aantal aandachtspunten m.b.t. het afspeken bespreken →

Dia 19



Starters
Bridge

Hoofdstuk 1
-Slagen maken-
Deel 1



Nederlandse
Bridge Bond

Inle

In di
besp
paar
slag *vormgeving: Ton Walbeek*

le spelsituaties
eelden met een
:tap het beste je

Bruggetje:

Laten we gauw naar het eerste voorbeeld gaan →

Dia 20

Starters Bridge

Vaste slagen

- Doel: zoveel mogelijk slagen maken
- Twee in plaats van vier spelers
- Zuid speelt tegen Oost
- Hoeveel slagen maakt Zuid altijd?

| | |
|---|--------|
| N | |
| W | ♥ B 10 |
| Z | |

| |
|-------|
| ♥ A H |
|-------|

➤ **2 slagen**, omdat ♥AH hoger zijn dan ♥B10

Leerpunt
 Slagen die je zo kunt oprapen, worden ook wel 'vaste slagen' genoemd (raapslagen!)

Starters Bridge

Aan de bridgetafel (3)

- Om Slagen bijhouden**
- **n** ▪ De gespeelde kaart wordt open op tafel gelegd
 - **Z** ▪ Iedereen houdt de kaart bij zich
 - **V** ▪ Als bepaald is wie de slag heeft, wordt de kaart omgedraaid en voor zich neergelegd:
 - **B** ➤ - gewonnen slag: vertikaal
 - verloren slag: horizontaal

voorbeelden

vaarom?
wee hoogste hartens zijn.

Leer
→ S
(I



8 slagen

! 'vaste slagen' genoemd n is).

Bruggetje:

We gaan de kaarten even veranderen..... →

Dia 21

Starters Bridge
Slagen ontwikkelen (1)

- Hoeveel slagen kan Zuid nu direct oprapen?
- **0 slagen**, omdat Oost ♥A heeft
- ♥A heeft

| | | |
|-------|---|--------|
| N | O | ♥ A 10 |
| W | Z | |
| ♥ H V | | |

Leerpunt

- Zuid heeft dus geen vaste slag.
- Zuid moet een slag ontwikkelen door ♥H voor te spelen

Starters Bridge
Aan de bridgetafel (3)
u direct oprapen.

- Bespreking**
- O
 - o
 - h
 - O
 - sl
- Slagen bijhouden**
- De gespeelde kaart wordt open op tafel gelegd
 - Iedereen houdt de kaart bij zich
 - Als bepaald is wie de slag heeft, wordt de kaart omgedraaid en voor zich neergelegd:
 - - gewonnen slag: vertikaal
 - verloren slag: horizontaal

én slag zal halen:
 d geen hartenslag
 slag die hij direct kan
 or ♥H voor te spelen.
 l. De uiteindelijke

Leerdoel

→ Z



8 slagen

g ontwikkelen.

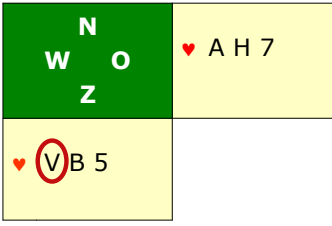
Bruikbaarheid
 Nu nog een laatste voorbeeld..... →

Dia 22

Starters Bridge

Slagen ontwikkelen (2)

- Hoeveel slagen kan Zuid ontwikkelen?
 - **1 slag**
- Met welke kaart moet Zuid beginnen?
 - ♥ **V** !!!



Leerpunt

- Zuid heeft dus geen vaste slag.
- Zuid moet een slag ontwikkelen door ♥ V voor te spelen

Starters Bridge

Aan de bridgetafel (3)

- Slagen bijhouden**
- B
 - De gespeelde kaart wordt open op tafel gelegd
 - Iedereen houdt de kaart bij zich
 - V
 - Als bepaald is wie de slag heeft, wordt de kaart omgedraaid en voor zich neergelegd:
 - B
 - - gewonnen slag: vertikaal
 - - verloren slag: horizontaal

de één slag kan halen: moet Zuid zijn hartenslag

Zuid beginnen? die ♥5 speelt ziet Oost de rentegen nemen met ♥H. de slag voor ♥B is.

Leer
→ Z



8 slagen

g ontwikkelen.

Bruggetje:

We gaan nu zelf aan de slag en jullie gaan een paar voorbeelden bekijken die je met elkaar aan de tafel kunt oplossen..... →

Dia 23

Starters Bridge **Zelf aan de slag**

Werkblad 1

- Oefenen van de zojuist besproken lesstof
- Ook in deze voorbeelden speelt Zuid tegen Oost
- Zuid en Oost proberen uiteraard zo goed mogelijk te spelen
- Bespreek met elkaar (tafel) de voorbeelden van het werkblad en kom tot een gemeenschappelijke oplossing per tafel

Starters Bridge **Aan de bridgetafel (3)** *...; maak hiervan kopieën*

Leg voor

Laat gem

Tip:

- **Slagen bijhouden**
 - De gespeelde kaart wordt open op tafel gelegd
 - Iedereen houdt de kaart bij zich
 - Als bepaald is wie de slag heeft, wordt de kaart omgedraaid en voor zich neergelegd:
 - - gewonnen slag: vertikaal
 - verloren slag: horizontaal

...; maken en laat ze tot een ... n het voorbeeld ... hulp van grote kaarten



Tafelopdracht 1.1 (slagen halen: één tegen één)

- In deze tafelopdracht gaan jullie de lesstof van zojuist nog even oefenen.
- Ook in deze voorbeelden speelt Zuid tegen Oost.
- Zuid en Oost proberen uiteraard zo goed mogelijk te spelen.
- Bespreek met elkaar (tafel) de volgende voorbeelden en kom tot een gemeenschappelijke oplossing per tafel.

Voorbeeld 1

| | |
|--------------------|-------|
| N W O Z | ♥ A V |
| ♥ H B | |

Vragen

1. Oost mag beginnen met spelen. Hoeveel slagen kan Oost halen en met welke kaart moet hij dan beginnen

| Aantal slagen voor Oost | Uitkomstkaart Oost |
|-------------------------|--------------------|
| | |

2. Zuid mag beginnen met spelen. Hoeveel slagen kan Zuid halen en met welke kaart moet hij dan beginnen

| Aantal slagen voor Zuid | Uitkomstkaart Zuid |
|-------------------------|--------------------|
| | |

Voorbeeld 2

| | |
|----------|---|
| N | |
| W | O |
| | Z |
| ♥ A B 7 | |
| ♥ H V 10 | |

Vragen

- Oost mag beginnen met spelen. Hoeveel slagen kan Oost halen en met welke kaart moet hij dan beginnen

| Aantal slagen voor Oost | Uitkomstkaart Oost |
|----------------------------|-----------------------|
| | |

- Zuid mag beginnen met spelen. Hoeveel slagen kan Zuid halen en met welke kaart moet hij dan beginnen

| Aantal slagen voor Zuid | Uitkomstkaart Zuid |
|----------------------------|-----------------------|
| | |

Dia 24

| | | | | | |
|--|---|---------------|---------|---------|--|
| Starters Bridge | Werkkleur (1) | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Hoeveel slagen kan Zuid direct oprapen? ➤ 0 slagen ▪ Hoeveel slagen kan Zuid in harten ontwikkelen? ➤ Twee | <table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td style="background-color: #008000; color: white; padding: 5px;"> N W O Z </td> <td style="background-color: #ffff00; padding: 5px;">♥ A 7 6</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #ffff00; padding: 5px;">♥ H V B</td> <td></td> </tr> </table> | N W O Z | ♥ A 7 6 | ♥ H V B | |
| N W O Z | ♥ A 7 6 | | | | |
| ♥ H V B | | | | | |
| <div style="border: 2px solid red; padding: 5px; margin: 10px auto; width: fit-content;"> <p>Leerpunt</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Een kleur waarin je slagen kunt ontwikkelen noemen we een 'werkkleur' ▪ Het is verstandig om een werkkleur zo snel mogelijk aan te spelen </div> | | | | | |

Vraag aan de groep:

Hoeveel slagen kan Zuid nu direct oprapen?

Bevestig het logische antwoord:

→ 0 slagen.

Vraag vervolgens:

→ hoeveel slagen Zuid in harten kan ontwikkelen.

Ook dit antwoord (twee bevestigen)

→ Twee.

Bespreek het leerpunt:

→ Een kleur waarin je slagen kunt ontwikkelen noemen we een 'werkkleur'

→ en dat het verstandig is om een werkkleur zo snel mogelijk aan te spelen.

Bruggetje:

We gaan een volgend voorbeeld bekijken →

Dia 25

Starters
Bridge
Werkkleur (2a)

- Wat is de werkkleur van Zuid
 - **Harten**
- Met welke kleur moet Zuid beginnen om 3 slagen te kunnen halen?
 - **♥ H**

| | |
|--|----------------|
| N W O Z | ♥ A 7 ♣ H V |
| ♥ H V B ♣ A | |

In dit voorbeeld kan Zuid in twee kleuren.

Laten we eerst naar de hand van Zuid kijken.

Vraag:

Wat is de werkkleur van Zuid? (*Bevestig het antwoord*)

→ Zuid kan inderdaad in harten 2 slagen ontwikkelen

De volgende vraag is dan uiteraard, met welke kaart moet Zuid beginnen.

→ Maak duidelijk dat het inderdaad harten (Heer) moet zijn.

→ En laat zien dat het verkeerd gaat als Zuid start met klaveren Aas.

Bruggetje:

We gaan nog een keer naar het zelfde voorbeeld kijken, maar dan als Oost mag beginnen. →

Dia 26

Starters Bridge

Werkkleur (2b)

- Wat is de werkkleur van Oost
- **Klaveren**
- Met welke kleur moet Oost beginnen om 2 slagen te kunnen halen?
- **klaveren**

| | |
|----------------|------------------|
| N W O Z | ♠ A 7 ♣ (H) V |
| ♥ H V B ♣ A | |

Leerpunt

- Het is verstandig om een werkkleur zo snel mogelijk aan te spelen
- Begin dus niet met de Azen van een andere kleur

Hier weer hetzelfde voorbeeld als zo juist. Maar nu mag Oost de eerste kaart voorspelen

Vraag:

Wat is de werkkleur van Oost?

→ Bevestig het antwoord dat Oost inderdaad in klaveren één slag kan ontwikkelen.

De volgende vraag is dan uiteraard:

→ met welke kaart moet Oost beginnen.

→ Maak duidelijk dat het inderdaad klaveren Heer moet zijn.

→ En laat zien dat het verkeerd gaat als Oost start met harten Aas.

Leerpunt:

→ Dat het verstandig is om een werkkleur zo snel mogelijk aan te spelen

→ Begin dus niet met de Azen van een andere kleur.

Bruggetje:

We gaan tot slot nog een paar spellen oefenen met slagen halen →

Dia 27

Starters Bridge **Zelf aan de slag 1.3**

- **Oost** mag de eerste kaart op tafel leggen (uitkomen)
- Zuid speelt een kaart bij
- West speelt een kaart bij
- Noord speelt een kaart bij
- **De partij met de hoogste kaart wint de slag (gewonnen slag verticaal en verloren slag horizontaal neerleggen)**
- Bekennen moet! Heb je de gevraagde kleur niet, dan speel je een andere kleur bij
- De winnaar van de slag mag de volgende kaart voorspelen

Starters Bridge **Aan de bridgetafel (3)** *de eerste kaart spelen.*

Dia : **Slagen bijhouden**

Starters Bridge **Zelf aan de slag 1.3**

- Als Oost start met ♣V zijn er
 - 5 slagen voor N-Z
 - 8 slagen voor O-W

| | | |
|-----------|------------------|-------------|
| ♠ H T 5 4 | | ♠ A 8 3 |
| ♥ V 8 6 2 | | ♥ H T |
| ♦ A 7 | | ♦ V B 9 |
| ♣ 9 8 4 | | ♣ V B T 7 2 |
| ♠ V 9 6 2 | N W O Z | ♠ B 7 |
| ♥ A B 7 3 | | ♥ 9 5 4 |
| ♦ 5 4 2 | | ♦ H T 8 6 3 |
| ♣ H 3 | | ♣ A 6 5 |

Na afloop informeren:

Hoeveel slagen N-Z gehaald hebben
 Hoeveel slagen O-W gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- N-Z: 5 slagen kunnen halen
- O-W: 8 slagen

Ga nog niet in discussie; hoe je dat moet spelen, maar geef aan dat we dat in de volgende lessen gaan leren.

Dia 29

Starters Bridge **Zelf aan de slag 1.4**

- **Zuid** mag de eerste kaart op tafel leggen (uitkomen)
- West speelt een kaart bij
- Noord speelt een kaart bij
- Oost speelt een kaart bij
- **De partij met de hoogste kaart wint de slag (gewonnen slag verticaal en verloren slag horizontaal neerleggen)**
- Bekennen moet! Heb je de gevraagde kleur niet, dan speel je een andere kleur bij
- De winnaar van de slag mag de volgende kaart voorspelen

Starters Bridge **Aan de bridgetafel (3)** e eerste kaart spelen.

Dia : **Slagen bijhouden**

Starters Bridge **Zelf aan de slag 1.4**

- Als Zuid start met klaveren zijn er
 - 7 slagen voor N-Z
 - 6 slagen voor O-W

| | | |
|-----------|----------|-----------|
| ♠ A 6 4 | | ♠ H 7 3 |
| ♥ 8 7 5 3 | | ♥ V B T 9 |
| ♦ A 6 2 | | ♦ V 9 |
| ♣ A H B | | ♣ 8 5 4 3 |
| ♠ V B T 9 | N | ♠ H 7 3 |
| ♥ H 4 2 | W | ♥ V B T 9 |
| ♦ H B T 8 | O | ♦ V 9 |
| ♣ 7 2 | Z | ♣ 8 5 4 3 |
| ♠ 8 5 2 | | |
| ♥ A 6 | | |
| ♦ 7 5 4 3 | | |
| ♣ V T 9 6 | | |

Na afloop informeren:

Hoeveel slagen N-Z gehaald hebben
 Hoeveel slagen O-W gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

→ N-Z: 7 slagen kunnen halen

→ O-W: 6 slagen

Ga nog niet in discussie; hoe je dat moet spelen, maar geef aan dat we dat in de volgende lessen gaan leren.

Dia 31



The slide features the 'Starters Bridge' logo in a grey box on the left and the 'Nederlandse Bridge Bond' logo in the top right corner. The main title 'Huiswerk' is displayed in large red letters. A small portrait of a man is positioned to the right of the title. Below the title, a bullet point indicates the homework task: 'Bestudeer proloog en hoofdstuk 1 (t/m blz 15)'. At the bottom left, the text 'vormgeving: Ton Walbeek' is visible.

Aan het eind van deze eerste les is het goed om de cursisten te vragen naar hun ervaring:

- Hoe hebben jullie deze eerste bridgeles ervaren?
- Wat sprak aan?
- Wat hadden jullie liever anders gezien?
- Nog andere vragen?

Huiswerk

Wil je het bridge echt onder de knie krijgen, dan moet je veel oefenen en de lesstof bestuderen.

We zijn vandaag gekomen tot blz 15 van het lesboek

Volgende week gaan we verder met de tactiek van het slagen halen en gaan we ook oefenen met 'troef'.

LES 2

Dia 1



The slide features a light blue header with the text 'Starters Bridge' in a grey box on the left and 'Les 2' in red in the center. A small portrait of a man is on the right. The 'Nederlandse Bridge Bond' logo is in the top right corner. Below the header is a bulleted list of topics. At the bottom, the text 'vormgeving: Ton Walbeek' and 'september 2011' are displayed.

Starters
Bridge

Nederlandse
Bridge Bond

Les 2

- Hoofdstuk 1, slagen maken deel 2
- Hoofdstuk 2, Troef

vormgeving: Ton Walbeek

september 2011

Inleiding:

In deze les gaan we verder met het bespreken van de tactiek om slagen te halen. Daarna gaan we in op het spelen met een troefkleur.

Maar eerst wil ik nog even een kort de lesstof van vorige week met jullie doornemen. *Vragen die je zou kunnen stellen:*

- Hoe worden plaatjes ook wel genoemd?
- Wat verstaan we onder een slag?
- Wie mag starten in de volgende slag?
- Hoe worden de slagen die gespeeld zijn bijgehouden?
- Als klaveren voorgespeeld wordt, welke kleuren mag je dan bijspelen?
- Wat verstaan we onder vaste slagen?
- Wat bedoelen we met een werkkleur?

Sluit het vragenrondje af met een compliment.

Bruggetje:

Laten we gauw verder gaan met te onderzoeken wat goede werkkleuren zijn →

Dia 2

Starters Bridge
Lengteslagen 1

- Met hoge kaarten (plaatjes) haal je meestal je slagen
- Ook lage kaarten kunnen vaak slagen opleveren
- Hoeveel slagen kan Zuid in ruiten halen?

➤ **vijf**

| | | | | | | |
|--|---|-------------|---|---|-------|----------|
| <table style="width: 100%; height: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W O</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">Z</td></tr> </table> | N | W O | Z | <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="text-align: center;">♠ 7 6</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">♦ B 10 9</td></tr> </table> | ♠ 7 6 | ♦ B 10 9 |
| N | | | | | | |
| W O | | | | | | |
| Z | | | | | | |
| ♠ 7 6 | | | | | | |
| ♦ B 10 9 | | | | | | |
| <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="text-align: center;">♦ A H V 4 3</td></tr> </table> | | ♦ A H V 4 3 | | | | |
| ♦ A H V 4 3 | | | | | | |

Leerpunt

- Als lage kaarten van lange kleuren slagen opleveren, spreken we van lengteslagen

Zoals we gezien hebben worden de meeste slagen gemaakt met hoge kaarten, de plaatjes.

→ Ook lage kaarten kunnen echter een rol van betekenis spelen en vaak slagen opleveren.

Vraag:

→ Hoeveel slagen kan Zuid halen en hoe moet hij dan spelen?

→ Bevestig het antwoord dat Zuid inderdaad vijf slagen kan halen:

Zuid begint met ♦A, ♦H en ♦V. Daaronder vallen bij oost ♦9, ♦10 en ♦B. Omdat Oost geen ruitens meer heeft, maakt Zuid ook slagen met ♦4 en ♦3.

Leerpunt:

→ Als lage kaarten van lange kleuren slagen opleveren, spreken we van lengteslagen

Bruggetje:

Ook lengteslagen zul je vaak moeten ontwikkelen. Laten we dat eens in het volgende voorbeeld bekijken..... →

Dia 3

Starters Bridge

Lengteslagen 2

- Hoe moet Zuid spelen om vier slagen te halen?
 - ♠A, ♠H en ♠2 na
 - Oost maakt ♠V, maar je komt daarna met ♠A aan slag en ♠6 is nu vrij

N
W O
Z

♠ H 7
♠ V 6 2

♠ A
♠ 6 2

Leerpunt

- Om een lengteslagen binnen te halen zal je deze vaak eerst moeten ontwikkelen

Dit is nog een voorbeeld waarin je een lengteslag kunt ontwikkelen.

Vraag:

- Hoe moet Zuid spelen om in ruiten een lengteslag te ontwikkelen?
- Bevestig het antwoord dat Zuid ♠A, ♠H en ♠2 na moet spelen. Oost maakt ♠V, maar ♠6 is nu vrijgespeeld en ontwikkeld tot lengteslag.

Laat zien dat als Zuid begint met schoppen Aas, Zuid altijd een slag minder krijgt.

Leerpunt:

- Om een lengteslag binnen te halen, zal je deze vaak eerst moeten ontwikkelen.

Bruggetje:

Een werkkleur met lengteslagen ontwikkelen is leuk, maar je moet natuurlijk ook in de gelegenheid zijn om de ontwikkelde slagen vervolgens te maken. In dat kader is het belangrijk dat je weer 'aan slag' komt. Je moet dus nog een entree in je hand hebben. Laten we daar eens naar gaan kijken..... →

Dia 4

| | | | | | |
|--|---|---------------|--------------|--------------|--|
| Starters Bridge | Entree (1) | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ In ruiten kun je een slag ontwikkelen ▪ Met ♠V kun je weer aan slag komen | <table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td style="background-color: #008000; color: white; padding: 5px;"> N W O Z </td> <td style="background-color: #ffffcc; padding: 5px;"> ♠ 9 8 ♦ A </td> </tr> <tr> <td style="background-color: #ffffcc; padding: 5px;"> ♠ V ♦ 3 2 </td> <td></td> </tr> </table> | N W O Z | ♠ 9 8 ♦ A | ♠ V ♦ 3 2 | |
| N W O Z | ♠ 9 8 ♦ A | | | | |
| ♠ V ♦ 3 2 | | | | | |
| <div style="border: 2px solid red; padding: 5px; margin: 10px auto; width: fit-content;"> <p>Leerpunt</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Een kaart waar je mee aan slag kunt komen om daarna je 'ontwikkelde' slagen op te halen noemen we een 'entree' </div> | | | | | |

Vraag:

In welke kleur kun je een slag ontwikkelen en met welke kaart kun je daarna aan slag komen? *Bevestig daarna het antwoord.*

→ Precies, ruiten

→ en met ♠V kun je daarna weer aan slag komen.

Leerpunt:

→ Een kaart waarmee je aan slag kunt komen om daarna de slagen die je ontwikkeld hebt op te halen, noemen we een 'entree'.
Het is zinloos om slagen te ontwikkelen zonder entree.

Bruggetje:

Laten we nog een voorbeeld bekijken over het koesteren van je entree.... →

Dia 5

| Starters Bridge | Entree (2) | | | | | | | | |
|---|---|-----------|-------|-----|-------|---|-------|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> Wat is de werkkleur van Zuid? <ul style="list-style-type: none"> ➤ schoppen Hoeveel slagen kan Zuid halen? <ul style="list-style-type: none"> ➤ inderdaad vijf! Welke entrees heeft Zuid? <ul style="list-style-type: none"> ➤ ♥A en ♦B Met welke kaart moet Zuid beginnen? <ul style="list-style-type: none"> ➤ ♠10 | <table border="1"> <tr> <td>N</td> <td>♠ H 4</td> </tr> <tr> <td>W</td> <td>♥ H 8</td> </tr> <tr> <td>O</td> <td>♦ 7 6</td> </tr> <tr> <td>Z</td> <td></td> </tr> </table> | N | ♠ H 4 | W | ♥ H 8 | O | ♦ 7 6 | Z | |
| N | ♠ H 4 | | | | | | | | |
| W | ♥ H 8 | | | | | | | | |
| O | ♦ 7 6 | | | | | | | | |
| Z | | | | | | | | | |
| | <table border="1"> <tr> <td>♠ T 9 8 6</td> </tr> <tr> <td>♥ A</td> </tr> <tr> <td>♦ B</td> </tr> </table> | ♠ T 9 8 6 | ♥ A | ♦ B | | | | | |
| ♠ T 9 8 6 | | | | | | | | | |
| ♥ A | | | | | | | | | |
| ♦ B | | | | | | | | | |
| | <div style="border: 1px solid red; padding: 5px;"> <p>Leerpunt</p> <ul style="list-style-type: none"> Entrees moet je koesteren. Speel hoge kaarten in korte kleuren dus niet uit </div> | | | | | | | | |

Een ander voorbeeld waarbij je entrees hebt.

Vraag:

- Wat is de werkkleur van Zuid?
- *Bevestig het antwoord:* schoppen.
- En hoeveel slagen kan Zuid dan halen? *Kijk of alle cursisten op vijf komen. Zijn er verschillende antwoorden laat dan iemand van het antwoord vijf uitleggen wat hun aanpak is.*
- inderdaad 5
- en... Welke entrees heeft Zuid?
- Inderdaad zijn hier harten Aas en ruiten Boer een entree.
- Tot slot: met welke kleur moet Zuid beginnen?
- Precies: schoppen (bijvoorbeeld schoppen 10).

Bespreking:

Laat zien dat als je begint harten Aas en vervolgens ruiten Boer, je slechts drie slagen kunt halen.

Leerpunt.

- Entrees moet je koesteren. Speel hoge kaarten in korte kleuren dus niet uit.

Bruggetje:

Bridge is geen spel van zekerheden. Regelmatig komt het voor dat je een kans hebt of je met een bepaalde kaart een slag halen. Laten we maar eens kijken naar dit voorbeeld..... →

Dia 6

| Starters Bridge | kanskaart (1) |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Hoeveel vaste slagen heeft Zuid? <ul style="list-style-type: none"> ➤ één: ♥A ▪ Hoeveel slagen kan Zuid halen? <ul style="list-style-type: none"> - als Oost begint - als Zuid begint ➤ twee als Oost begint ➤ één als Zuid begint |  |
| <div style="border: 2px solid red; padding: 5px; display: inline-block;">  Leerpunt Als je met een kanskaart een slag wilt maken moet je hem niet zelf voorspelen </div> | |

Je hebt als zuid twee mooie honneurs: ♥A en ♥V

Vraag:

→ Hoeveel vaste slagen heeft Zuid?

→ Inderdaad, Zuid heeft met ♥A één vaste slag.

→ Hoeveel slagen kan Zuid halen?

bij antwoord één vraag dan door: en als Oost begint

bij antwoord twee vraag dan door: en hoe haal je die dan?

Uitleg:

→ ♥V is geen vaste slag, omdat ♥H ook in het spel zit. Zuid heeft echter wel een kans om met ♥V een slag te maken, namelijk als Oost met spelen moet beginnen. Op ♥9 speelt Zuid de vrouw en wint daarmee de slag.

→ Met een knipoog naar het Monopolyspel noemen we ♥V een 'kanskaart'.

Merk op:

Zuid maakt geen slag met ♥V als hij zelf moet voorspelen.

Onder ♥A speelt oost ♥10, waarna ♥V verliest aan de heer.

leerpunt:

→ Als je met een kanskaart een slag wilt maken, moet je hem niet zelf voorspelen.

Bruggetje:

Laten we nog een voorbeeld met een kanskaart bekijken..... →

Dia 7

Starters
Bridge
kanskaart (2)

- Welke kaart is hier de kanskaart?
- ♥B

| | |
|---------------|-----------|
| N W O Z | ♥ V 8 3 |
| ♥ A H (B) → | Kanskaart |

Leerpunt
Een kanskaart is een kaart waarmee je mogelijk een slag kunt maken

Vraag:

- Wat is hier de kanskaart van Zuid en hoe kun je die verzilveren?
- Precies, ♥B is de kanskaart, een kaart is waarmee je mogelijk een slag kunt maken, mits deze zelf niet voorspeelt.

Leerpunt:

- Een kanskaart is dus een kaart waarmee je mogelijk een slag kunt maken

Bruggetje:

Bridge is een spel waarbij je moet proberen zoveel mogelijk slagen te halen. Om dit doel te bereiken moet je vaak een bepaalde tactiek ofwel strategie toepassen. Laten we maar eens naar het volgende voorbeeld kijken..... →

Dia 8

Starters Bridge
strategie (1a)

- Zuid wil twee hartenslagen halen
- Oost begint met ♥H
- Welke kaart moet Zuid nu spelen
 - ♥6
- Oost moet nu weer harten spelen en.....
 - de rest is voor Zuid

| | |
|---------|---------|
| N | ♥ H V 9 |
| W O | |
| Z | |
| ♥ A B 6 | |

Je kunt van dit voorbeeld als tafelopdracht bespreken.

1. Geef iedere tafel een enveloppe met de 6 kaarten
2. Laat ze als tafel uitzoeken welke kaart er door Zuid gespeeld moet worden
3. Inventariseer de oplossingen

Zuid wil twee hartenslagen halen

→ Oost begint met ♥H

→ Welke kaart moet Zuid nu spelen?

Bespreking:

→ De goede oplossing is ♥6.

→ Reden: de slag blijft voor Oost en die moet nu weer harten spelen. Speelt Oost ♥9, dan wordt de slag voor ♥B en de 3^e slag is dan voor ♥A.

Bruggetje:

Als harten Aas direct door Zuid gespeeld wordt, moet Zuid de volgende slag spelen en dan..... →

Dia 9

Starters Bridge
strategie (1b)

- Zuid wil twee hartenslagen halen
- Oost begint met ♥H
- Als Zuid ♥A speelt is de rest voor.....
 - Oost
 - want Zuid moet nu voorspelen

| | |
|---------|-------|
| N | ♥ V 9 |
| W O | |
| Z | |
| ♥ A B 6 | |

Leerpunt
 Een slag aan de tegenpartij gunnen kan een goede strategie zijn

Besprek met deze dia waarom het misgaat als Zuid direct harten Aas speelt.

- Als Zuid direct ♥A neemt is de rest voor Oost, want:
- Nu moet Zuid van B-6 naar ♥V-9 spelen; speelt Zuid de B; dan speelt Oost de V; speelt Zuid de 6; dan speelt Oost de 9.

Leerpunt:

→ Een slag aan de tegenpartij gunnen kan soms een goede strategie zijn.

Bruggetje:

Als er meer kleuren zijn wordt het steeds belangrijker om een goed overzicht te houden. Laten we maar eens kijken naar dit voorbeeld.....

→

Les 2

43

Dia 10

Starters
Bridge
strategie (2)

- Zuid is aan slag
- Wat is de kanskaart van Zuid?
 - ♥V
- Met welke kaart moet Zuid beginnen?
 - ♦3
- Oost aan slag met ♦B moet nu altijd 2 harten slagen afgeven!



Leerpunt

Een slag aan de tegenpartij gunnen kan een goede strategie zijn

Hoe meer kleuren we in het spel betrekken, hoe belangrijker strategie en overzicht worden. Laten we maar eens naar dit voorbeeld kijken.

- Wat is hier de kanskaart van Zuid?
- Inderdaad, ♥V
- Met welke kaart moet Zuid beginnen?
- ♦3. We stelden al vast dat het niet goed is om zelf een kanskaart voor te spelen. Zuid moet hier dan ook van de hartenkleur afblijven. Speel ♦3 en gun de slag aan Oost.
- Nu komt Oost aan slag en die moet naar ♦AV van Zuid spelen.

Leerpunt:

- Ook hier blijkt een slag aan de tegenpartij gunnen een goede strategie.

Bruggetje:

We hebben nu een aantal tactieken m.b.t het slagen halen besproken. Hier nog even alles op een rijtje →

Dia 11

| | |
|--|-----------------------|
| Starters Bridge | Leerpunten hoofdstuk1 |
| <ul style="list-style-type: none">▪ Een werkkleur is een kleur waarin je slagen kunt ontwikkelen▪ Als lage kaarten van lange kleuren slagen opleveren, spreken we van lengtestagen▪ Entrees moet je koesteren; speel hoge kaarten in kleuren dus niet uit▪ Een kanskaart is een kaart waarmee je mogelijk een slag kunt maken▪ Een slag aan de tegenpartij gunnen kan een goede strategie zijn | |

Suggestie doe dit vragenderwijs en laat het leerpunt pas zien na het antwoord.:

Laten we nog eens samenvatten wat we vandaag geleerd hebben:

- Een werkkleur was.....
- hoe noemen we lage kaarten als deze toch slagen opleveren?
- Wat verstaan we onder een entree?
- Wat is een kanskaart?
- Is het verstandig om een slagje aan de tegenpartij weg te geven?

Bruggetje:

Laten we nu al deze punten eens proberen in de praktijk te brengen met de volgende tafelopdracht →

Dia 12

| Starters Bridge | Tafelopdracht 2.1 | | | |
|--------------------|-------------------|------|--------------|--------------|
| slag | Zuid | Oost | slag Zuid | slag Oost |
| 1 | | | | |
| 2 | | | | |
| 3 | | | | |
| 4 | | | | |
| 5 | | | | |
| 6 | | | | |
| 7 | | | | |
| 8 | | | | |
| 9 | | | | |
| 10 | | | | |
| 11 | | | | |
| 12 | | | | |
| 13 | | | | |

| | |
|---|---|
| N W O Z | ♠ A B ♥ V ♦ 8 7 3 2 ♣ H V 10 9 7 5 |
| ♠ H V 8 6 4 ♥ B 10 9 ♦ H V 9 ♣ A B | |

- In deze tafelopdracht hebben Zuid en Oost beiden 13 kaarten
- Maak met de tafel de opdrachten van TO 1.2

Tafelopdracht (slagen halen: met 13 kaarten)

- In deze tafelopdracht hebben Zuid en Oost beiden 13 kaarten.
- Beide partijen moeten proberen zoveel mogelijk slagen te halen.
- Zuid mag de eerste slag spelen.
- Bespreek beide voorbeelden aan tafel en vul het werkblad in.

Tafelopdracht: slagen halen: met 13 kaarten (TO 2.1)

- In deze tafelopdracht hebben Zuid en Oost beiden 13 kaarten.
- Beide partijen moeten proberen zoveel mogelijk slagen te halen.
- Zuid mag de eerste slag spelen.

Voorbeeld 1a

| | | |
|-------------|---|----------------|
| N | | ♠ A B |
| W | O | ♥ V |
| | | ♦ 8 7 3 2 |
| | Z | ♣ H V 10 9 7 5 |
| ♠ H V 8 6 4 | | |
| ♥ B 10 9 | | |
| ♦ H V 9 | | |
| ♣ A B | | |

Vraag

- Wat is de werkkleur van Zuid en wat die van Oost?

| Werkkleur Zuid | Werkkleur Oost |
|----------------|----------------|
| | |

Opdracht

- Vul onderstaande tabel verder in; dus welke kaart in slag 1 t/m 13 door Zuid en Oost gespeeld moet worden.
- Geef tevens met een 'x' aan wie de slag heeft gewonnen.
- Zuid mag beginnen met de eerste kaart te spelen in slag 1.

| slag | Zuid | Oost | slag Zuid | slag Oost |
|------|------|------|-----------|-----------|
| 1 | | | | |
| 2 | | | | |
| 3 | | | | |
| 4 | | | | |
| 5 | | | | |
| 6 | | | | |
| 7 | | | | |
| 8 | | | | |
| 9 | | | | |
| 10 | | | | |
| 11 | | | | |
| 12 | | | | |
| 13 | | | | |

Resultaat

- Bepaal het aantal slagen

| Slagen Zuid | Slagen Oost |
|-------------|-------------|
| | |

Startersbridge docenten handleiding
Voorbeeld 1b

| | | |
|---|---|----------------|
| N | O | ♠ A B |
| W | Z | ♥ V |
| | | ♦ 8 7 3 2 |
| | | ♣ H V 10 9 7 5 |

| |
|-------------|
| ♠ H V 8 6 4 |
| ♥ B 10 9 |
| ♦ H V 9 |
| ♣ A B |

Opdracht

Hetzelfde spel, maar nu mag Oost beginnen met de eerste kaart te spelen in slag 1.

- Vul onderstaande tabel verder in; dus welke kaart in slag 1 t/m 13 door Zuid en Oost gespeeld moet worden.
- Geef tevens met een 'x' aan wie de slag heeft gewonnen.

| slag | Oost | Zuid | slag Oost | slag Zuid |
|------|------|------|-----------|-----------|
| 1 | | | | |
| 2 | | | | |
| 3 | | | | |
| 4 | | | | |
| 5 | | | | |
| 6 | | | | |
| 7 | | | | |
| 8 | | | | |
| 9 | | | | |
| 10 | | | | |
| 11 | | | | |
| 12 | | | | |
| 13 | | | | |

Resultaat

- Bepaal het aantal slagen

| Slagen Oost | Slagen Zuid |
|-------------|-------------|
| | |

Dia 12

| Starters Bridge | tafelopdracht 2.1 a | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|----------------|----------------|--------------|--|--|--|-----------------|---|---|---|----------------|----------------|---|---|
| | | | | | | | | | | | | | | | |
| slag | Zuid | Oost | slag Zuid | slag Oost | <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="background-color: #006400; color: white; text-align: center; padding: 5px;"> N W O Z </td> <td style="background-color: #ffff00; padding: 5px;"> ♠ A B ♥ V ♦ 8 7 3 2 ♣ H V 10 9 7 5 </td> </tr> <tr> <td style="background-color: #ffff00; padding: 5px;"> ♠ H V 8 6 4 ♥ B 10 9 ♦ H V 9 ♣ A B </td> <td style="background-color: #ffff00; padding: 5px;"> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">Slagen Zuid</th> <th style="text-align: center;">Slagen Oost</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center; font-weight: bold;">8</td> <td style="text-align: center; font-weight: bold;">5</td> </tr> </tbody> </table> </td> </tr> </table> | | | N W O Z | ♠ A B ♥ V ♦ 8 7 3 2 ♣ H V 10 9 7 5 | ♠ H V 8 6 4 ♥ B 10 9 ♦ H V 9 ♣ A B | <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">Slagen Zuid</th> <th style="text-align: center;">Slagen Oost</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center; font-weight: bold;">8</td> <td style="text-align: center; font-weight: bold;">5</td> </tr> </tbody> </table> | Slagen Zuid | Slagen Oost | 8 | 5 |
| N W O Z | ♠ A B ♥ V ♦ 8 7 3 2 ♣ H V 10 9 7 5 | | | | | | | | | | | | | | |
| ♠ H V 8 6 4 ♥ B 10 9 ♦ H V 9 ♣ A B | <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">Slagen Zuid</th> <th style="text-align: center;">Slagen Oost</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center; font-weight: bold;">8</td> <td style="text-align: center; font-weight: bold;">5</td> </tr> </tbody> </table> | Slagen Zuid | Slagen Oost | 8 | | | | 5 | | | | | | | |
| Slagen Zuid | Slagen Oost | | | | | | | | | | | | | | |
| 8 | 5 | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | ♠H | ♠A | | X | | | | | | | | | | | |
| 2 | ♣A | ♣H | X | | | | | | | | | | | | |
| 3 | ♠V | ♠B | X | | | | | | | | | | | | |
| 4 | ♠8 | ♦2 | X | | | | | | | | | | | | |
| 5 | ♠6 | ♦3 | X | | | | | | | | | | | | |
| 6 | ♠4 | ♦7 | X | | | | | | | | | | | | |
| 7 | ♦H | ♦8 | X | | | | | | | | | | | | |
| 8 | ♦V | ♣5 | X | | | | | | | | | | | | |
| 9 | ♦9 | ♣7 | X | | | | | | | | | | | | |
| 10 | ♥B | ♥V | | X | | | | | | | | | | | |
| 11 | ♣B | ♣V | | X | | | | | | | | | | | |
| 12 | ♥10 | ♣10 | | X | | | | | | | | | | | |
| 13 | ♥9 | ♣9 | | X | | | | | | | | | | | |

Tafelopdracht (oplossing 2.1a)

Bespreek nog plenair de oplossing van de tafelopdracht en beantwoord de vragen

- 1.** Schoppen is de werkkleur van Zuid. Dus begint Zuid in slag 1 begint met ♠H om zijn werkkleur te ontwikkelen
- 2.** Oost aan slag begint in slag 2 ook met zijn werkkleur: ♣H
- 3.** Nu kan Zuid zijn slagen ophalen en gaat pas in slag 10 weer van slag
- 4.** Nu kan Oost de rest oprapen.
- 5.** Resultaat: Zuid 8 slagen; Oost 5

→

Dia 13

| Starters Bridge | | tafelopdracht 2.1 b | | | |
|-----------------|------|---------------------|-----------|-----------|--|
| slag | Zuid | Oost | slag Zuid | slag Oost | |
| 1 | ♣A | ♣H | X | | |
| 2 | ♠H | ♠A | | X | |
| 3 | ♣B | ♣V | | X | |
| 4 | ♥9 | ♣10 | | X | |
| 5 | ♥10 | ♣9 | | X | |
| 6 | ♥B | ♣7 | | X | |
| 7 | ♠4 | ♣5 | | X | |
| 8 | ♠6 | ♥V | | X | |
| 9 | ♦9 | ♦8 | X | | |
| 10 | ♦H | ♦2 | X | | |
| 11 | ♦V | ♦3 | X | | |
| 12 | ♠V | ♠B | X | | |
| 13 | ♠8 | ♦7 | X | | |

| | |
|---|---|
| N W O Z | ♠ A B ♥ V ♦ 8 7 3 2 ♣ H V 10 9 7 5 |
| ♠ H V 8 6 4 ♥ B 10 9 ♦ H V 9 ♣ A B | |

| Slagen Zuid | Slagen Oost |
|-------------|-------------|
| 6 | 7 |

Tafelopdracht (oplossing 2.1b)

Bespreek nog plenair de oplossing van de tafelopdracht en beantwoord de vragen

Nu mag Oost uitkomen en zijn de rollen omgedraaid:

1. Klaveren is de werkkleur van Oost. Dus begint Oost in slag 1 begint met ♣H om zijn werkkleur te ontwikkelen
2. Zuid aan slag begint in slag 2 ook met zijn werkkleur: ♠H
3. Nu kan Oost zijn slagen ophalen en gaat pas in slag 9 weer van slag, maar heeft inmiddels wel 2 slagen meer dan zojuist.

Moraal

Uitkomen is een voordeel, omdat je direct je lange kleur kunt gaan ontwikkelen →

Dia 15



The slide features a light blue background. In the top right corner is the logo for 'Nederlandse Bridge Bond'. On the left, a grey box contains the text 'Starters Bridge'. The main title 'Hoofdstuk 2 -Troef-' is written in large red letters. To the right of the title is a small portrait of a man. At the bottom left, the text 'vormgeving: Ton Walbeek' is visible.

In het bridgespel wordt regelmatig gespeeld met een troefkleur. In dat geval wint elke kaart in de troefkleur het van willekeurig welke kaart in een andere kleur.

Bruggetje:

In dit hoofdstuk gaan we tot slot van deze les nog een paar aspecten van het spelen met een troefkleur bespreken →

Dia 16

Starters
BridgeTroef (1)

- Je moet altijd een kaart van de gevraagde speelkleur bijspelen:
 - **bekennen moet**
- Als je niet kunt bekennen, mag je iedere kaart van een andere kleur bijspelen
- De slag kan nooit door deze kaart gehaald worden, behalve als deze kaart behoort tot

de TROEFKLEUR

16

Eerst nog eventjes de 'regeltjes' als er met troef gespeeld wordt:

- Je moet altijd een kaart van de gevraagde speelkleur bijspelen:
- bekennen moet.
- Als je niet kunt bekennen, mag je iedere kaart van een andere kleur bijspelen.
- De slag kan nooit door deze kaart gehaald worden, behalve als deze kaart behoort tot:
- de troefkleur.

Bruggetje:

Laten we beginnen met en eenvoudig voorbeeld →

Dia 17

| | |
|---|------------------|
| Starters Bridge | Troef (2) |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Ruiten is troef ▪ Oost speelt ♠A ▪ Zuid heeft geen schoppen en speelt ♦2 ▪ Wie wint de slag? <p>➤ Zuid</p> | |
| <div style="border: 2px solid red; padding: 5px;"> <p>Leerpunt</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Belangrijk is dat Zuid ♦2 alleen mag bijspelen als hij geen schoppens heeft. ▪ Bekennen is en blijft verplicht. </div> | |

In dit voorbeeld is ruiten troef en

- Oost start met ♠A
- Zuid heeft geen schoppen en speelt ♦2

Aan jullie de vraag:

- Wie wint deze slag?
- Uiteraard Zuid.

Leerpunt:

- Belangrijk is dat Zuid ♦2 alleen mag bijspelen als hij geen schoppens heeft.
- Bekennen is en blijft verplicht.

Bruggetje:

Nog ventjes de puntjes op de 'i' als het gaat om troef →

Dia 18

Starters Bridge
Troef (3)

- Ruiten is troef
- Oost speelt ♠A
- Welke kaart mag Zuid spelen?
 - zowel ♦4, als ♣2

| | |
|---|---|
| N | |
| W | O |
| Z | |

♠ A 4

♦ 4 →

♣ 2 →

troef: slag voor Zuid

geen troef: slag voor Oost

Leerpunt

- Aftroeven is niet verplicht
- Je mag pas troeven als je niet meer kunt bekennen.

Weer is ruiten troef en Oost start met ♠A

- Welke kaart mag Zuid nu spelen?
- inderdaad, zowel ♦4 als ♣2; maar het verschil is:
- met ♦4 wint Zuid de slag en
- met ♣2 blijft de slag voor Oost.

Aandachtspunt voor klaverjassers

Als er onder de cursisten klaverjassers (Rotterdams) zitten is het belangrijk nog eens te benadrukken dat bij Bridge, in tegenstelling tot klaverjassen, het niet verplicht is om te troeven als je niet kunt bekennen.

Leerpunt:

- Aftroeven is niet verplicht
- Je mag pas troeven als je niet meer kunt bekennen, maar het hoeft dus niet!

Bruggetje:

Het is dus duidelijk dat het spelen met troef extra slagen kan opleveren. Je kunt immers hoge kaarten van de tegenpartij 'afpikken'. Maar wanneer wordt er nu met troef en wanneer wordt er zonder troef gespeeld →

Dia 19

Starters
Bridge
Bepalen troefkleur

- In het bridgespel wordt de troefkleur bepaald tijdens het bieden.
- Er kan ook zonder troefkleur worden gespeeld
 - SA (frans: **Sans Atout**) → dit wordt gebruikt
 - NT (engels: No Trump)

19

Tijdens het bieden wordt de troefkleur bepaald. Je kunt een bod doen met troef en

→ zonder troef. Dan spreekt men van SA (Frans: Sans Atout). De Engelsen spreken van No Trump;

→ op de biedkaartjes die bij het bridgen gebruikt worden staat NT (*laat dit zien*)

Bruggetje:

Tot slot gaan we een paar voorbeelden bespreken als je met troef speelt →

Dia 20

| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|--|---|-------|---|---|---|---|---|-----|-------|--|-----|--|---|--|---|--|
| Starters Bridge | Troeftrekken (1) | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Schoppen is troef en Zuid mag beginnen ▪ Hoe moet Zuid spelen om alle slagen te halen? <ul style="list-style-type: none"> ➤ troeftrekken: <ul style="list-style-type: none"> ✓ ♠H gevolgd door ♠9 ✓ nu pas ♥V | <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="background-color: #008000; color: white;">N</td> <td style="background-color: #ffff00;">♠ 8 4</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #008000; color: white;">W</td> <td style="background-color: #ffff00;">♥</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #008000; color: white;">O</td> <td style="background-color: #ffff00;">♦</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #008000; color: white;">Z</td> <td style="background-color: #ffff00;">♣ A</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #ffff00;">♠ H 9</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="background-color: #ffff00;">♥ V</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="background-color: #ffff00;">♦</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="background-color: #ffff00;">♣</td> <td></td> </tr> </table> | N | ♠ 8 4 | W | ♥ | O | ♦ | Z | ♣ A | ♠ H 9 | | ♥ V | | ♦ | | ♣ | |
| N | ♠ 8 4 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| W | ♥ | | | | | | | | | | | | | | | | |
| O | ♦ | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Z | ♣ A | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ♠ H 9 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ♥ V | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ♦ | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ♣ | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <p>Leerpunt</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Het is bijna altijd goed om de troeven bij de tegenpartij zo snel mogelijk weg te halen. | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Schoppen is in dit spel troef en Zuid mag beginnen.

→ Hoe moet Zuid spelen om alle slagen te halen?

→ Inderdaad: eerst troefspelen of troeftrekken,

→ daarna kun je pas ♥V spelen.

(Je kunt nog vragen: Waarom?)

Leerpunt:

→ Het is bijna altijd goed om de troeven bij de tegenpartij zo snel mogelijk weg te halen.

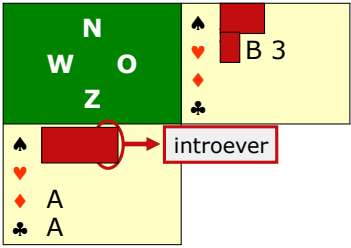
Bruggetje:

Nog een voorbeeld →

Dia 21

Starters
Bridge
Troeftrekken (2)

- Schoppen is troef en Zuid mag beginnen
- Hoe moet Zuid spelen om 4 slagen te halen?
 - troeftrekken:
 - ✓ ♠ H → Oost ♠ A
 - ✓ Oost ♥ V → Zuid ♠ 2
 - ✓ Zuid ♠ V → Oost ♠ 7
 - Zuid ♦ A en ♣ A



Leerpunt

- Troeftrekken = zo snel mogelijk de troeven van de tegenpartij verwijderen.

Schoppen is in dit spel troef en Zuid mag beginnen.

→ Hoe moet Zuid spelen om vier slagen te halen? (*Laat de oplossing uit de groep komen en bevestig het antwoord*)

→ Ook nu eerst troefspelen en ♠A eruit dwingen.

→ Oost moet nu wel harten terugspelen en Zuid wint de slag met een introever.

→ Daarna wordt de laatste troef eruit gehaald

→ en kan Zuid nu veilig ♦A en ♣A eruit halen.

Leerpunt:

→ Ook als je niet de hoogste troeven hebt is het goed om zo snel mogelijk troef te trekken.

Bruggetje:

Laten we dit eens verder gaan oefenen met een tafelopdracht →

Dia 22

| Starters Bridge | | Tafelopdracht 2.2a | | |
|-----------------|------|--------------------|-----------|-----------|
| slag | Oost | Zuid | slag Oost | slag Zuid |
| 1 | | | | |
| 2 | | | | |
| 3 | | | | |
| 4 | | | | |
| 5 | | | | |
| 6 | | | | |
| 7 | | | | |
| 8 | | | | |
| 9 | | | | |
| 10 | | | | |
| 11 | | | | |
| 12 | | | | |
| 13 | | | | |

| |
|-----|
| N |
| W O |
| Z |

| |
|----------------|
| ♠ A B |
| ♥ V |
| ♦ 8 7 3 2 |
| ♣ H V 10 9 7 5 |

| |
|-------------|
| ♠ H V 8 6 4 |
| ♥ B 10 9 |
| ♦ H V 9 |
| ♣ A B |

- In deze tafelopdracht hebben Zuid en Oost beiden 13 kaarten.
- Maak met de tafel de opdrachten van TO 2.2

Tafelopdracht 2.2 (slagen halen: met 13 kaarten)

- In deze tafelopdracht hebben Zuid en Oost beiden 13 kaarten.
- Beide partijen moeten proberen zoveel mogelijk slagen te halen.
- We hebben dit spel vorige week al zonder troef gespeeld, maar nu is **schoppen troef!**
- Deel het werkblad uit en laat de cursisten de opdracht maken.

Dia 23

| Starters Bridge | | Tafelopdracht 2.2b | | |
|-----------------|------|--------------------|-----------|-----------|
| slag | Oost | Zuid | slag Oost | slag Zuid |
| 1 | ♣H | ♣A | | X |
| 2 | ♠A | ♠H | X | |
| 3 | ♣V | ♣B | X | |
| 4 | ♣10 | ♠4 | | X |
| X | ♠B | ♠V | | X |
| 6 | ♥V | ♥B | X | |
| 7 | ♣9 | ♠6 | | X |
| 8 | ♣7 | ♥10 | | X |
| 9 | ♣5 | ♥9 | | X |
| 10 | ♦2 | ♦H | | X |
| 11 | ♦3 | ♦V | | X |
| 12 | ♦7 | ♦9 | | X |
| 13 | ♦8 | ♠8 | | X |

| |
|-----|
| N |
| W O |
| Z |

| |
|----------------|
| ♠ A B |
| ♥ V |
| ♦ 8 7 3 2 |
| ♣ H V 10 9 7 5 |

| |
|-------------|
| ♠ H V 8 6 4 |
| ♥ B 10 9 |
| ♦ H V 9 |
| ♣ A B |

| Slagen Oost | Slagen Zuid |
|-------------|-------------|
| 3 | 10 |

Informeer naar het resultaat per tafel en bespreek kort nog even de speelwijze.

Bruggetje:

Nog even een samenvatting van de belangrijkste punten als je met troef gaat spelen →

Tafelopdracht: slagen halen: met 13 kaarten (TO 2.2)

- In deze tafelopdracht hebben Zuid en Oost beiden 13 kaarten.
- Beide partijen moeten proberen zoveel mogelijk slagen te halen.
- We hebben dit spel vorige week al zonder troef gespeeld, maar nu is **schoppen troef!**

Voorbeeld 1a

| | |
|--------------------------|----------------|
| N | ♠ A B |
| W O | ♥ V |
| Z | ♦ 8 7 3 2 |
| | ♣ H V 10 9 7 5 |

| |
|-------------|
| ♠ H V 8 6 4 |
| ♥ B 10 9 |
| ♦ H V 9 |
| ♣ A B |

Opdracht

- Vul onderstaande tabel verder in; dus welke kaart in slag 1 t/m 13 door Oost en Zuid gespeeld moet worden.
- Geef tevens met een 'x' aan wie de slag heeft gewonnen.
- Oost mag beginnen met de eerste kaart te spelen in slaag 1.

| slag | Oost | Zuid | slag Oost | slag Zuid |
|------|------|------|-----------|-----------|
| 1 | | | | |
| 2 | | | | |
| 3 | | | | |
| 4 | | | | |
| 5 | | | | |
| 6 | | | | |
| 7 | | | | |
| 8 | | | | |
| 9 | | | | |
| 10 | | | | |
| 11 | | | | |
| 12 | | | | |
| 13 | | | | |

Resultaat

- Bepaal het aantal slagen

| Slagen Zuid | Slagen Oost |
|-------------|-------------|
| | |

Dia 24

Starters
Bridge

Leerpunten spelen met troef



- Je mag pas aftroeven als je niet meer kunt bekennen
- Aftroeven is niet verplicht
- Ga zo snel mogelijk troeftrekken

24

Belangrijkste leerpunten zijn:

- Je mag pas aftroeven als je niet meer kunt bekennen
- Aftroeven is niet verplicht
- Ga zo snel mogelijk troeftrekken

Bruggetje:

Laten we dit allemaal in een aantal spellen nu gaan oefenen →

Dia 25

| | | | |
|--|--|--|--|
| Starters Bridge | Zelf aan de slag 2.1 | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Noord mag starten ▪ Schoppen is troef | ♠ A H V 2 ♥ A 6 5 ♦ 8 7 6 ♣ B 7 3 | | |
| ♠ T 8 5 ♥ T 7 4 3 ♦ 9 3 ♣ A V T 9 | N W O Z | ♠ 9 7 ♥ H V B 9 ♦ V T 5 4 2 ♣ H 5 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Maximaal haalbare bij goed afspelen: ➤ N-Z: 9 slagen ➤ O-W: 4 slagen | ♠ B 6 4 3 ♥ 8 2 ♦ A H B ♣ 8 6 4 2 | | |

Na afloop informeren:

Hoeveel slagen N-Z gehaald hebben
 Hoeveel slagen O-W gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat
 → N-Z: 8 of 9 slagen kunnen halen
 → O-W: 5 of 4 slagen

Ga niet teveel in discussie. Geef alleen aan dat er eerst driemaal troef getrokken moet worden.

Bruggetje:

Het volgende spel →

Dia 26

| | | | |
|---|--|--|--|
| Starters Bridge | Zelf aan de slag 2.2 | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Oost mag starten ▪ Harten is troef | ♠ A T 7 4 ♥ 8 5 ♦ B 7 5 4 ♣ H 4 3 | | |
| ♠ V 9 3 ♥ A 9 7 4 ♦ T 2 ♣ A 8 7 6 | N W O Z | ♠ H 6 ♥ H V B 3 2 ♦ A H 8 6 ♣ 9 2 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Maximaal haalbare bij goed afspelen: <ul style="list-style-type: none"> ➤ O-W: 11 slagen ➤ N-Z; 2 slagen | ♠ B 8 5 2 ♥ T 6 ♦ V 9 3 ♣ V B T 5 | | |

Na afloop informeren:

Hoeveel slagen N-Z gehaald hebben
 Hoeveel slagen O-W gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- O-W: 11 slagen kunnen halen
- N-Z: 2 slagen

Ga niet teveel in discussie. Geef alleen aan dat Oost met troef moet starten.

Bruggetje:

Het volgende spel →

Dia 27

| | | | |
|---|--|--|--|
| Starters Bridge | Zelf aan de slag 2.3 | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Zuid mag starten ▪ Schoppen is troef | ♠ H 9 8 3 2 ♥ 6 5 ♦ V 8 7 ♣ B T 3 | | |
| ♠ 7 ♥ V T 8 2 ♦ A H B 4 3 2 ♣ 8 7 | N W O Z | ♠ B T 5 ♥ B 7 4 3 ♦ 9 ♣ H 9 6 5 4 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Maximaal haalbare bij goed afspelen: <ul style="list-style-type: none"> ➤ N-Z: 10 slagen ➤ O-W: 3 slagen | ♠ A V 6 4 ♥ A H 9 ♦ T 6 5 ♣ A V 2 | | |

Na afloop informeren:

Hoeveel slagen N-Z gehaald hebben
 Hoeveel slagen O-W gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- N-Z: 11 slagen kunnen halen
- O-W: 3 slagen

Ga niet teveel in discussie. Geef alleen aan dat Zuid met troef moet starten.

Bruggetje:

Het volgende spel →

Dia 28

| | | |
|---|--|--|
| Starters Bridge | Zelf aan de slag 2.4 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ West mag starten ▪ Schoppen is troef | ♠ 8 6 ♥ H V B T ♦ A V T 6 5 ♣ 8 6 | |
| ♠ A H B 7 2 ♥ A 6 ♦ 9 8 2 ♣ V 3 2 | N W O Z | ♠ V T 3 ♥ 8 7 2 ♦ B 7 4 ♣ A H B 4 |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Maximaal haalbare bij goed afspelen: ➤ O-W: 10 slagen ➤ N-Z: 3 slagen | ♠ 9 5 4 ♥ 9 5 4 3 ♦ H 3 ♣ T 9 7 5 | |

Na afloop informeren:

Hoeveel slagen N-Z gehaald hebben
 Hoeveel slagen O-W gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- O-W: 10 slagen kunnen halen
- N-Z: 3 slagen

Ga niet teveel in discussie. Geef alleen aan dat WEST met troef moet starten.

Bruggetje:

Zo zijn we weer aan het einde van deze les gekomen. Denk nog even aan het huiswerk: →

Dia 29



The slide content is enclosed in a rectangular frame. At the top right is the logo for 'Nederlandse Bridge Bond'. On the left, a grey box contains the text 'Starters Bridge'. The main title 'Huiswerk' is centered in large red font. Below the title is a small portrait of a man. A bulleted list is positioned below the portrait, and the text 'vormgeving: Ton Walbeek' is at the bottom left of the slide frame.

Nederlandse
Bridge Bond

Starters
Bridge

Huiswerk



- Bestudeer hoofdstuk 2
- Maak de oefeningen

vormgeving: Ton Walbeek

Sluit af, benadruk het belang om de lesstof te bestuderen en wens een ieder succes.

LES 3

Dia 1



The slide features the 'Starters Bridge' logo in a grey box on the left and the 'Nederlandse Bridge Bond' logo in the top right corner. The title 'Les 3' is centered in red. A small portrait of a man is on the right. The main content is a bulleted list of topics, and the footer credits 'vormgeving: Ton Walbeek'.

Starters Bridge

Nederlandse Bridge Bond

Les 3

- Hoofdstuk 3: Bieden (introductie)
- Hoofdstuk 4: Kaartwaardering
- Hoofdstuk 5: Paar tegen Paar

vormgeving: Ton Walbeek

Inleiding:

In deze les gaan we een aantal aspecten bespreken die een belangrijke rol spelen bij bridge: de gang van zaken bij het bieden; hoe je de waarde van je kaart het beste kunt beoordelen en de samenwerking met partners.

Maar eerst wil ik nog even een kort de lesstof van vorige week met jullie doornemen. *Vragen die je zou kunnen stellen:*

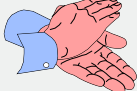
- Wat verstaan we onder lengteslagen?
- Wat is een kanskaart?
- Wat is het belang van een entree?
- Als je niet kunt bekennen, ben je dan verplicht te troeven?
- Wat is het voordeel om met troef te spelen?
- Wat is de strategie voor het afspelen als je leider bent geworden in een troefcontract

Sluit het vragenrondje af met een compliment.

Bruggetje:

Laten we nu verder gaan met de manier waarop bepaald wordt of er met troef of zonder troef (SA) gespeeld wordt; het bieden →

Dia 2

| Starters Bridge | Bieden (1) | | | | | | | | | | | | |
|--|--|---|-----------|---|--|---|-------|---|-----|---|---------|---|--------------|
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Oost liefst klaveren als troef ▪ Zuid liefst schoppen als troef ▪ Tijdens het bieden gaan de spelers dat onderling uitmaken. | <table border="1"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>W O</td></tr> <tr><td>Z</td></tr> </table> | N | W O | Z | <table border="1"> <tr><td>♠</td><td>A B</td></tr> <tr><td>♥</td><td>V</td></tr> <tr><td>♦</td><td>8 7 3 2</td></tr> <tr><td>♣</td><td>H V 10 9 7 5</td></tr> </table> | ♠ | A B | ♥ | V | ♦ | 8 7 3 2 | ♣ | H V 10 9 7 5 |
| N | | | | | | | | | | | | | |
| W O | | | | | | | | | | | | | |
| Z | | | | | | | | | | | | | |
| ♠ | A B | | | | | | | | | | | | |
| ♥ | V | | | | | | | | | | | | |
| ♦ | 8 7 3 2 | | | | | | | | | | | | |
| ♣ | H V 10 9 7 5 | | | | | | | | | | | | |
| | <table border="1"> <tr><td>♠</td><td>H V 8 6 4</td></tr> <tr><td>♥</td><td>B 10 9</td></tr> <tr><td>♦</td><td>H V 9</td></tr> <tr><td>♣</td><td>A B</td></tr> </table> | ♠ | H V 8 6 4 | ♥ | B 10 9 | ♦ | H V 9 | ♣ | A B | | | | |
| ♠ | H V 8 6 4 | | | | | | | | | | | | |
| ♥ | B 10 9 | | | | | | | | | | | | |
| ♦ | H V 9 | | | | | | | | | | | | |
| ♣ | A B | | | | | | | | | | | | |
| <p style="color: red;">Het bieden is een soort veiling</p>  <p style="color: red;">De partij die het hoogste biedt, mag spelen!</p> | | | | | | | | | | | | | |

Hier zie je hand van Oost. Welke kleur zou Oost het liefst als troef maken?

- Geen twijfel mogelijk: klaveren. Oost maakt dat kenbaar door klaveren te bieden.
- En wat zal Zuid dan willen bieden?
- Precies: schoppen.
- Tijdens het bieden gaan de spelers onderling uitmaken hoeveel slagen ze in troef ofwel zonder troef kunnen halen.
- Het bieden is als een soort veiling, de partij die het hoogste biedt, mag dat contract gaan spelen.

Bruggetje:

Samenvattend →

Dia 3

| | | | | | | | | | |
|---|--|-------------|----------|---------|--|-------|-----|-----------|----------------|
| Starters Bridge | Bieden (2) | | | | | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Oost zal klaveren bieden ▪ Zuid zal schoppen bieden ▪ Het bieden gaat in een codetaal ▪ Met een bod verplicht je jezelf tot het maken van een bepaald aantal slagen ▪ Je moet wel steeds hoger bieden ▪ De hoogste bieder wint en moet het geboden aantal slagen halen: 'het contract' | <table border="1"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>W O</td></tr> <tr><td>Z</td></tr> </table> | N | W O | Z | <table border="1"> <tr><td>♠ A B</td></tr> <tr><td>♥ V</td></tr> <tr><td>♦ 8 7 3 2</td></tr> <tr><td>♣ H V 10 9 7 5</td></tr> </table> | ♠ A B | ♥ V | ♦ 8 7 3 2 | ♣ H V 10 9 7 5 |
| | N | | | | | | | | |
| W O | | | | | | | | | |
| Z | | | | | | | | | |
| ♠ A B | | | | | | | | | |
| ♥ V | | | | | | | | | |
| ♦ 8 7 3 2 | | | | | | | | | |
| ♣ H V 10 9 7 5 | | | | | | | | | |
| | <table border="1"> <tr><td>♠ H V 8 6 4</td></tr> <tr><td>♥ B 10 9</td></tr> <tr><td>♦ H V 9</td></tr> <tr><td>♣ A B</td></tr> </table> | ♠ H V 8 6 4 | ♥ B 10 9 | ♦ H V 9 | ♣ A B | | | | |
| ♠ H V 8 6 4 | | | | | | | | | |
| ♥ B 10 9 | | | | | | | | | |
| ♦ H V 9 | | | | | | | | | |
| ♣ A B | | | | | | | | | |

Met deze handen zal:

- Oost dus klaveren bieden;
- Zuid schoppen.

- Dat bieden gaat in een soort codetaal.
- Je moet steeds hoger bieden.
- Degene die het hoogste aantal slagen biedt, wint de bieding en heeft een contract om het geboden aantal slagen te halen.

Bruggetje:

Door het bieden wordt derhalve bepaald: →

Dia 4

Starters
Bridge

Bieden (3)

Het bieden beslist:

- Wat de speelsoort wordt
- Hoeveel slagen er gemaakt moeten worden
- Welke partij die taak op zich neemt

→ Wat de speelsoort wordt.

→ Hoeveel slagen er gehaald moeten worden.

→ Welke partij die taak op zich neemt.

Bruggetje:

Bij het bieden wordt echter een 'codetaal' gebruikt. →

Dia 5

Starters
Bridge

De biedtaal (1)

- Het bieden gebeurt met een speciale codetaal
- De biedingen bestaan uit
 - een getal
 - en een kleur

1♠ 2♥ 3SA

Die codetaal bestaat uit de slechts twee woorden:

→ een getal (1 t/m 7) en een kleur (klaveren, ruiten, harten, schoppen of Sans-Atout. Bijvoorbeeld:

→ 1♠

→ 2♥

→ 3SA

Bruggetje:

Maar hoeveel slagen moeten er nu gehaald worden als het contract 1♠ wordt →

Dia 6

Starters
Bridge

De biedtaal (2)

▪ De partij die het bieden wint, bepaalt de speelsoort en moet altijd de meerderheid van de slagen maken.

▪ Oost wint de bieding met een bod van 1♠

| | | |
|---|---|--------------|
| N | ♠ | H V 10 9 7 5 |
| W | ♥ | V |
| O | ♦ | 8 7 3 2 |
| Z | ♣ | A B |



Hoeveel slagen moet O-W nu halen?

De kleinste meerderheid is zeven (6+1) slagen

De partij die het bieden wint, bepaalt dus de speelsoort en moet altijd de meerderheid van de slagen maken.

→ Oost wint de bieding met een bod van 1♠.

→ Hoeveel slagen moeten O-W nu halen?

→ De kleinste meerderheid is zeven: 6+1; dus bij het bod wat gedaan wordt, moet altijd 6 slagen opgeteld worden.

Bruggetje:

Je moet dus steeds hoger bieden, maar er is ook nog een rangorde in de kleuren, deze ziet er zo uit →

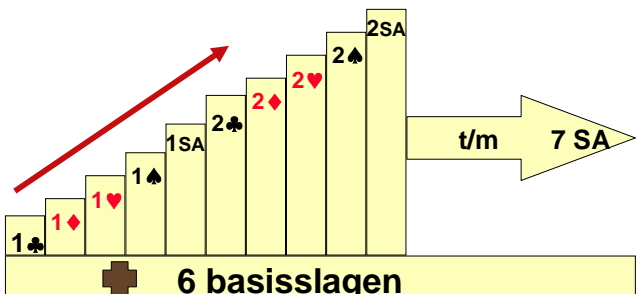
Dia 7

Starters
Bridge

De biedtaal (3)

De rangorde der kleuren

- Klaveren is de laagste speelsoort en SA de hoogste
- De volgorde van laag naar hoog is:



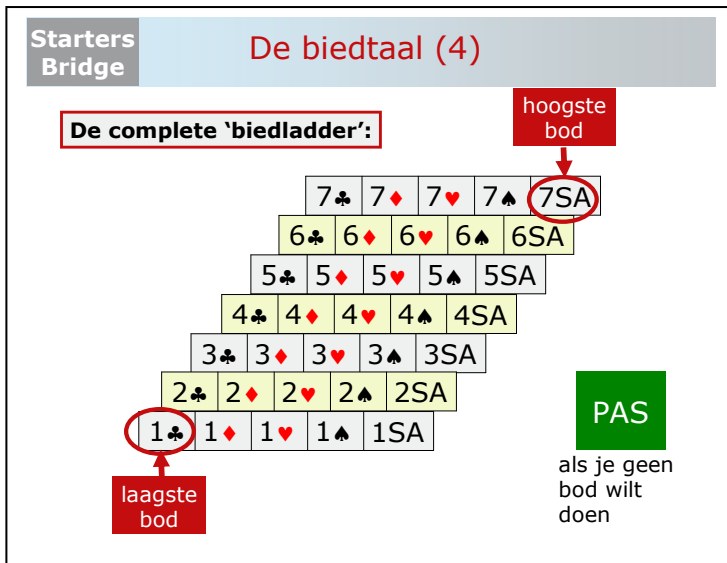
Klaveren is de laagste speelsoort en SA de hoogste. In de praktijk ziet de biedladder er zo uit:

- Dus je ziet dat ruiten hoger is dan klaveren; boven ruiten komt harten en boven harten komt schoppen. SA is het hoogste bod wat je kunt doen.
 Na 1♥ kun je dus wel 1♠ bieden, maar geen 1♣. Wil je na 1♥ klaveren bieden, moet je een niveau hoger gaan zitten: 2♣.

Bruggetje:

Op de volgende dia zie je het hele biedoverzicht→

Dia 8



Hier de complete biedladder

- 1♣ het laagste bod is en
- 7SA het hoogste bod.
- Maar je hoeft niet mee te bieden, je kunt ook gewoon passen.

Bruggetje:
Samenvattend→

Dia 9

Starters
Bridge **De biedtaal (samenvattend)**

- Je kunt kiezen tussen: een bod of passen
- Het laagste bod is: *1 klaveren*
 - **Als klaveren troef is, denk ik (met mijn partner) 7 slagen te halen: (het bod: '1' + 6 basisslagen).**
- Het hoogste bod is: *7 Sans-Atout*
 - **Zonder troef, denk ik (met mijn partner) 13 slagen te halen: (het bod: '7' + 6 basisslagen).**

Je kunt dus kiezen tussen: een bod doen of passen

→ Het laagste bod is: 1 klaveren. Als klaveren troef is, denk ik (met mijn partner) 7 slagen te halen: het bod: '1' + 6 basisslagen.

→ Het hoogste bod is: 7 Sans-Atout. Zonder troef, denk ik (met mijn partner) 13 slagen te halen: (het bod: '7' + 6 basisslagen).

Bruggetje:

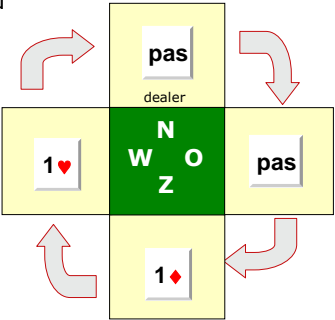
Laten we nu eens gaan kijken hoe het bieden in de praktijk verloopt →

Dia 10

Starters
Bridge

Het biedverloop (1)

- De eerste speler die een bod mag doen is de 'dealer' of 'gever'
- Hier is Noord de 'dealer' en mag met het bieden beginnen
- Na de geveer komt de speler links van de geveer aan de beurt → Oost
- Het bieden geschiedt dus met de klok mee
- En na West komt Noord weer aan de beurt



De eerste speler die een bod mag doen is de 'dealer' of 'gever'

→ Hier is Noord de 'dealer' en mag met het bieden beginnen;

→ Noord past.

→ Na de geveer komt de speler links van de geveer aan de beurt: Oost.

→ Oost past.

→ Het bieden geschiedt dus met de klok mee:

→ Zuid biedt 1♦.

→ West biedt 1♥.

→ En na West komt Noord weer aan de beurt.

Bruggetje:

En Noord mag nu weer bieden. Het vervolg van het bieden zou als volgt kunnen verlopen →

Dia 11

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
| | pas | pas | 1♦ |
| 1♥ | 1SA | 2♥ | 3♦ |
| pas | pas | pas | |

▪ Noord mag nu gewoon weer een bod doen en bied.....
 ▪ Het biedverloop ontwikkelt zich nu verder
 ▪ Na 3 x pas is het bieden pas afgelopen


 Wat is nu afgesproken?


 ▪ Ruiten is troef
 ▪ N-Z moeten 9 slagen halen

Hier is het biedverloop iets anders weergegeven. We waren bij het 1♥ bod van West gebleven.

→ Noord mag dus nu gewoon weer bieden, ondanks hij de eerste keer gepast heeft en biedt:

→ 1SA.

→ Het bieden gaat nu als volgt verder:

→ Oost 2♥,

→ Zuid 3♦ en vervolgens

→ pas

→ pas

→ pas.

→ Na 3 x pas is het bieden afgelopen en mag er niet meer geboden worden.

→ Wat is nu afgesproken? (*laat de cursisten het antwoord benoemen en vraag zo nodig door*)

→ *bevestig het antwoord*: Ruiten is troef; N-Z moeten 9 slagen halen en Zuid is de leider.

Bruggetje:

We hebben dus gezien dat na 3 x pas het bieden is afgelopen, maar laten we eens naar deze situatie kijken →


Dia 12

Starters
Bridge

Het biedverloop (3)


- Nu is West de dealer en het biedverloop begint als volgt: 3 x pas

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
| pas | pas | pas | 1♥ |
| pas | 1SA | pas | pas |
| pas | ? | | |



Mag Zuid nu nog een bod doen?

- Jazeker, na 3x pas in de eerste biedronde mag Zuid nog bieden.
- Maar Noord mag nu niet meer bieden: **na 3 x pas is het bieden afgelopen**



- N-Z spelen zonder troef (SA)
- en moeten 7 slagen halen

Hier begint West de bieding met een 'pas'. Vervolgens passen Noord en Oost ook; dus 3 x pas.

Vraag:

- Mag Zuid nu nog een bod doen?
- Jazeker, na 3 x pas in de eerste biedronde mag Zuid nog bieden. Het zou niet eerlijk zijn als de vierde man niets zou mogen zeggen.
- Zuid opent nu de bieding met 1♥ en iedereen komt nu weer aan de beurt om iets te bieden. Het bieden gaat als volgt verder:
- pas
- 1SA
- pas
- pas
- pas
- ? Mag Noord nu nog iets bieden?
- Neen, nu mag Noord niet meer bieden; na 3 x pas is het bieden afgelopen. Wat is nu afgesproken? (*laat de cursisten het antwoord benoemen en vraag zo nodig door*)
- *bevestig het antwoord*: N-Z spelen zonder troef (SA) en moeten 7 slagen halen.

Bruggetje:

Bij het bieden wordt een hulpmiddel gebruikt: de biddingbox. Deze ziet er zo uit →

Dia 13

Starters Bridge

De bidding box



- Gecodeerd bieden wordt gedaan met behulp van de *bidding box*, een doosje met biedkaartjes
- De speler die aan de beurt is om te bieden pakt het kaartje van zijn keuze en legt dat op tafel
- Er zijn meerdere paskaartjes

13

Hier zie je dus een bidding box: een doosje met biedkaartjes, waar alle biedingen inzitten die je kunt doen.

Deze wijze van bieden noemen we 'gecodeerd bieden' omdat ieder bod een goede omschrijving van de hand van de bieder geeft. In de cursus Startersbridge gaan we nog niet op deze wijze bieden, maar gebruiken we een eenvoudiger methode waarmee je direct aan de slag kunt gaan. Hierover meer in les 5. De praktijk met de bidding box is als volgt:

- De speler die aan de beurt is om te bieden pakt het kaartje van zijn keuze en legt dat op tafel.
- Er zijn meerdere paskaartjes omdat je meerdere keren kunt passen in een biedverloop.

Tip:

Deel per tafel een paar bidding boxen uit en laat even zien hoe dat in de praktijk werkt.

Bruggetje:

We gaan nu even zelf aan de slag met een tafelopdracht. Hierin gaan we de lesstof nog even op een praktische manier herhalen →

Dia 14

Starters
Bridge

Tafelopdracht 3.1

- In deze tafelopdracht zien jullie een viertal biedverlopen
- Bespreek dit met elkaar en beantwoord de vragen

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Tafelopdracht Biedverloop (TO 3.1)

- In deze tafelopdracht zien jullie een viertal biedverlopen.
- Bespreek met elkaar het biedverloop en geef een antwoord op de vragen bij ieder biedverloop.

Bespreking tafelopdracht:

Op dia 15 staan alle voorbeelden weergegeven en hiermee kun je na afloop nog even de antwoorden doornemen. Je kunt er ook voor kiezen om per tafel de antwoorden door te nemen.

Starters
Bridge

Tafelopdracht 3.1a

voorbeeld 1

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
| 1♦ | 1♥ | 1SA | pas |
| 3SA | pas | pas | pas |
| | | | |

Bruggetje:

Jullie hebben nu een eerste indruk gekregen hoe het er bij het echte bieden aan toegaat. Maar om goed te kunnen bieden, moet je een houvast hebben over de kracht van de kaarten die je in je hand hebt. Dit gaan we in het volgende hoofdstuk bepreken →

Startersbridge docenten handleiding
Tafelopdracht Biedverloop (TO 3.1)

- In deze tafelopdracht zien jullie een aantal biedverlopen.

Opdracht

Beantwoord met elkaar de vragen

Voorbeeld 1

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
| | 1♣ | 1♠ | 2♣ |
| 2♠ | pas | pas | 3♣ |
| 3♠ | pas | pas | pas |

| | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> Welke partij heeft het contract gewonnen? | |
| <ul style="list-style-type: none"> Wat is de speelsoort en hoeveel slagen? | |
| <ul style="list-style-type: none"> Wie wordt de leider? | |

Voorbeeld 2

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
| pas | pas | pas | 1♥ |
| 2♣ | pas | pas | pas |
| 2♦ | | | |

| | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> Wat is in dit biedverloop niet goed gegaan | |
|--|--|

Voorbeeld 3

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
| pas | 1♠ | pas | 1♥ |
| pas | 2♥ | pas | pas |
| pas | | | |

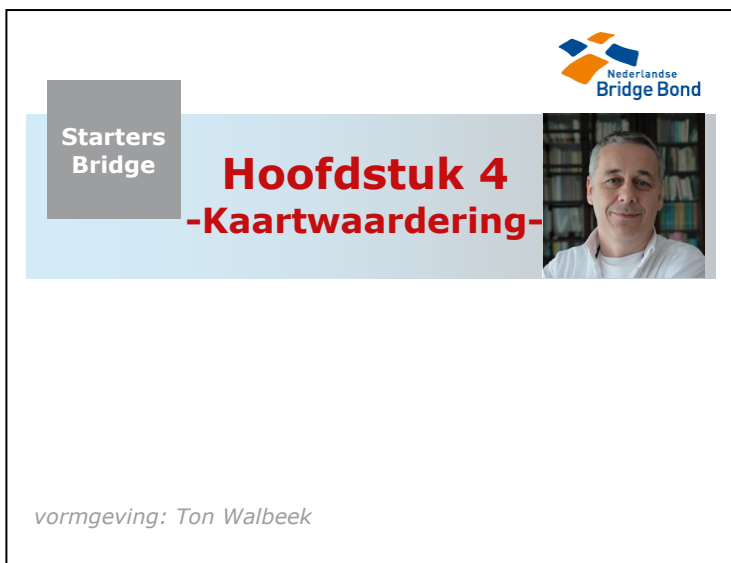
| | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> Wat is in dit biedverloop niet goed gegaan | |
|--|--|

Voorbeeld 4

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
| 1♦ | 1♥ | 1SA | pas |
| 3SA | pas | pas | pas |
| | | | |

| | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> Welke partij heeft het contract gewonnen? | |
| <ul style="list-style-type: none"> Wat is de speelsoort en hoeveel slagen? | |
| <ul style="list-style-type: none"> Wie wordt de leider? | |

Dia 16



The slide features a light blue background. In the top right corner is the logo for 'Nederlandse Bridge Bond'. On the left, a grey box contains the text 'Starters Bridge'. The main title 'Hoofdstuk 4' is in large red font, with '-Kaartwaardering-' below it. A small portrait of a man is on the right. At the bottom left, it says 'vormgeving: Ton Walbeek'.

In dit hoofdstuk leer je de kaart die je in je hand hebt waarden. Je leert om goed inzicht te krijgen in de waarde van je hand.

- Heb ik een sterke of zwakke hand.
- Kan ik iets bieden of kan ik beter passen.

Bruggetje:

Late we maar eens gauw gaan kijken waar de kracht van een hand van af hangt →

Dia 17

Starters Bridge

De kracht van een 'hand'

- Een 'Hand' zijn de 13 kaarten die je in het begin van een spel krijgt.
- De kracht van de hand hangt af van:
 1. het aantal plaatjes
 2. lange kleuren



| | | |
|------------------|-----------|--------------------|
| | N | ♠ 4 |
| | W O | ♥ 2 |
| | Z | ♦ A 8 7 3 2 |
| | | ♣ A H 10 9 7 5 |
| mooie plaatjes → | ♠ A V 8 6 | |
| | ♥ A H 7 | |
| | ♦ H V 9 | |
| | ♣ V B 4 | ↑ lange kleuren |

Met een 'Hand' bedoelen we de 13 kaarten die je in het begin van een spel krijgt.


- De kracht van de hand hangt af van:
- 1: het aantal plaatjes; hier heb je een hele mooie hand met heel veel mooie plaatjes en kun je veel slagen halen;
- 2: lange kleuren. Deze hand van Oost heeft weliswaar niet veel plaatjes, maar als klaveren troef is, kun je veel slagen halen.

Bruggetje:

Om een hand met plaatjes goed in te schatten wordt gebruik gemaakt van een hulpmiddel: plaatjespunten →

Dia 18

| Starters Bridge | Plaatjespunten (1) | | | | | | | | | | | | |
|--|---|-----------------|--|------------|------------|-------------|------------|--------------|------------|-------------|----------|-------------|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Hulpmiddel voor de kracht van de hand: <ul style="list-style-type: none"> ➢ 'plaatjespunten' ook wel 'honneurpunten' genoemd | <table border="1" style="margin: auto;"> <thead> <tr style="background-color: #800000; color: white;"> <th colspan="2">kaartwaardering</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Aas</td> <td>▪ 4 punten</td> </tr> <tr> <td>Heer</td> <td>▪ 3 punten</td> </tr> <tr> <td>Vrouw</td> <td>▪ 2 punten</td> </tr> <tr> <td>Boer</td> <td>▪ 1 punt</td> </tr> <tr style="border: 2px solid red;"> <td colspan="2" style="text-align: center;">▪ 10 punten</td> </tr> </tbody> </table> | kaartwaardering | | Aas | ▪ 4 punten | Heer | ▪ 3 punten | Vrouw | ▪ 2 punten | Boer | ▪ 1 punt | ▪ 10 punten | |
| kaartwaardering | | | | | | | | | | | | | |
| Aas | ▪ 4 punten | | | | | | | | | | | | |
| Heer | ▪ 3 punten | | | | | | | | | | | | |
| Vrouw | ▪ 2 punten | | | | | | | | | | | | |
| Boer | ▪ 1 punt | | | | | | | | | | | | |
| ▪ 10 punten | | | | | | | | | | | | | |



Hoeveel punten bevat iedere kleur?

Plaatjespunten is een hulpmiddel om de kracht van je hand te waarderen. Plaatjespunten worden ook wel honneurpunten genoemd.

De waardering voor de verschillende honneurs is als volgt:

- een Aas: 4 punten
- een Heer: 3 punten
- een Vrouw: 2 punten
- en een Boer: 1 punt.

Vraag:

Hoeveel punten bevat iedere kleur?

- Een eenvoudig rekensommetje: precies 10 punten, dus totaal zitten er 40 punten in het spel.


Bruggetje:

Laten we eens naar een hand gaan kijken →


Dia 19


Starters
Bridge

Plaatjespunten (2)



| | |
|-------------|---|
| ♠ A V : | 6 |
| ♥ A : | 4 |
| ♦ H B : | 4 |
| ♣ : | 0 |
| ▪ 14 punten | |





▪ Wie meer dan tien punten bezit, heeft dus een 'bovengemiddelde' hand.

Hier zie je een fraaie hand en de vraag is dus: Hoeveel punten telt deze hand?

- (Ja, dat viel niet mee), maar het zijn precies 14 punten.
- Is dit een mooie hand? *(laat de groep hierover discussiëren en vat het antwoord samen)*
- Jazeker: wie meer dan 10 punten bezit heeft een hand die boven het gemiddelde zit. Ik ben er altijd blij mee, want vaak kan ik dan wat ondernemen.

Bruggetje:

Ofschoon het optellen van de punten een eenvoudige optelling is, worden daar best wel eens vergissingen meegemaakt. Daarom heb ik een tip voor jullie →

Dia 20

Starters
Bridge

Clusterpunten tellen

- Plaatje voor plaatje tellen kost vaak tijd
- Sneller gaat het om per kleur in clusters te tellen

| Cluster | Punten |
|---------|--------|
| A H V B | 10 |
| A H V | 9 |
| A H B | 8 |
| A H | 7 |
| A V B | |
| A V | 6 |
| H V B | |
| A B | 5 |
| H V | |
| H B | 4 |
| V B | 3 |

- Plaatje voor plaatjes tellen kost vaak tijd
 - Handiger is het om per kleur de plaatjes als een cluster te zien en als cluster de punten te tellen.
- Hier zie je alle combinaties van plaatjes weergegeven; het is dus de truc dat als je bijvoorbeeld A-H-V-B hebt, je direct ziet, dat zijn:
- 10 punten.
 - AHV is goed voor 9 punten.
 - De AHB combinatie: 8 punten
 - en de AH en AVB: zijn altijd 7 punten.
 - Dit is de combinatie met 6 punten: AV en HVB.
 - de 5 punter: AB en HV.
 - HB goed voor 4 punten.
 - VB goed voor 3 punten.

Bruggetje:

Op deze manier tellen kost minder tijd, en je maakt in de regel minder vergissingen. Laten we dat maar eens gaan oefenen in een tafelopdracht
→

Dia 21

Starters
Bridge

Tafelopdracht 3.2a

- In deze tafelopdracht zien jullie een aantal handen
- Vul eerst individueel het aantal punten van iedere hand in (**tel in clusters**)
- Vergelijk daarna het resultaten met de tafelgenoten.

| Hand 1 | | Hand 2 | |
|---------------|-----------|---------------|-----------|
| ♠ A V 7 6 | 6 | ♠ H V B 5 4 | 6 |
| ♥ H B 2 | 4 | ♥ 7 2 | 0 |
| ♦ V B 7 | 3 | ♦ A B 7 | 5 |
| ♣ H V 2 | 5 | ♣ V 4 2 | 2 |
| Totaal | 18 | Totaal | 13 |

Tafelopdracht 'tellen in clusters' (TO 3.2)

- In deze tafelopdracht zien jullie een aantal handen.
- Vul eerst individueel het aantal punten van iedere hand in (**tel in clusters**).
- Vergelijk daarna het resultaten met de tafelgenoten.

Bespreking tafelopdracht:

Op dia 22 staan alle voorbeelden weergegeven en hiermee kun je na afloop nog even de antwoorden doornemen. Je kunt er ook voor kiezen om per tafel de antwoorden door te nemen.

Starters
Bridge

Tafelopdracht 3.2b

| Hand 3 | | Hand 4 | |
|---------------|-----------|---------------|-----------|
| ♠ A H 7 6 | 7 | ♠ A H V B 5 4 | 10 |
| ♥ H 7 | 3 | ♥ 7 2 | 0 |
| ♦ V T 9 8 | 2 | ♦ B 7 | 1 |
| ♣ A V B | 7 | ♣ V 4 2 | 2 |
| Totaal | 19 | Totaal | 13 |

Bruik

In ieder spel zul je je plaatjespunten moeten tellen. Nog even samenvattend het belang van plaatjes- of honneurpunten →

Startersbridge docenten handleiding

Tafelopdracht 'tellen in clusters' (TO 3.2)

- In deze tafelopdracht zien jullie een aantal handen.
- Vul eerst individueel het aantal punten van iedere hand in (**tel in clusters**).
- Vergelijk daarna het resultaten met de tafelgenoten.

Hand 1

| | |
|---------------|--|
| ♠ A V 7 6 | |
| ♥ H B 2 | |
| ♦ V B 7 | |
| ♣ H V 2 | |
| Totaal | |

Hand 2

| | |
|---------------|--|
| ♠ H V B 5 4 | |
| ♥ 7 2 | |
| ♦ A B 7 | |
| ♣ V 4 2 | |
| Totaal | |

Hand 3

| | |
|---------------|--|
| ♠ A H 7 6 | |
| ♥ H 7 | |
| ♦ V T 9 8 | |
| ♣ A V B | |
| Totaal | |

Hand 4

| | |
|---------------|--|
| ♠ A H V B 5 4 | |
| ♥ 7 2 | |
| ♦ B 7 | |
| ♣ V 4 2 | |
| Totaal | |

Dia 23

Starters
Bridge

Waarom plaatjespunten?

- Plaatjes punten zijn belangrijk bij het bieden
- Relatie tussen:
 - aantal punten
 - aantal slagen dat je kunt maken
- Ook in startersbridge gaan we de relatie tussen punten en aantal te maken slagen gebruiken.



Plaatjespunten geven inzicht in de kracht en nemen een belangrijke plaats in bij het bieden.

→ Er is een relatie tussen:

→ aantal punten en

→ aantal slagen dat je kunt maken.

→ Ook in startersbridge gaan we de relatie tussen punten en aantal te maken slagen gebruiken. Hierover meer in les 5.

Bruggetje:

Tot slot gaan we in het volgende hoofdstuk nog even na, hoe partners het beste samen kunnen werken →

Dia 24



The slide features the 'Starters Bridge' logo in a grey box on the left. To its right, the text 'Hoofdstuk 5' is written in large red font, with '-Paar tegen paar-' below it in a smaller red font. A small portrait of a man is positioned to the right of the text. In the top right corner, the 'Nederlandse Bridge Bond' logo is visible. At the bottom left, the text 'vormgeving: Ton Walbeek' is written in a small grey font.

We hebben in de oefenspellen van de vorige lessen gezien, dat het lastig is om samen te werken met je partner.

In dit hoofdstuk gaan we kijken hoe dit samenwerken in de praktijk gaat. Er komt vandaag nog een nieuw element bij het afspelen bij. Bij het afspelen zien we bij bridge dat er altijd één van de vier handen open op tafel ligt.

Bruggetje:


Laten we eerst nog even herhalen wat de rol van de partners bij bridge is
→

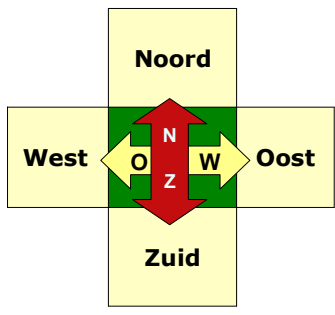
Dia 25

Starters Bridge

Partners

- Bridge wordt gespeeld door koppels. Het is twee tegen twee.
- De spelers die tegenover elkaar zitten zijn 'partners':
 - Noord speelt samen met Zuid, (team N-Z)
 - Oost speelt samen met West, (team O-W)





Zoals we al gezien hebben wordt bridge gespeeld door koppels. Het is twee tegen twee.

- De spelers die tegenover elkaar zitten zijn 'partners':
- Noord speelt samen met Zuid, (team N-Z).
- Oost speelt samen met West, (team O-W).

Bruggetje:

Voor de praktijk met het slagen maken betekent dat het volgende →

Dia 26

Starters Bridge Partners en slagen maken

- Als Noord een slag haalt met ♥A is die slag voor N-Z

| | | |
|-----------|---------------|-------------|
| ♠ T 9 8 5 | N W O Z | ♠ 3 |
| ♥ B T 6 5 | | ♥ 9 7 2 |
| ♦ B 8 4 | | ♦ V T 7 5 |
| ♣ 9 2 | | ♣ A T 8 5 4 |

- Als Oost een slag haalt met ♣A is die slag voor O-W

| | |
|-----------|-------------|
| ♠ H B 4 | ♠ A V 7 6 2 |
| ♥ A V 8 | ♥ H 4 3 |
| ♦ H 9 6 3 | ♦ A 2 |
| ♣ V B 3 | ♣ H 7 6 |

Partners moeten samenwerken!

- Als Noord de slag haalt met ♥A is de slag voor N-Z; wel moet Noord in de volgende slag voorspelen
- Als Oost de slag haalt met ♣A is de slag uiteraard voorO-W

Bruggetje:

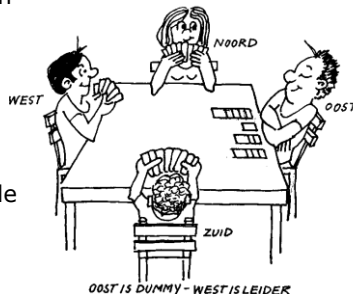
Tijdens het slagen halen, ligt er één hand open op tafel. Deze hand noemen we de dummy →

Dia 27

Starters
Bridge

De dummy (1)

- Bij het bridgespel ligt één van de vier handen open op tafel: de *dummy*
- Eén van de spelers ziet dus zowel zijn eigen kaarten als die van zijn partner
- Die speler noemen we de leider
- Als West de leider is
- Is Oost de dummy



Bij het bridgespel ligt één van de vier handen open op tafel: de *dummy*
→ Eén van de spelers ziet dus zowel zijn eigen kaarten als die van zijn partner. De speler die dus beide handen mag inzien noemen we
→ de leider
→ Als West de leider is
→ Is Oost automatisch de dummy

Bruggetje:

Laten we eens gaan kijken hoe dat allemaal precies in zijn werk gaat →

Dia 28

Starters
Bridge
De dummy (2)

- Zuid is de leider
- West komt uit met ♥5
- Noord (de dummy) legt zijn kaarten op kleur gesorteerd op tafel
 - in rijen, lengterichting
 - laagste kaart naar de leider
 - (troefkleur rechts)
- Zuid, de leider, zegt welke kaart de dummy bij moet spelen

Dummy

| | | | |
|---|---|---|---|
| ♠ | ♦ | ♣ | ♥ |
| H | H | V | A |
| B | 9 | B | V |
| 4 | 6 | 3 | 8 |
| | 3 | | |

♥5

N

W O

Z

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| ♠ | A | V | 7 | 6 | 2 |
| ♥ | H | 4 | 3 | | |
| ♦ | A | 2 | | | |
| ♣ | H | 7 | 6 | | |

Leider

In dit spel is Zuid is de leider

→ West komt uit met ♥5 en

→ Noord (de dummy) legt zijn kaarten op kleur gesorteerd op tafel

→ en wel op deze wijze:

→ in rijen, lengterichting, laagste kaart naar de leider en als er een troefkleur is, de troefkleur rechts).

→ Zuid, de leider, zegt welke kaart de dummy bij moet spelen.

De dummy mag zelf niets zeggen, mag niet naar de kaarten wijzen. Hij mag zich dus niet met het spel bemoeien en alleen maar de kaart bijspelen die de leider noemt.

Bruggetje:

Hebben we nog één vraag niet beantwoord: wie wordt de leider en wie de dummy →

Dia 29

Starters Bridge **Wie wordt de leider en wie de dummy (1)**

- Het bieden bepaalt wie leider wordt en wie dummy.
- Het betreft altijd het paar dat de bieding heeft gewonnen
- Leider wordt degene die de gekozen speelsoort als eerste geboden heeft.

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
| | | | 1♥ |
| 2♣ | 2♥ | pas | pas |
| pas | | | |

Wie wordt de leider?

Zuid:

- Noord wordt dummy
- West komt uit

Wie de leider en wie de dummy wordt, wordt bepaald door het bieden.

- Het betreft altijd het paar dat de bieding heeft gewonnen
- Leider wordt degene die de gekozen speelsoort als eerste heeft geboden. Hier het biedverloop:
- Zuid begint de bieding met 1♥
- West 2♣
- Noord 2♥
- gevolgd door 3 x pas
- Wie wordt nu van N-Z de leider?
- Precies: Zuid en dat betekent dat
- Noord en dummy wordt. Verder weten we nu ook wie uit moet komen:
- West. Degene die links van de leider zit moet uitkomen.

Aandachtspunt:

De dummy mag zijn kaarten pas op tafel leggen als de uitkomstkaart op tafel ligt.


Bruggetje:

Nog een voorbeeld →

Dia 30

Starters Bridge **Wie wordt de leider en wie de dummy (2)**

- Nog een voorbeeld



Wie wordt:
 ➤ de leider?
 ➤ de dummy

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
| | | | 1♥ |
| pas | 1SA | pas | 3SA |
| pas | pas | pas | |

- Noord wordt leider
- Zuid wordt dummy
- Oost komt uit

Hier start Zuid de bieding met

- 1♥
- West pas
- Noord 1SA
- Oost pas
- Zuid 3 SA
- gevolgd door 3 x pas

- Wie wordt nu de leider en dummy?
- Noord de leider,
 Zuid de dummy
 en Oost mag uitkomen.

Bruggetje:

We gaan tot slot van deze les nog een paar spellen spelen, waarbij nu ook de dummy in het spel komt. →

Dia 31

| | | |
|--|--|--|
| Starters Bridge | Zelf aan de slag 3.1 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Noord is leider in SA ▪ Oost komt uit ▪ Zuid is de dummy en legt na de uitkomst zijn kaart op tafel ▪ Noord zegt wat de dummy moet spelen | ♠ A H V 2 ♥ H B 3 ♦ A 6 5 ♣ A 8 4 | ♠ T 9 6 5 ♥ 9 5 ♦ H V B T 9 ♣ B 2 |
| ♠ 8 7 3 ♥ T 8 6 2 ♦ 4 3 ♣ H V 9 4 | N W O Z | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Maximaal haalbare bij goed afspelen: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 10 slagen ➢ O-W: 3 slagen | ♠ B 4 ♥ A V 7 4 ♦ 8 7 2 ♣ T 6 5 3 | |

Na afloop informeren:

Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
 Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- Oost het best uit kan komen met ♦H.
- Dat NZ 10 slagen kunnen halen als de harten en de schoppen goed behandeld worden.
- OW: 3 slagen.

Ga niet teveel in discussie.

Bruggetje:

Het volgende spel →

Dia 32

| | | | |
|--|--|--|--|
| Starters Bridge | | Zelf aan de slag 3.2 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Oost is leider in schoppen ▪ Zuid komt uit ▪ West is de dummy en legt na de uitkomst zijn kaart op tafel ▪ Oost zegt wat de dummy moet spelen | <p>♠ B T 5 ♥ B 7 4 3 ♦ 9 ♣ H 9 6 5 4</p> | | |
| <p>♠ H 9 8 3 2 ♥ 6 5 ♦ V 8 7 ♣ B T 3</p> | <p>N W O Z</p> | <p>♠ A V 6 4 ♥ A H 9 ♦ T 6 5 ♣ A V 2</p> | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Maximaal haalbare bij goed afspelen: <ul style="list-style-type: none"> ➢ O-W: 10 slagen ➢ N-Z: 3 slagen | <p>♠ 7 ♥ V T 8 2 ♦ A H B 4 3 2 ♣ 8 7</p> | | |

Na afloop informeren:

Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

→ Zuid het beste uit kan komen met ♦A.

→ Dat OW 10 slagen kunnen halen als de klaveren snit genomen wordt.

→ NZ: 3 slagen.

Ga niet teveel in discussie.

Bruggetje:

Het volgende spel →

Dia 33

| | | |
|---|--|--|
| Starters Bridge | Zelf aan de slag 3.3 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Zuid is leider in SA ▪ West komt uit ▪ Noord is de dummy en legt na de uitkomst zijn kaart op tafel ▪ Zuid zegt wat de dummy moet spelen | ♠ V B T 3 2 ♥ H 9 2 ♦ A H 6 ♣ 6 5 | ♠ A 7 4 ♥ T 8 6 ♦ V 5 2 ♣ H B T 7 |
| ♠ 9 8 5 ♥ B 7 5 4 ♦ T 9 8 3 ♣ V 8 | N W O Z | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Maximaal haalbare bij goed afspelen: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 9/10 slagen ➢ O-W: 4/3 slagen | ♠ H 6 ♥ A V 3 ♦ B 7 4 ♣ A 9 4 3 2 | |

Na afloop informeren:

Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
 Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- West het beste uit kan komen met ♦T.
- Dat NZ 9/10 slagen kunnen halen als zo snel mogelijk de schoppenkleur ontwikkeld wordt.
- OW: 4/3 slagen.

Ga niet teveel in discussie.

Bruggetje:

Het volgende spel →

Dia 34

| | | | |
|---|--|---------------|--|
| Starters Bridge | Zelf aan de slag 3.4 | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ West is leider in een ruiten ▪ Noord komt uit ▪ Oost is de dummy en legt na de uitkomst zijn kaart op tafel ▪ West zegt wat de dummy moet spelen | ♠ 9 7 ♥ H T 5 3 ♦ 5 4 3 ♣ V B T 8 5 | N W O Z | ♠ V B 2 ♥ A V 6 4 ♦ B T 8 2 ♣ 9 5 |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Maximaal haalbare bij goed afspelen: <ul style="list-style-type: none"> ➢ O-W: 11 slagen ➢ N-Z: 2 slagen | ♠ H 4 3 ♥ 8 2 ♦ A H V 7 6 ♣ A 3 2 | | ♠ A T 8 6 5 ♥ B 9 7 ♦ 9 ♣ H 7 6 4 |

Na afloop informeren:

Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
 Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- Noord het beste uit kan komen met ♣V.
- Dat OW 11 slagen kunnen halen als eerst de troeven getrokken worden en de snit op harten Heer genomen wordt.
- NZ: 2 slagen.

Ga niet teveel in discussie.

Bruggetje:

- Dat was het voor vandaag.
- Zijn er nog vragen?
- Vergeet niet het huiswerk te maken →

Dia 35



The slide features a light blue header with the text 'Starters Bridge' on the left and 'Huiswerk' in large red letters in the center. A small portrait of a man is on the right. The main body contains a bulleted list of tasks and a note about the presenter.

Nederlandse
Bridge Bond

Starters
Bridge

Huiswerk



- Bestudeer Hoofdstuk 3-5
- Maak de oefeningen

vormgeving: Ton Walbeek

Bestudeer de hoofdstukken 3, 4 en 5 en maak de oefeningen

Succes!

LES 4

Dia 1



The slide features the 'Starters Bridge' logo in a grey box on the left and the 'Nederlandse Bridge Bond' logo in the top right corner. The title 'Les 4' is centered in red. A small portrait of a man is on the right. Below the title is a bulleted list of topics, and at the bottom, the text 'vormgeving: Ton Walbeek' is displayed.

Starters
Bridge

Nederlandse
Bridge Bond

Les 4

- Hoofdstuk 6: Speeltechnieken
- Hoofdstuk 7: Speeltechnieken troef

vormgeving: Ton Walbeek

Inleiding:

Vorige week hebben we geleerd dat de leider met een dummy mag spelen. Vandaag gaan we leren hoe je als leider het beste kunt spelen om het maximale aantal slagen te halen.

De vorige week hebben we het name gehad over de gang van zaken bij het bieden, kaartwaardering, de dummy en de samenwerking met de partner. Laten we eerst eens kijken wat we er nog van weten. *Vragen die je zou kunnen stellen:*

- Wat is rangorde van de kleuren?
- Hoeveel slagen moet je halen als het eindcontract 3SA is?
- Wie wordt de leider van een contract?
- Als Zuid de leider is wie moet er dan uitkomen (de eerste kaart voorspelen)?
- Wie wordt de dummy?
- Wanneer worden de kaarten van de dummy op tafel gelegd?
- Wat mag de dummy doen en wat niet?

Sluit het vragenrondje af met een compliment.

Bruggetje:

We gaan vandaag dus verder om te laten zien hoe je als leider zoveel mogelijk slagen kunt halen. In de voorbeelden die we vandaag bespreken is Zuid de leider en Noord dus de dummy. Als eerste gaan we eens kijken hoe je lengteslagen kunt verzilveren zonder in problemen te komen →

Dia 2

| | | | | | | | | | | |
|--|--|-------------|--|---------|---------|---------------|---------|--|-------|--|
| Starters Bridge | Cashen (1) | | | | | | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Hier kunnen N-Z achter elkaar vijf schoppenslagen ophalen ▪ Met welke kaart moet Zuid beginnen? ▪ Wat gebeurt er als je met ♠6 begint? | <table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;">♠ A H 9 8 2</td> <td></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;">♠ B 4 5</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;">♠ T 7 3</td> <td style="background-color: #006400; color: white; padding: 5px; text-align: center;"> N W O Z </td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;">♠ B 4 5</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;">♠ V 6</td> <td></td> </tr> </table> | ♠ A H 9 8 2 | | ♠ B 4 5 | ♠ T 7 3 | N W O Z | ♠ B 4 5 | | ♠ V 6 | |
| ♠ A H 9 8 2 | | ♠ B 4 5 | | | | | | | | |
| ♠ T 7 3 | N W O Z | ♠ B 4 5 | | | | | | | | |
| | ♠ V 6 | | | | | | | | | |

Hier zie je hoe de schoppenkaart bij de spelers verdeeld zit.

Vraag:

Hoeveel schoppenslagen kunnen Noord-Zuid nu achter elkaar halen?

→ Inderdaad kunnen NZ 5 schoppen slagen achter elkaar oprapen

→ Maar met welke kaart moet Zuid beginnen om dat te doen?

→ Helemaal juist: ♠V

Bruggetje:

Wat gebeurt er als je met ♠6 begint? →

Dia 3

Starters Bridge

Cashen (2)

- Als je begint met ♠6 naar ♠A zien we dit gebeuren:
- Zuid is aan slag en kan nu geen schoppen terugspelen:
 - de kleur blokkeert



Leerpunt

- Honneurs aan de korte kant eerst!

Als je begint met ♠6 naar ♠A te spelen, zie je het volgende gebeuren:

Klik nu achter elkaar 8 x, zodat Zuid de 2^e slag haalt en in de derde slag moet voorspelen

→ Zoals je ziet is Zuid nu aan slag en kan nu geen schoppen terugspelen. We noemen dit: de kleur blokkeert.

Leerpunt:

→ Speel altijd de honneur aan de korte hand als eerste.

Bruggetje:

Vaak kun je niet direct je slagen achter elkaar oprapen, maar zul je die eerst moeten ontwikkelen. Laten we maar eens naar de aanpak van het volgende voorbeeld kijken →

Dia 4

Starters
Bridge

Vrijspelen (1)

- Hoeveel ruitenslagen kunnen N-Z ontwikkelen?
- Twee:
 - zodra ♦AH zijn weggespeeld heb je twee ruitenslagen ontwikkeld

| | | |
|-----------|---------------|-------|
| ♦ B 9 7 6 | | ♦ H 2 |
| ♦ A 8 4 | N W O Z | ♦ H 2 |
| | ♦ V T 5 3 | |

Hier zie je de verdeling van de ruitenskaart. Zuid is de leider en Noord de dummy.

→ Hoeveel ruitenslagen kunnen N-Z ontwikkelen?

→ Twee: zodra ♦AH zijn weggespeeld heb je twee ruitenslagen ontwikkeld.

Bruggetje:

We gaan de handen nog iets veranderen en weer zal je de ruiten moeten ontwikkelen. →

Dia 5

Starters
Bridge

Vrijspelen (2)

- Hier kunnen N-Z vier ruitenslagen ontwikkelen?
- Met welke kaart moet begonnen worden?
- ♦V
- En als je weer aan slag komt?
- ♦B

♦ T 5 3

♦ H 8 7 4 2

♦ A 9

| |
|-----|
| N |
| W O |
| Z |

♦ V B 6

Leerpunt

- Ook bij het ontwikkelen van een kleur: de honneur(s) aan de korte kant eerst!

Nu is dit de verdeling van de ruiten.

Vraag:

Hoeveel ruitenslagen kunnen N-Z ontwikkelen?

→ Helemaal juist: vier

→ En met welke kaart moet dan begonnen worden?

→ Inderdaad, ♦V.

→ De eerste slag verloopt dan als volgt. ♦A wint de slag. Oost zal geen ruiten spelen, maar een andere kleur. En hoe ga je verder (in de hand of in de dummy) als je later weer aan slag komt?

→ In de tweede ruitenslag moet de laatste honneur van Zuid worden gespeeld, dus ♦B.

Leerpunt:

→ Ook bij het ontwikkelen van een kleur: de honneur(s) aan de korte kant eerst!

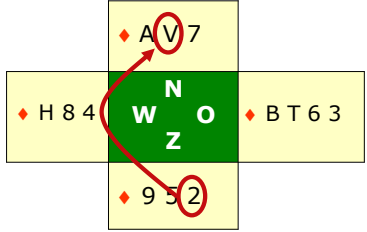
Bruggetje:

We hebben de eerste les al gesproken over een kanskaart. We gaan hier nog iets verder op in →

Dia 6

Starters
Bridge
Snijden (1)

- Wat is een kanskaart?
 - een kaart waarmee je mogelijk een slag kunt maken
- Wat is de kanskaart voor N-Z?
- ♦V
- Speel vanuit Zuid ♦2 naar ♦V



Leerpunt

- Zo spelen noemt men 'snijden':
 - Zuid neemt de 'snit' op ♦H.
- De ♦AV combinatie noemen we een 'vork'.

Vraag:

Wat is een kanskaart?

→ Inderdaad, een kaart waar je mogelijk een slag mee kunt maken

→ Wat is hier de kanskaart voor N-Z?

→ Kon niet missen: ♦V. En hoe moet je spelen om die kanskaart te verzilveren?

→ Speel vanuit Zuid ♦2 naar ♦V . Als ♦H bij West zit, wordt ♦V altijd een slag.

Leerpunt:

→ Zo spelen noemt men 'snijden': Zuid neemt de 'snit' op ♦H.

De ♦AV combinatie noemen we een 'vork'.

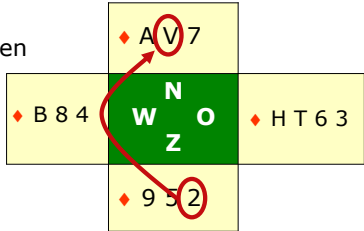
Bruggetje:


Maar..... →

Dia 7

Starters
Bridge
Snijden (2)

- Maar.....
- ♦H kan ook bij Oost zitten



 **Leerpunt**

- Bij het nemen van een 'snit' heb je 50% kans dat je de kanskaart maakt.

→ ♦H kan ook bij Oost zitten en dan heb je pech.

Leerpunt:

→ Bij het nemen van een snit heb je 50% kans dat je de kanskaart maakt.

Bruggetje:

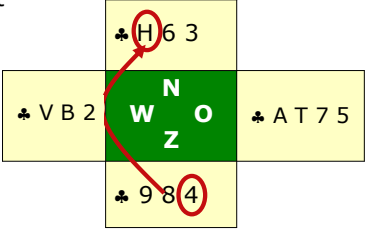
We hebben gezien dat als je een vork hebt, je automatisch een kanskaart hebt, maar er zijn nog andere kanskaarten..... →

Dia 8

Starters Bridge

Snijden (3)

- Wat is hier de kanskaart voor N-Z?
- ♣H ...
- Speel vanuit Zuid ♣4 naar ♣H
- ♣A bij West, dan maak je ♣H



Leerpunt

- Ook als er geen 'vork' is, kan er een kanskaart zijn:
- Speel naar de 'losse' honneur toe.

Vraag:

Wat is hier de kanskaart voor N-Z?

→ inderdaad, ♣H. En hoe moet je spelen om die kanskaart te verzilveren?

→ Speel vanuit Zuid ♣4 naar ♣H.

→ Zit ♣A bij West, dan maak je altijd ♣H.

Leerpunt:

→ Ook als er geen 'vork' is, kan er een kanskaart zijn:
Speel naar de 'losse' honneur toe.

Bruggetje:

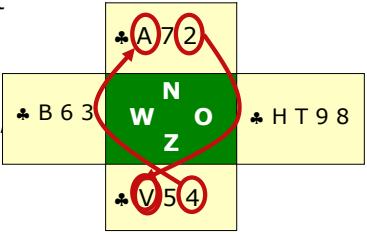
Hier volg nog een voorbeeld met een kanskaart →

Dia 9

Starters Bridge

Snijden (4)

- Wat is hier de kanskaart voor N-Z?
- ♣V
- Je bent in Zuid aan slag hoe speel je?
 - ♣4 naar ♣A
 - ♣2 naar ♣V



Leerpunt

- Ook als er geen 'vork' is, kan er een kanskaart zijn:
- Speel naar de kanskaart toe.

Vraag:

Wat is hier de kanskaart voor N-Z?

→ inderdaad, ♣V.

→ Je bent in Zuid aan slag. Hoe moet je nu spelen om die kanskaart te verzilveren?

→ Speel vanuit Zuid ♣4 naar ♣A en daarna

→ ♣2 naar de kanskaart ♣V. Zit ♣H voor de kanskaart (dus bij Oost), dan maak je op deze wijze altijd ♣V.

Leerpunt:

→ Ook als er geen 'vork' is, kan er een kanskaart zijn:
Speel naar de kanskaart toe.

Bruggetje:

We hebben gezien dat je als leider de touwtjes in handen hebt en vaak kunt kiezen vanaf welke kant je een kleur het beste aan kunt spelen. Vanuit jezelf (de hand) of vanuit de dummy. Hierover nog een drietal voorbeelden →

Dia 10

Starters Bridge
Wie het breed heeft.... (1)

- Wie moet met de ruitenkaart beginnen: Noord of Zuid?
 - mag zowel uit Noord als Zuid aangespeeld worden
 - ♦H dwingt ♦A eruit



Leerpunt

- Als je de onderliggende honneurs hebt; kun je met een honneur beginnen

Vraag:

Hier heb je als N-Z een mooie ruitenkaart. Wie kan er het beste met het aanspelen van de ruitenkaart beginnen?

→ mag met deze mooie kaart zowel vanuit Zuid als Noord aangespeeld worden.

→ met ♦H dwing je ♦A eruit.

→ ♦H →♦6 →♦4 →♦A

Leerpunt:

→ Als je de onderliggende honneurs hebt, hier naast de Heer ook de Vrouw; kun je met een hoge honneur beginnen.

Bruggetje:

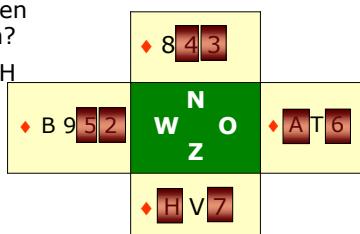
Het volgende voorbeeld →

Dia 11

Starters Bridge

Wie het breed heeft.... (2)

- Hoe moeten N-Z de ruiten spelen voor twee slagen?
 - begin met ♦3 naar ♦H
 - terug naar Noord
 - ♦4 naar ♦V



Leerpunt

- Speel alleen een honneur voor als je de onderliggende honneurs ook hebt
- HVB of VBT

Vraag:

Nu heb je als leider slechts twee hoge honneurs. Hoe moet je spelen om twee slagen in ruiten te kunnen maken?

- begin met ♦3 naar ♦H te spelen; houd die slag
- ga terug naar Noord
- en speel ♦4; als Oost de Aas speelt ♦7; speelt Oost ♦T, dan uiteraard ♦V

Leerpunt:

→ Speel alleen een honneur voor als je de onderliggende honneurs ook hebt: HVB of VBT

Bruggetje:

Het volgende voorbeeld →

Dia 12

Starters Bridge
Wie het breed heeft.... (3)

- Wat is hier de 'kanskaart' ?
 - ♦V
- Begin met ♦V en neem de snit op ♦H

| | | |
|-----------|---------------|-----|
| ♦ A 7 4 3 | N W O Z | ♦ 8 |
| ♦ H 9 2 | ♦ V B T 6 5 | |

Leerpunt

- Speel alleen een honneur voor om te snijden als je de onderliggende honneur ook hebt

Vraag:

Ook nu heb je als leider samen met de dummy een mooie ruitenkaart. Heeft de leider nu ook een kanskaart.

- Jazeker, ♦V omdat je met behulp van deze kaart ♦H mogelijk kunt vangen. Hoe moet je dan spelen?
- begin met ♦V en probeer ♦H eruit te snijden. Meestal zijn de heren bedoeld om vrouwen te vangen, maar soms zijn de rollen omgedraaid.

Leerpunt:

→ Speel alleen een honneur voor om te snijden als je ook de onderliggende honneur hebt. Hier B en T.

Bruggetje:

Al weer het laatste voorbeeld →

Dia 13

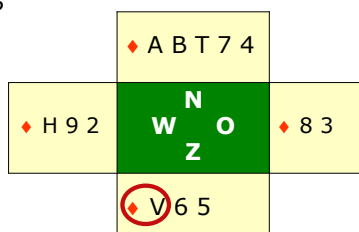
Starters
Bridge

Wie het breed heeft.... (4)

- Wat is hier de kanskaart?

➤ ♦V

- Begin met ♦V en neem de snit op ♦H

**Leerpunt**

- ♦B T van Noord bieden evenveel ondersteuning als in het vorige voorbeeld (♦V B T 6 5 bij Zuid)

Vraag:

Nu zijn de handen weer iets anders, maar samen met de dummy heeft Zuid nog steeds een prachtige ruitenkaart. Wat is hier de kanskaart?

→ Ook hier is ♦V de kanskaart omdat ♦B en ♦T de ♦V op dezelfde wijze ondersteunen als in het vorige voorbeeld. Hoe moet je spelen?

→ begin met ♦V en probeer ♦H eruit te snijden.

Discussie:

En als ♦B en ♦T nu niet bij N-Z zaten? Is ♦V dan nog steeds een kanskaart? en hoe moet dan gespeeld worden?

Leerpunt:

→ ♦B T van Noord bieden evenveel ondersteuning als in het vorige voorbeeld (♦V B T 6 5 bij Zuid)

Bruggetje:

Tijd om et elkaar dit allemaal eens te gaan oefenen →

Dia 14

Starters Bridge **Tafelopdracht 4.1a**

- In deze tafelopdracht is Zuid de leider en Noord de dummy
- West komt uit met ♥H
- Maak met de tafel de opdrachten van TO 4.1

| | | |
|-----------|-------|---|
| ♠ A V 8 6 | | ♠ |
| ♥ 8 7 2 | N | ♠ |
| ♦ 9 4 3 | W O | ♥ |
| ♣ 8 4 | Z | ♣ |
| | | |
| ♠ H B 2 | | |
| ♥ A 9 3 | | |
| ♦ A 7 5 | | |
| ♣ A V 7 2 | | |

Tafelopdracht (slagen halen: met 26 kaarten) TO 4.1

- In deze tafelopdracht zie je handen van de leider (Zuid) en de dummy (Noord). Er is geen troefkleur (Sans-Atout). West is uitgekomen met ♥H

Dia15

Starters Bridge **Tafelopdracht 4.1b**

| Vraag | aantal |
|-----------------------------|---------------|
| Hoeveel slagen in schoppen? | 4 |
| Hoeveel slagen in harten? | 1 |
| Hoeveel slagen in ruiten? | 1 |
| Hoeveel slagen in klaveren? | 1 of 2 |
| Total aantal slagen | 7 of 8 |

| | | |
|-----------|-------|---|
| ♠ A V 8 6 | | ♠ |
| ♥ 8 7 2 | N | ♠ |
| ♦ 9 4 3 | W O | ♥ |
| ♣ 8 4 | Z | ♣ |
| | | |
| ♠ H B 2 | | |
| ♥ A 9 3 | | |
| ♦ A 7 5 | | |
| ♣ A V 7 2 | | |

Bespreking plenair: Begin met schoppen; klaveren naar ♣V (kanskaart)

Bruggetje:

Voor we verder gaan met het afspelen van een troefcontract gaan we eerst twee spellen in de praktijk oefenen →

Startersbridge docenten handleiding

Tafelopdracht (slagen halen: met 26 kaarten) TO 4.1

- In deze tafelopdracht zie je handen van de leider (Zuid) en de dummy (Noord). Er is geen troefkleur (Sans-Atout). West is uitgekomen met ♥H.

| | | |
|-----|-----------|---|
| | ♠ A V 8 6 | |
| | ♥ 8 7 4 2 | |
| | ♦ 9 4 3 | |
| | ♣ 8 4 | |
| ♥ H | N | O |
| W | | Z |
| | ♠ H B 2 | |
| | ♥ A 9 3 | |
| | ♦ A 7 5 | |
| | ♣ A V 7 2 | |

Opdracht

- Hoeveel slagen kun je in iedere kleur samen met de dummy maximaal halen.

| Geen troef Dummy | Uitkomst: ♥H Leider | Vraag | aantal |
|---------------------|------------------------|-----------------------------|--------|
| ♠ A V 8 6 | ♠ H B 2 | Hoeveel slagen in schoppen? | |
| ♥ 8 7 4 2 | ♥ A 9 3 | Hoeveel slagen in harten? | |
| ♦ 9 4 3 | ♦ A 7 5 | Hoeveel slagen in ruiten? | |
| ♣ 8 4 | ♣ A V 7 2 | Hoeveel slagen in klaveren? | |
| | | Totaal aantal slagen | |

- Met welke kleur begin je en hoe speel je die?
- Welk kleur daarna en hoe speel je die?

Dia 16

| | | | |
|--|--|--|--|
| Starters Bridge | | Zelf aan de slag 4.1 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Oost is leider in SA ▪ Zuid komt uit ▪ West is de dummy en legt na de uitkomst zijn kaart op tafel ▪ Oost zegt wat de dummy moet spelen | <p>♠ 9 7 3 ♥ 6 5 4 ♦ H B T 5 ♣ H 6 5</p> | | |
| <p>♠ A V 8 6 ♥ 8 7 2 ♦ 9 4 3 ♣ 8 4 2</p> | <p>N W O Z</p> | <p>♠ H B 2 ♥ A 9 3 ♦ A 7 6 ♣ A V 7 3</p> | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Maximaal haalbare bij goed afspelen: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 5 slagen ➢ O-W: 8 slagen | <p>♠ T 5 4 ♥ H V B T ♦ V 8 2 ♣ B T 9</p> | | |

Na afloop informeren:

Hoeveel slagen N-Z gehaald hebben
Hoeveel slagen O-W gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- Zuid het beste uit kan komen met ♥H (de Aas er uit dwingen)
- Dat O-W 8 slagen kunnen halen als begonnen wordt met schoppen (eerst honneurs in Oost); na schoppen vanuit West ♣2 naar ♣V (de kanskaart) spelen.
- N-Z: 5 slagen

Ga niet teveel in discussie.

Bruggetje:

- Volgende spel →

Dia 17

| Starters Bridge | | Zelf aan de slag 4.2 | |
|---|--|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Zuid is leider in SA ▪ West komt uit ▪ Noord is de dummy en legt na de uitkomst zijn kaart op tafel ▪ Zuid zegt wat de dummy moet spelen | <p>♠ H B 2 ♥ A 7 ♦ A B 6 5 4 ♣ 9 8 2</p> | | |
| <p>♠ 9 8 4 3 ♥ H B 6 5 2 ♦ 8 7 ♣ A 4</p> | <p>N W O Z</p> | <p>♠ A V 7 ♥ T 8 4 ♦ H V T 3 ♣ T 7 3</p> | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Maximaal haalbare bij goed afspelen: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 7 slagen ➢ O-W: 6 slagen | <p>♠ T 6 5 ♥ V 9 3 ♦ 9 2 ♣ H V B 6 5</p> | | |

Na afloop informeren:

Hoeveel slagen N-Z gehaald hebben
Hoeveel slagen O-W gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- West het beste uit kan komen met ♥2 (lange kleur ontwikkelen)
- Na de uitkomst van ♥2: klein in de dummy, naar ♥V uit laten lopen
- Zodra aan slag: klaveren ontwikkelen (♣A er uit dwingen).
- N-Z: 7 slagen; O-W: 6 slagen

Ga niet teveel in discussie.

Bruggetje:

- We hebben tot nu de nadruk gelegd op het spelen van een contract zonder troef (SA). De tweede helft van de les gaan we bekijken wat belangrijke speeltechnieken zijn als de leider een troefcontract moet spelen →

Dia 18



The slide features a light blue background. In the top right corner is the logo for 'Nederlandse Bridge Bond'. On the left, a grey box contains the text 'Starters Bridge'. The main title is 'Hoofdstuk 7 -Speeltechnieken- Troef' in red. To the right of the title is a portrait of a man. At the bottom left, it says 'vormgeving: Ton Walbeek'.

Inleiding

Eerder al zagen we dat spelen met een troefkleur extra mogelijkheden biedt.

Bruggetje:

- Laten we maar gauw eens naar de voordelen van troef gaan kijken →

Dia 19

| | |
|--|---|
| Starters Bridge | Troef |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Met troef kun je, als je niet kunt bekennen, toch een slag halen ▪ Ook de tegenpartij kan jouw kaarten aftroeven | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Ruiten is troef ▪ Oost speelt ♠A ▪ Zuid heeft geen schoppen en speelt ♦2 ▪ Zuid wint de slag |  |

Wanneer je geen kaarten meer hebt in een kleur die de tegenpartij speelt kun je door te troeven de slag toch winnen.

→ Daar staat tegenover dat de tegenpartij hoge of vrije kaarten van jou kan troeven.

Zaak is om dat te voorkomen. Vandaar dat het meestal verstandig is om zo snel mogelijk de vijandelijke troeven weg te halen.

→ In dit voorbeeld is ruiten troef.

→ Oost speel ♠A.

→ Zuid heeft geen schoppen en troeft met ♦2.

→ Zuid wint hiermee de slag!

Bruggetje:

- Maar, zoals gezegd, als jij een troefcontract speelt is het ook mogelijk dat de tegenpartij jouw hoge kaarten kan troeven en dat brengt ons bij een belangrijke strategie: troeftrekken →

Dia 20

Starters
Bridge
Troeftrekken (1)

- Harten is troef
- Strategie:
 - met ♥AHV de troeven weghalen bij West
 - de rest bewaren voor introevers

| | | |
|---------|---------------|-----|
| | ♥ 9 7 6 2 | |
| ♥ B T 4 | N W O Z | ♥ 5 |
| | ♥ A H V 8 3 | |

Leerpunt

- Ga in een troefcontract zo snel mogelijk troeftrekken

In dit voorbeeld is harten troef en de strategie is dus: zo snel mogelijk de vijandelijke troeven weghalen. Dat betekent:

- met ♥AHV de troeven bij West weghalen, dus 3 x troeftrekken
- zijn de vijandelijke troeven weg, de rest bewaren voor introevers.

Leerpunt:

→ Ga in een troefcontract zo snel mogelijk troeftrekken.

Bruggetje:

- Nog een voorbeeld →

Dia 21

Starters
Bridge
Troeftrekken (2)

- Harten is troef
- Strategie N-Z:
 - troef Aas eruit drijven
 - weer aan slag, de laatste troeven trekken
 - de rest bewaren voor introevers

| | | | | |
|-----------|--|-------|---------------|-------|
| ♥ V 8 4 2 | | ♥ T 3 | N W O Z | ♥ A 5 |
| | | | ♥ H B 9 7 6 | |

Leerpunt

- Ga in een troefcontract zo snel mogelijk troeftrekken

Ook hier is harten troef, alleen mis je ♥A. Ook als je niet de top van de troeven hebt, blijft de strategie: troeftrekken. Dus:

→ troef Aas eruit dwingen (speel ♥6 →♥V).

→ Weer aan slag: de laatste troeven trekken.

→ Zijn de vijandelijke troeven weg, de rest bewaren voor introevers.

Leerpunt:

→ Ga in een troefcontract zo snel mogelijk troeftrekken.

Bruggetje:

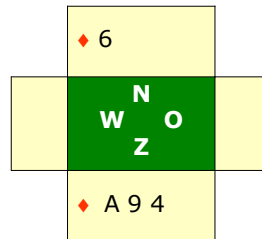
- Laten we nu eens kijken wat de winst is als je aftroevers kunt maken→

Dia 22

Starters
Bridge

Aftroevers maken (1)

- Hoeveel ruitenslagen voor N-Z zonder troef (SA)
 - één: ♦A



Dit is je ruitensbezit en de vraag is: hoeveel ruiten slagen kun je maken als er geen troef is?

→ Inderdaad is dat er maar één. Dat betekent dat de tegenpartij in een SA-contract veel ruitenslagen kan oprapen.

Bruggetje:

- Hoe anders is het als je een troefcontract speelt →

Dia 23

Starters
Bridge
Aftroevers maken (2)

- Hoeveel ruitenslagen voor N-Z: harten troef
 - drie:
 - ♠ A
 - ♠ 9 en ♠ 4 introeven



Leerpunt

- Aftroevers in 'de korte hand' geeft extra slagen.
- Soms even wachten met troeftekken.

Weer dezelfde ruitenkaart, maar nu is harten troef. Hoeveel ruiten slagen kun je nu maken?

→ Nu zijn het er drie: ♠ A

→ en ♠ 9 en ♠ 4 kun je introeven in de dummy.

Wel is het zo, dat als je hier begonnen was met 3 x troeftrekken, dan waren de troeven in de dummy weg en zijn de extra slagen verdwenen.

Leerpunt:

→ Aftroevers in 'de korte hand' geeft extra slagen. Soms, zoals hier, even wachten met troeftrekken.

Bruggetje:

▪ Laten we de ruitens van Noord en Zuid eens verwisselen →

Dia 24

Starters
Bridge
Aftroevers maken (3)

- Hier gewoon troeftrekken
- Er zijn altijd 6 slagen:
 - 5 hartenslagen
 - 1 ruitenslag

| | | |
|-------------|---|---------|
| ♥ V 8 5 | | ♦ A 9 4 |
| N | W | O |
| ♥ A H B 7 6 | | ♦ 6 |

Leerpunt

- Alleen aftroevers in 'de korte hand' geeft extra slagen.

Hier heeft de dummy (Noord) nu de driekaart ruiten en de leider de singleton. Is het verstandig om eerst de ruitens in te troeven?

- Nu moet je gewoon beginnen met troeftrekken.
- Er zijn altijd 6 slagen voor Zuid.

Leerpunt:

→ Alleen aftroevers in 'de korte hand' geven extra slagen. Aftroevers in de lange hand dus niet, die maak je toch al.

Bruggetje:

- Laten we tot slot eens kijken naar een voorbeeld met 13 kaarten →

Dia 25

Starters
Bridge

Aftroevers maken (4)

- Zuid een schoppen contract
- West komt uit met $\spadesuit 7$
- Zuid wint slag 1 met $\heartsuit A$
- Hoe verder?
 - begin met klaveren!

| | | |
|---|---------------|---|
| \spadesuit A T 9 \heartsuit B 7 6 4 \diamondsuit V B 6 3 \clubsuit H 2 | N W O Z | \spadesuit \heartsuit \diamondsuit \clubsuit |
| \spadesuit H V B 7 4 \heartsuit 9 \diamondsuit A H 4 2 \clubsuit A 7 3 | | \spadesuit \heartsuit \diamondsuit \clubsuit |

- Zuid is hier leider in een schoppencontract?
 - West komt uit met $\spadesuit 7$
 - En zuid wint deze slag met $\heartsuit A$
 - Hoe nu verder? *(geef iedereen de ruimte om een antwoord te vinden)*
- De juiste strategie is, geen troeftrekken, maar klaveren spelen om een introever in de korte hand te maken. Start je met troeftrekken en je moet hiervoor 3 x troeftrekken, dan kun je in de dummy de verliezende klaveren niet meer introeven.

Bruggetje:

- Kijk maar eens wat er gebeurt als je in dit voorbeeld begint met troeftrekken →

Dia 26

Starters
Bridge
Aftroevers maken (4a)

- Zuid een schoppen contract
- West komt uit met $\spadesuit 7$
- Effect direct troeftrekken:
 - Noord kan geen klaveren introeven!

| | | |
|---|--|---|
| \spadesuit A T 9 \heartsuit B 7 6 4 \diamondsuit V B 6 3 \clubsuit H 2 | N W O Z | \spadesuit 3 2 \heartsuit A H T 8 \diamondsuit T 9 8 5 \clubsuit V 5 4 |
| \spadesuit 8 6 5 \heartsuit V 5 3 2 \diamondsuit 7 \clubsuit B T 9 8 6 | \heartsuit H V B 7 4 9 \diamondsuit A H 4 2 \clubsuit A 7 3 | |

- Kijk maar eens wat er gebeurt als je aan slag met $\spadesuit A$ begint met troeftrekken

→ *Klik steeds door en laat zien hoe de troeven vallen.....*

→ Nu zijn de troeven niet alleen bij West getrokken, maar je hebt ook geen troef meer in Noord om een introever te maken.

Bruggetje:

- Tot slot nog even dit spel slag voor slag als je begint met eerst klaveren te spelen →

Dia 27

Starters
Bridge
Aftroevers maken (4b)

- Zuid een schoppen contract
- West komt uit met $\spadesuit 7$
- Effect introevers korte hand:
 - Noord kan een klaveren introeven!

| | | |
|---|---|---|
| \spadesuit A T 9 \heartsuit B 7 6 4 \diamondsuit V B 6 3 \clubsuit H 2 | N W O Z | \spadesuit 3 2 \heartsuit A H T 8 \diamondsuit T 9 8 5 \clubsuit V 5 4 |
| \spadesuit 8 6 5 \heartsuit V 5 3 2 \diamondsuit 7 \clubsuit B T 9 8 6 | \spadesuit H V B 7 4 \heartsuit 9 \diamondsuit A H 4 2 \clubsuit A 7 3 | |

- Dus nu ga je na aan slag gekomen te zijn met $\spadesuit A$ niet eerst troeftrekken, maar er voor zorgen dat je een klaveren introever kunt maken
- *Klik steeds door en laat zien hoe je de mogelijkheid creëert om een klaveren introever in de dummy te maken.....*
- En nu weer klaveren door spelen zodat $\clubsuit 7$ kunt introeven met $\spadesuit 9$

Moraal:

Heb je introefmogelijkheden in de hand met weinig troef, ga dan eerst de introever maken.

Bruggetje:

- Laten we maar eens een paar spellen zelf gaan spelen →

Dia 28

Starters
Bridge
Tafelopdracht 4.2.1

- In deze tafelopdracht is Zuid de leider en Noord de dummy
- Maak met de tafel de opdrachten van TO 4.2

oplossing

- In SA:
 - N-Z: 2 slagen
- In ♠ contract:
 - N-Z: 4 slagen

| | | |
|----------------|----------------|----------------|
| | ♠ V 9 ♥ V 7 | |
| ♠ T 7 ♥ H 9 | N W O Z | ♠ 8 ♦ A V 6 |
| | ♠ H B ♦ B 8 | |

Tafelopdracht: Spelen met troef (TO 4.2)

Maak voor een ieder een kopie van de tafelopdracht TO 4.2

In deze tafelopdracht is Zuid leider en aan slag. Bespreek met elkaar hoeveel slagen je kunt halen en hoe je dan moet spelen.

Dia 29

Starters
Bridge
Tafelopdracht 4.2.2

- In deze tafelopdracht is Zuid de leider en Noord de dummy
- Maak met de tafel de opdrachten van TO 4.2

oplossing

- In ♠ contract:
 - N-Z: 4 slagen

| | | |
|---------------------|---------------------|----------------|
| | ♠ B 6 ♣ V 7 | |
| ♠ 7 ♥ V 8 ♦ 8 | N W O Z | ♠ 9 8 ♣ H 8 |
| | ♠ H T ♥ 7 ♦ A | |

Dia 30

Starters
Bridge
Tafelopdracht 4.2.3

- In deze tafelopdracht is Zuid de leider en Noord de dummy
- Maak met de tafel de opdrachten van TO 4.2

oplossing

- In ♠ contract:
 - N-Z: 4 slagen

| | | | |
|---------|---|-------|--|
| ♠ 8 | | | |
| ♥ B 8 | | | |
| ♦ 8 | | | |
| ♣ V 9 | | | |
| ♠ 9 | N | ♠ 7 | |
| ♥ V 9 | W | ♥ | |
| ♦ 2 | O | ♦ A 9 | |
| ♣ A | Z | ♣ H 3 | |
| ♠ V B | | | |
| ♥ | | | |
| ♦ H V 8 | | | |
| ♣ | | | |

Besprek ofwel plenair, ofwel aan iedere tafel de oplossing.

Bruggetje:

- Laten we tot slot van deze les nog een paar spellen zelf gaan spelen →

Voorbeeld 1

| | | |
|----------------|--------------------|--------------------|
| | ♠ V 9 ♥ V 7 | |
| ♠ T 7 ♥ H 9 | N W O Z | ♠ 8 ♦ A V 6 |
| | ♠ H B ♦ B 8 | |

Opdracht

1. Je bent in Zuid aan slag en er is geen troef. Bespreek hoeveel slagen je samen met de dummy kunt halen en geef aan hoe je moet spelen.
(zet een kruisje welke partij de slag gewonnen heeft)

| slag | Zuid | West | Oost | Zuid | slag N-Z | slag O-W |
|-----------------------------|------|------|------|------|-------------|-------------|
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| Totaal aantal slagen | | | | | | |

2. Je bent in Zuid aan slag en nu is schoppen troef. Bespreek hoeveel slagen je samen met de dummy kunt halen en geef aan hoe je moet spelen.
(zet een kruisje welke partij de slag gewonnen heeft)

| slag | Zuid | West | Oost | Zuid | slag N-Z | slag O-W |
|-----------------------------|------|------|------|------|-------------|-------------|
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| Totaal aantal slagen | | | | | | |

Voorbeeld 2

| | | | | |
|-----|-------|-------|---|-------|
| | | ♠ B 6 | | |
| | | ♣ V 7 | | |
| ♠ 7 | ♥ V 8 | N | O | ♠ 9 8 |
| ♦ 8 | | W | Z | |
| | | | | ♣ H V |
| | | | | |
| | | ♠ H T | | |
| | | ♥ 7 | | |
| | | ♦ A | | |

Opdracht

3. Je bent in Zuid aan slag en schoppen is troef. Bespreek hoeveel slagen je samen met de dummy kunt halen en geef aan hoe je moet spelen.
(zet een kruisje welke partij de slag gewonnen heeft)

| slag | Zuid | West | Oost | Zuid | slag N-Z | slag O-W |
|-----------------------------|------|------|------|------|----------|----------|
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| Totaal aantal slagen | | | | | | |

Voorbeeld 3

| | | |
|----------------------------|----------------------------|----------------------------|
| | ♠ 8 ♥ B 8 ♦ ♣ V 9 | |
| ♠ 9 ♥ V 9 ♦ 2 ♣ A | N W O Z | ♠ 7 ♥ ♦ A 9 ♣ H 3 |
| | ♠ V B ♥ ♦ H V 8 ♣ | |

Opdracht

4. Je bent in Zuid aan slag en schoppen is troef. Bespreek hoeveel slagen je samen met de dummy kunt halen en geef aan hoe je moet spelen.
(zet een kruisje welke partij de slag gewonnen heeft)

| slag | Zuid | West | Oost | Zuid | slag N-Z | slag O-W |
|----------------------|------|------|------|------|-------------|-------------|
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| Totaal aantal slagen | | | | | | |

Dia 31

| Starters Bridge | | Zelf aan de slag 4.3 | |
|---|--|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> West is leider in een ♠ contract Noord komt uit Oost is de dummy en legt na de uitkomst zijn kaart op tafel West zegt wat de dummy moet spelen | ♠ A H V 9 2 ♥ A H 3 ♦ 9 8 2 ♣ H 2 | ♠ T 6 ♥ B 9 5 2 ♦ H V B 7 ♣ T 6 4 | ♠ B 7 5 ♥ 8 6 ♦ A 6 5 4 ♣ V 8 5 3 |
| <ul style="list-style-type: none"> Maximaal haalbare bij goed afspelen: <ul style="list-style-type: none"> N-Z: 3 slagen O-W: 10 slagen | N W O Z | ♠ 8 4 3 ♥ V T 7 4 ♦ T 3 ♣ A B 9 7 | |

Na afloop informeren:

Hoeveel slagen N-Z gehaald hebben
 Hoeveel slagen O-W gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- Noord het beste uit kan komen met ♦H(Aas er uit dwingen)
- de dummy wint de slag met ♦A
- Nu moet de leider niet direct troeven gaan trekken, maar eerst de harten spelen en de derde harten laten introeven in de dummy
- daarna pas troeftrekken
- N-Z: 3 slagen; O-W: 10 slagen

Ga niet teveel in discussie.

Bruggetje:

- Op naar het volgende spel →

Dia 31

| Starters Bridge | | Zelf aan de slag 4.4 | |
|--|--|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> Noord is leider in een ♣ contract Oost komt uit Zuid is de dummy en legt na de uitkomst zijn kaart op tafel Noord zegt wat de dummy moet spelen | ♠ A 7 4 2 ♥ 9 7 6 3 ♦ V B 2 ♣ A H | | |
| ♠ 9 8 5 3 ♥ A V 5 ♦ 9 7 ♣ V T 5 3 | N W O Z | ♠ B T ♥ H T ♦ T 8 6 4 ♣ B 9 8 4 2 | |
| <ul style="list-style-type: none"> Maximaal haalbare bij goed afspelen: <ul style="list-style-type: none"> N-Z: 10 slagen O-W: 3 slagen | ♠ H V 6 ♥ B 8 4 2 ♦ A H 5 3 ♣ 7 6 | | |

Na afloop informeren:

Hoeveel slagen N-Z gehaald hebben

Hoeveel slagen O-W gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

→ Oost het beste uit kan komen met ♠B (misschien kans op een introever)

→ De leider kan de dummy de slag laten maken met ♠H en moet nu direct de troeven bij de tegenpartij gaan elimineren, ondanks je de hoge troeven mist.

Ga niet teveel in discussie.

Bruggetje:

- Dat wat het voor vandaag, denk aan het huiswerk →

Dia 31



The slide content is enclosed in a rectangular frame. At the top right is the logo for 'Nederlandse Bridge Bond'. On the left, a grey box contains the text 'Starters Bridge'. The main title 'Huiswerk' is written in large red letters. To the right of the title is a small portrait of a man. Below the title, there is a bulleted list of two items. At the bottom left, there is a line of text indicating the presenter's name.

Nederlandse
Bridge Bond

Starters
Bridge

Huiswerk



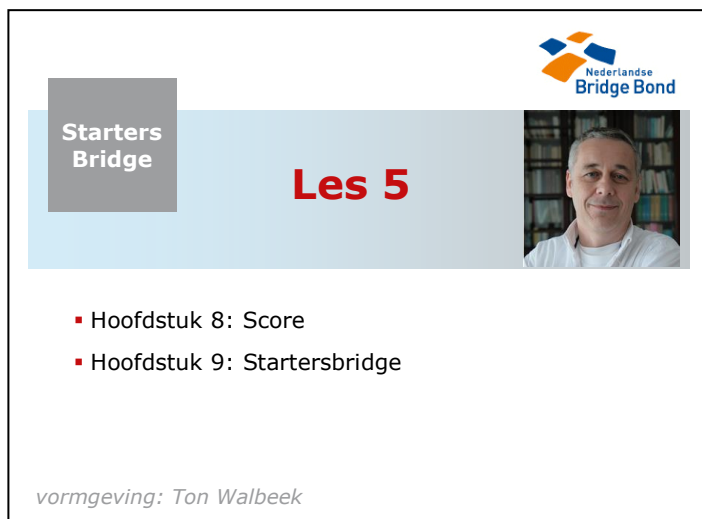
- Bestudeer hoofdstuk 6 en 7
- Maak de oefeningen

vormgeving: Ton Walbeek

- **Succes !**

LES 5

Dia 1



The slide features the 'Starters Bridge' logo in a grey box on the left and the 'Nederlandse Bridge Bond' logo in the top right corner. The title 'Les 5' is centered in red. A small portrait of a man is on the right. Below the title, two bullet points list the topics: 'Hoofdstuk 8: Score' and 'Hoofdstuk 9: Startersbridge'. At the bottom, it says 'vormgeving: Ton Walbeek'.

Inleiding:

In deze les gaan we met het bieden volgens Startersbridge aan de gang, maar eerst wil ik met jullie bespreken wat je kunt verdienen als je een bepaald contract geboden hebt.

De vorige week hebben we ons bezig gehouden met de strategie om slagen te maken in een contract met en zonder troef. Laten we nog even een paar belangrijke punten herhalen?

Vragen die je zou kunnen stellen (maak eventueel gebruik van flip-over of white board):

- Je hebt in de hand: A H 9 8 7 en in de dummy ligt V 2; met welke kaart moet je beginnen?
- Je hebt in de hand: A V 7 en in de dummy ligt 5 4 2; met welke kaart moet je beginnen?
- Als je uitkomt met een honneur, wat beloof je dan?
- Wanneer mag je aftroeven?
- Is aftroeven verplicht?
- Wat ga je in de regel als eerste doen, zodra je aan slag komt, als je leider bent in een troefcontract?
- Wanneer kun je het troeftrekken soms beter even uitstellen?

Sluit het vragenrondje af met een compliment.

Bruggetje:

Nu dus eerst iets over de beloning of de boete als je een geboden contract wel of niet haalt →

Dia 2

Starters
Bridge

de puntentelling

Tijdens het bieden wordt een contract vastgesteld.

▪ **Contract gehaald:**

- + punten voor de biedende partij
- - punten voor de tegenspelers

▪ **Contract niet gehaald:**

- - punten voor de biedende partij
- + punten voor de tegenspelers

We hebben al besproken dat bij bridge tijdens het bieden een contract wordt afgesloten: het aantal slagen dat te denkt te zullen halen.

Het spreekt voor zich dat je het contract kunt halen, maar ook zal het voorkomen dat je te weinig slagen voor je contract haalt. Hoe zit dan dan met de punten die je verdient?

→ **Contract gehaald:**

- + punten voor de biedende partij
- punten voor de tegenspelers

→ **Contract niet gehaald:**

- punten voor de biedende partij
- + punten voor de tegenspelers

Bruggetje:

Dat zijn mooie woorden, maar laten we dat duidelijk maken met een voorbeeld als het contract niet gehaald wordt→

Dia 3

| Contract | | Resultaat | | Score | |
|----------|-----|-----------|-----|-------|------|
| N-Z | O-W | N-Z | O-W | N-Z | O-W |
| 3♠ | | -2 | | -100 | +100 |

Starters Bridge

Downslagen

- Het geboden contract niet gehaald:
 - de niet gehaalde slagen: downslagen
- Voorbeeld:
 - N-Z bieden: 3♠
 - halen: 7 slagen
- Elke downslag kost 50 punten

Als het geboden contract niet gehaald wordt, noemen we de niet gehaalde slagen (dus het tekort) downslagen.

Hier zie je een scorekaartje, waarop wordt ingevuld: het contract, het resultaat en de score.

- In dit voorbeeld bieden NZ: 3♠; ze halen slechts 7 slagen. Dus hoeveel slagen tekort?
- Zij moeten 9 slagen halen; dus inderdaad twee slagen tekort. Dat zet je bij het resultaat: -2.
- Elke downslag kost: - 50 punten. Wat wordt nu de score voor NZ?
- Precies: - 100.
- OW hebben nu een positieve score van + 100 punten.

Bruggetje:

Maar laten we er van uit gaan dat je het liefst je contract wilt halen en de vraag is dan wat is dan de beloning →

Dia 4

| Starters Bridge | Beloning | |
|--|--------------------------|---|
| | Speelsoort | Beloning |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Gemaakt contract wordt beloond: <ul style="list-style-type: none"> ➢ basispremie: +50 voor lage contracten ➢ hoge premie: + 300 voor hoge contracten ➢ slagenpunten per gemaakte slag (vanaf slag 7) <ul style="list-style-type: none"> ➢ verschilt per speelsoort | ♣ en ♦ (lage kleuren) | 20 pnt per slag |
| | ♥ en ♠ (hoge kleuren) | 30 pnt per slag |
| | Sans Atout | 40 pnt slag 1 30 pnt volgende slagen |

Een gemaakt contract wordt dus beloond. En die beloning bestaat uit 2 stukjes: een premie en slagenpunten:

- een basispremie van 50 punten als je een laag contract biedt
- een hoge premie van 300 punten als je een hoog contract biedt; dus met hoog bieden kun je meer verdienen.
- Daarnaast krijg je slagenpunten vanaf slag 7.
- Hoeveel slagenpunten je krijgt hangt ook af van de speelsoort.
- Hier een overzicht.
- Voor klaveren en ruiten (dit worden de lage kleuren genoemd) is de beloning 20 punten per slag.
- Voor harten en schoppen (dit worden de hoge kleuren genoemd) is de beloning 30 punten per slag).
- Voor Sans Atout is de beloning nog hoger:
 - 40 punten voor de 1^e slag (=slag 7)
 - en 30 punten voor iedere volgende slag.

Bruggetje:

We weten nu wat de slagenpunten opleveren, maar hoe zit het nu met de premies die je kunt krijgen →

Dia 5

| Starters Bridge | | Premiestelsel | |
|--|----------------------|----------------------|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Lage contracten minder dan 100 slagenpunten: <ul style="list-style-type: none"> ➢ basispremie: +50 ofwel deelscorepremie ▪ Hoge contracten vanaf 100 slagenpunten: <ul style="list-style-type: none"> ➢ hoge premie: + 300 ofwel Manchepremie | Premiestelsel | | |
| | slagenpunten | premie | |
| | <100 | + 50 pnt (deelscore) | |
| | vanaf 100 | + 300 pnt (manche) | |

Leerpunt

- Hoog bieden wordt beloond

De premie die je kunt krijgen hangt af van het aantal slagenpunten dat je verdient.

- Lage contracten, contracten met minder dan 100 slagenpunten.....
- worden beloond met een premie van 50 punten. Deze premie wordt de deelscorepremie genoemd.
- Hoge contracten, contracten vanaf 100 slagenpunten.....
- worden beloond met een premie van 300 punten. Deze premie wordt wel de Manchepremie genoemd.

(Daarnaast kun je bij het echte bridge nog extra premies verdienen als je klein slem, 12 slagen, of groot slem, 13 slagen biedt). Deze premies passen we bij Starterbridge nog niet toe.

Leerpunt:

→ Hoog bieden wordt beloond.

Bruggetje:

We zien dus dat er nog wel wat gerekend moet worden om de score na afloop van een spel te bepalen, maar oefening baart kunst. Dus laten we maar een paar voorbeelden bespreken →

Dia 6

| Starters Bridge | | Voorbeeld puntentelling (1) | |
|---|--------------|---|--------------|
| Contract: 4♥ (10 slagen gemaakt) | | Contract: 3♥ (10 slagen gemaakt) | |
| Slagenpunten 4 x 30 | + 120 | Slagenpunten 3 x 30 + (1 x 30) | + 120 |
| Manchepremie | + 300 | Deelscorepremie | + 50 |
| Totaal | + 420 | Totaal | + 170 |

In dit voorbeeld heb je een contract geboden van 4♥ en je haalt 10 slagen. Dus het contract is precies gemaakt. Dat levert dan aan slagenpunten
 $4 \times 30 = 120$ punten op.

Vraag:

Hoeveel premie krijg je nu?

- Omdat je meer dan 100 slagen punten hebt geboden krijg je nu de extra premie van 300 punten
- dat brengt het totaal op 420 punten
- Op een andere tafel bieden ze slechts 3♥ en worden ook 10 slagen gehaald.
- Aan slagenpunten krijg je nu voor het geboden en gehaalde contract: 3×30 punten en voor de extra slag (wordt overslag genoemd) nog eens 30 punten; dus 120 slagenpunten. Maar.....
- je krijgt nu alleen de deelscorepremie omdat je een contract hebt geboden met minder dan 100 slagenpunten.
- Dus totaal heeft men hier slechts 170 punten verdiend.

Bruggetje:

Het is dus de moeite waard om hoog te bieden, want dan kun je veel verdienen, maar de keerzijde is dat als je je contract niet haalt je een negatieve score krijgt. Laten we maar eens kijken →

Dia 7

| Starters Bridge | | Voorbeeld puntentelling (2) | |
|------------------------------------|-------------|------------------------------------|--------------|
| Contract: 4♥ (9 slagen gemaakt) | | Contract: 3♥ (9 slagen gemaakt) | |
| 1 downslag 1 x -50 | -50 | Slagenpunten 3 x 30 | + 90 |
| | | Deelscorepremie | + 50 |
| Totaal | - 50 | Totaal | + 140 |

Dit paar heeft 4♥ geboden en haalt slechts 9 slagen.

- Dus je hebt 1 slag tekort ofwel je bent 1 down. Wat kost dat nu?
- Dat kost 50 punten, ofwel -50; de tegenpartij krijgt nu: +50
- Aan de andere tafel wordt netjes 3♥ geboden en dat contract wordt precies gehaald. Zij verdienen dus:
- 3 x 30 slagenpunten = +90
- een deelscore premie van +50
- dus totaal +140

Bruggetje:

Tot slot nog een overzicht bij welke contracten je een manchepremie krijgt →

Dia 8

Starters
Bridge

Manchepremie

- Een contract van 100 of meer slagenpunten geeft geen premie van 50, maar van 300 punten
- Dit wordt een *manchepremie* genoemd.

| Manchepremie | |
|-------------------------|---------------------------|
| Contracten | Slagenpunten |
| 5♣ en 5♦ (11 slagen) | 5 x 20 = 100 |
| 4♥ en 4♠ (10 slagen) | 4 x 30 = 120 |
| 3SA (9 slagen) | (1 x 40) + (2 x 30) = 100 |

We hebben dus afgesproken dat bij een contract waarbij 100 of meer slagenpunten geboden zijn je een premie ontvangt van + 300 punten, mits je dat contract ook maakt.

- We noemen dit de manchepremie. Welke contracten zijn dit?
(*probeer het antwoord uit de groep te krijgen en geef daarna de samenvatting*)
- 5♣ en 5♦ (de lage kleuren): 11 slagen 5 x 20.
 → 4♠ en 4♥ (de hoge kleuren): 10 slagen 4 x 30.
 → 3SA: 9 slagen: (1x40) + (2x30).

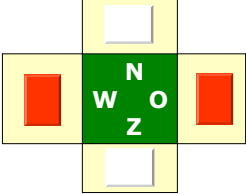
Bruggetje:

Bij het echte bridge wordt ook gesproken over kwetsbaar en niet-kwetsbaar. Hierover het volgende →

Dia 9 (facultatief)

Starters Bridge Niet kwetsbaar en Kwetsbaar

- Bij bridge is je partij ofwel
 - niet kwetsbaar (wit blokje op het board)
 - kwetsbaar (rood blokje op het board)
 - wisselt per spel
- Bij 'kwetsbaar' kleine verandering in puntentelling
 - downslagen: - 100 pnt
 - manchepremie: +500 pnt



| | niet kwetsbaar | kwetsbaar |
|---------------|----------------|-----------|
| Down slagen | -50 | -100 |
| Manche premie | +300 | +500 |

Bij Startersbridge op internet wordt deze telling gebruikt

In het boekje 'Starterbridge' wordt niet gesproken over kwetsbaarheid. In het Startersbridge op internet wordt wel op basis van het spelnummer de uitslag conform kwetsbaar en niet kwetsbaar berekend. Daarom is het goed de cursisten hierop te wijzen dat als de partij 'Rood' is de downslagen en manchepremie anders zijn. In de praktijk voorlopig puntentelling als niet-kwetsbaar.

Bij Bridge is je partij ofwel:

- niet kwetsbaar; je kun dat zien door een wit blokje op het board met het spel.
- Kwetsbaar; je kun dat zien door een rood blokje op het board met het spel.
- Per spel is de situatie anders (*laat een paar boards zien*).
- Kwetsbaar heeft een klein gevolg voor de puntentelling:
- de downslagen worden verhoogd van -50 naar -100
- en de manchepremie gaat van +300 naar +500. Bij startersbridge is de kwetsbaarheid niet zo belangrijk en hoef je dit niet te gebruiken. Alleen.....
- Bij startersbridge op het internet wordt de score wel op deze wijze berekend. Dit komt omdat startersbridge geprogrammeerd is op de echte puntentelling bij bridge.

Bruggetje:

En nu kom je bij het verschil met vele andere kaartspellen. Bij wedstrijdbridge speelt iedereen dezelfde spellen en degenen die in dezelfde windrichting spelen worden met elkaar vergeleken. Hiervoor moeten scorebriefjes worden ingevuld →

Dia 10

Starters Bridge

Scores bij wedstrijdbridge (1)

- In wedstrijdbridge worden de scores vergeleken van paren die dezelfde kaarten hebben gehad.
- De scores worden per spel genoteerd op:
 - scorebriefjes (vroeger)
 - bridgemates (tegenwoordig bij NBB clubs)

| paar | Contract | | Re-sul-taat | Score | | punten | |
|------|----------|----|-------------|-------|----|--------|----|
| | NZ | OW | | NZ | OW | NZ | OW |
| 1 | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | |
| 5 | | | | | | | |
| 6 | | | | | | | |
| 7 | | | | | | | |
| 8 | | | | | | | |
| 9 | | | | | | | |
| 10 | | | | | | | |
| 11 | | | | | | | |
| 12 | | | | | | | |

In wedstrijdbridge worden de scores van paren die dezelfde kaarten hebben gehad vergeleken.

→ De scores worden per spel genoteerd op: scorebriefjes, soms gebeurt dat nog, maar tegenwoordig maakt men gebruik van kleine computertjes:

→ de bridgemates; Hier worden de paarnummers en resultaten per spel ingevoerd en doorgestuurd naar de computer die dat allemaal berekent. Bij de meeste clubs van de NBB maakt men hier gebruik van.

Bruggetje:

En het leuke is dat je na afloop alle uitslagen van alle spellen op het internet terug kunt zien. Kijk maar eens naar dit voorbeeld →

Dia 11

Starters
Bridge

Scores bij wedstrijdbridge (2)

- Uitslag van een spel via de bridgemate op internet

spel 1

| NZ score | Aantal | Resultaat | Door | Paar NZ | Paar OW | MP NZ | MP OW | Perc. NZ | Perc. OW |
|----------|--------|-----------|------|---------------------------------|---------------------------------------|-------|-------|----------|----------|
| +150 | 3 | 3SA -3 | OW | Walbeek - Walbeek | van de Meerendonk - van de Meerendonk | 12 | 2 | 85,71 | 14,29 |
| | | 4♥ -3 | OW | van Asveldt - Jilesen | van de Ven - van Dongen | | | 85,71 | 14,29 |
| | | 4♥ -3 | OW | van Doremalen - van Rooij | Peerlings - van Stuivenberg | | | 85,71 | 14,29 |
| +100 | 1 | 4♥ -2 | OW | Bosveld - Soederhuizen | w/d Poel - Sweere | 8 | 6 | 57,14 | 42,86 |
| +50 | 2 | 4♥ -1 | OW | w/d Meerendonk - w/d Meerendonk | Traa - v. Esch | 5 | 9 | 35,71 | 64,29 |
| | | 3♥ -1 | OW | de Langen-Upelaar - de Langen | Den Dekker - van de Meijden | | | 35,71 | 64,29 |
| -110 | 1 | 2♥ C | OW | van den Boogaard - Smulders | Schalkwijk - Tempels | 2 | 12 | 14,29 | 85,71 |
| -400 | 1 | 3SA C | OW | w/d Horst - van de Meijden | Koenders - Wagenaars-Vera | 0 | 14 | 0,00 | 100,00 |

Scores zijn complementair. +150 voor NZ betekent -150 voor OW

Op deze wijze komt de uitslag op het internet te staan. Wat is weergegeven:

- Allereerst de NZ score; de OW score is altijd het tegenovergestelde
- Hoeveel NZ paren deze score gehaald hebben
- het contract, het resultaat en door wie het gespeeld is
- en tot slot een berekening hoeveel punten er verdiend zijn. Deze worden in procenten omgerekend

→ De scores zijn altijd complementair: + voor NZ is – voor OW of andersom

Bruggetje:

Ofschoon bij het echte bridge alles automatisch berekend wordt door de computer is het goed toch zelf ook de puntentelling te beheersen. Je wilt tenslotte wel weten wat je verdient al je iets gaan bieden. Daarom nu eerst even een korte oefening met punten tellen →

Dia 12

Starters Bridge Tafelopdracht 5.1

- Dit is een scorelijst van spel 1
- Maak met de tafel de opdrachten van TO 5.1

| paar NZ | Contract | | Resul- taat | Score | |
|------------|----------|----|----------------|-------|------|
| | NZ | OW | | NZ | OW |
| 1 | 3♠ | | +1 | +170 | -170 |
| 2 | 4♠ | | -1 | -50 | +50 |
| 3 | 4♠ | | C | +420 | -420 |
| 4 | 2SA | | +2 | +180 | -180 |
| 5 | 3SA | | C | +400 | -400 |
| 6 | 4♣ | | C | +130 | -130 |
| 7 | 2♠ | | +2 | +170 | -170 |
| 8 | | 2♥ | C | -110 | +110 |
| 9 | 5♣ | | C | +400 | -400 |
| 10 | | 3♥ | -2 | +100 | -100 |

Tafelopdracht: Berekenen scores (TO 5.1)

Maak voor een ieder een kopie van de tafelopdracht TO 5.1

In deze tafelopdracht zie jullie de contracten die op een spel geboden zijn met het resultaat (+1 staat voor overslagen; C staat voor contract precies gehaald en -1 staat voor het aantal slagen tekort).

Bespreek met elkaar de opdrachten.

Bespreek ofwel plenair, ofwel aan iedere tafel de oplossing.

Bruggetje:

- Nu gaan we de stap maken naar het bieden met Startersbridge →

Startersbridge docenten handleiding

Berekenen scores

Op onderstaand scorekaartje zie je de contracten met het resultaat die door de diverse paren geboden en gehaald zijn.

Overzicht scores

| | |
|-----------------------------------|--|
| Contract | Slagenpunten per slag (vanaf slag 7) |
| ▪ klaveren / ruiten | ▪ 20 |
| ▪ harten / schoppen | ▪ 30 |
| ▪ Sans Atout | ▪ 40 voor slag 1 ▪ 30 voor iedere volgende slag |
| Premies | premiepunten |
| ▪ deelscore | ▪ 50 |
| ▪ manche (vanaf 100 slagenpunten) | ▪ 300 |
| Downslagen | Negatieve punten |
| ▪ iedere slag tekort | ▪ - 50 |

Scorelijst spel 1

| paar NZ | Contract | | Resul- taat | Score | |
|------------|------------|-----------|----------------|-------|----|
| | NZ | OW | | NZ | OW |
| 1 | 3♠ | | +1 | | |
| 2 | 4♠ | | -1 | | |
| 3 | 4♠ | | C | | |
| 4 | 2SA | | +2 | | |
| 5 | 3SA | | C | | |
| 6 | 4♣ | | C | | |
| 7 | 2♠ | | +2 | | |
| 8 | | 2♥ | C | | |
| 9 | 5♣ | | C | | |
| 10 | | 3♥ | -2 | | |

Opdracht

1. Bereken de punten die door NZ resp. OW verdiend zijn.
2. Welk NZ paar heeft de hoogste score?

Dia 13



The slide features a light blue header with the text 'Starters Bridge' in a grey box on the left and 'Hoofdstuk 9 -Startersbridge-' in red in the center. A small portrait of a man is on the right. The 'Nederlandse Bridge Bond' logo is in the top right corner. At the bottom, it says 'vormgeving: Ton Walbeek'.

Eerder hebben we de gang van zaken bij het bieden als besproken. Het leren van zo'n biedsysteem kost veel tijd en daarom stellen we het echte bieden uit tot een volgend boekje.

Bruggetje:

Voor we verder gaan eerst nog even een blik op het 'echte bieden' →

Dia 14

| Starters Bridge | | Ongecodeerd bieden | | | |
|---|--|--------------------|-------|------|------|
| <ul style="list-style-type: none"> Op deze wijze wordt 'gecodeerd' geboden | | West | Noord | Oost | Zuid |
| | | | pas | pas | 1 ♦ |
| | | 1 ♥ | 1SA | 2 ♥ | 3 ♦ |
| | | pas | pas | pas | |
| <ul style="list-style-type: none"> Startersbridge is een eenvoudig systeem als voorloper voor het 'echte bieden' | | | | | |

Op deze wijze vindt dus het 'echte bieden' bij bridge plaats. Dit wordt ook wel het gecodeerd bieden genoemd.

→ Met Startersbridge maken we een opstapje. We gaan bieden op een eenvoudige manier. Dat maakt het gemakkelijker om later de vertaalslag naar de biedtaal te maken. Deze voorloper noemen we 'Startersbridge'.

Startersbridge is een project van de Nederlandse Bridge Bond in samenwerking met Berry Westra en Willem vd Linden. Na afloop van deze les kun je zelfs ook op het internet 'Startersbridge' gaan oefenen.

Bruggetje:

We gaan nu stap voor stap de procedure bij het bieden volgens Startersbridge bespreken →

Startersbridge docenten handleiding

Dia 15

| Starters Bridge | | Procedure ongecodeerd bieden | | | | | |
|---|--|----------------------------------|--|---|-----|------------|--------|
| 1. Uitwisselen van punten: 1. de gever begint 2. om beurt noemt iedere speler zijn punten | ♠ A T ♥ H V B 6 2 ♦ A 8 ♣ T 9 5 2 | | | | | | |
| 2. Het paar met de meeste punten gaat de beste speelsoort bepalen | ♠ 9 7 3 ♥ 9 7 5 3 ♦ H V B 7 6 ♣ H | N _(gever) W O Z | ♠ H V B 8 4 ♥ T ♦ T 9 5 ♣ A 7 6 4 | | | | |
| 3. De speler met de meeste punten of de meeste troeven van dit paar: leider | ♠ 6 5 2 ♥ A 8 4 ♦ 4 3 2 ♣ V B 8 3 | | | | | | |
| plaatjespunten | | | | | | | |
| N | Z | N-Z | O | W | O-W | Speelsoort | Leider |
| 14 | 7 | 21 | 10 | 9 | 19 | N-Z | ? |

De eerste stap in het biedproces bij Startersbridge is het uitwisselen van de plaatjespunten

De gever of de dealer begint en om beurt (met de wijzers van de klok) noemt iedereen zijn punten.

Onderaan zien jullie een tabel waarin de plaatjespunten worden genoteerd. Hoeveel plaatjespunten heeft Noord?

→ Inderdaad 14.

→ Hoeveel punten tel je bij Oost?

→ Dat zijn er precies 10.

→ Nu mag Zuid zijn punten noemen en dat zijn er 7.

→ NZ hebben dus 21 punten samen.

→ De punten van West zijn nu ook bekend, want dat zijn er 9.

→ OW hebben dus 19 punten.

→ De partij met de meeste punten gaat de speelsoort bepalen en dat is

→ hier dus NZ. Zou de stand 20-20 zijn, dan worden de kaarten opnieuw geschud en gedeeld.

→ Wie de leider wordt gaan is nog niet duidelijk, dat wordt degene met de meeste punten of de langste troefkaart.

Bruggetje:

Nu we weten welke partij de meeste punten heeft, gaat die partij (hier dus NZ) de speelsoort bepalen, laten we eens kijken hoe ze dat doen →

Dia 16

Starters
Bridge

Zoektocht naar een fit (1)

1. De speler met de meeste punten noemt van zijn langste kleur het aantal kaarten
 - 5 krt harten
2. daarna zegt partner hoeveel kaarten in harten
 - 3 krt harten
3. Er zijn nu 8 of meer harten: harten wordt troef
4. Noord: leider

| | |
|---|-----------|
| ♠ | A T |
| ♥ | H V B 6 2 |
| ♦ | A 8 |
| ♣ | T 9 5 2 |

| | |
|---|---------|
| ♠ | 6 5 2 |
| ♥ | A 8 4 |
| ♦ | 4 3 2 |
| ♣ | V B 8 3 |

| | | |
|---|----------------------|---|
| ♠ | N _(gever) | ♥ |
| ♣ | W O | ♦ |
| | Z | ♣ |

Leerpunt

- Een fit: als je samen met je partner acht of meer kaarten hebt in een kleur

N-Z gaan nu onderzoeken of er in een kleur 8 of meer troeven zijn. Als dat zo is en het een hoge kleur is, gaan we die kleur tot troefkleur maken.

- De speler met de meeste punten, hier Noord, noemt van zijn langste kleur het aantal kaarten, en dat zijn er.....?
- een vijfkaart harten.
- Daarna zegt partner hoeveel kaarten in harten, en dat zijn er....?
- Drie.
- Er zijn nu 8 of meer harten en harten is een hoge kleur: harten wordt troef.

Leerpunt:

- Als we van een kleur samen met partner 8 of meer kaarten hebben, spreken we van een fit. Het is verstandig om met zo'n kaart een troefcontract te spelen.
- Noord: leider, meeste punten en meeste harten.

Bruggetje:

In dit voorbeeld vonden we direct een fit, maar vaak zal dat niet zijn en gaan we op verder onderzoek uit. Kijk maar eens naar deze hand →

Les 5

155

Dia 17

Starters
Bridge
Zoektocht naar een fit (2)

1. Geen fit in Noords langste kleur, dan zegt partner zijn langste kleur
 - 5 krt klaveren
2. Er zijn nu 8 of meer klaveren: klaveren wordt troef
3. Zuid: leider

| | | | |
|----------------------|-------------|---------|-------------|
| ♠ A T | ♥ H V B 6 2 | ♦ A 8 | ♣ T 9 5 2 |
| N _(gever) | | W O | |
| Z | | Z | |
| ♠ 6 5 2 | ♥ A 8 | ♦ 4 3 2 | ♣ V B 8 4 3 |

geen Fit
fit

1. De kaart is iets gewijzigd en als Zuid zegt dat hij slechts een tweekaart harten heeft, is er dus geen hartenfit. Nu er nog geen fit is, zegt Zuid op zijn beurt zijn langste kleur, en dat is.....

→ een vijfkaart klaveren.

→ 2. Nu zegt Noord dat hij een ook nog een vierkaart klaveren heeft en dus is de klaveren fit gevonden.

Vraag:

Wie wordt nu de leider?

→ Zuid wordt nu de leider, weliswaar niet de meeste punten, maar wel met de meeste troeven.

Bruggetje:

Hier vinden we dus na het noemen van een tweede kleur de fit, maar het kan nog langer duren voordat er een fit gevonden is. Kijk maar eens naar deze hand →

Dia 18

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|--|--|----------------------|--|--|-----|--|--|---|--|--|-------|-------------|-----------|-------|-------|-------|-----------|-------------|
| Starters Bridge | Zoektocht naar een fit (3) | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <ol style="list-style-type: none"> 1. Als er nog steeds geen fit is, worden de overige twee kleuren genoemd. 2. Nu wordt alsnog de ruitenfit ontdekt 3. Noord: leider in een ruitencontract | <table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="background-color: #ffffcc;"> </td><td style="background-color: #008000; color: white; text-align: center;">N_(gever)</td><td style="background-color: #ffffcc;"> </td></tr> <tr><td style="background-color: #ffffcc;"> </td><td style="background-color: #008000; color: white; text-align: center;">W O</td><td style="background-color: #ffffcc;"> </td></tr> <tr><td style="background-color: #ffffcc;"> </td><td style="background-color: #008000; color: white; text-align: center;">Z</td><td style="background-color: #ffffcc;"> </td></tr> </table> | | N _(gever) | | | W O | | | Z | | <table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="background-color: #ffffcc;">♠ A T</td></tr> <tr><td style="background-color: #ffffcc;">♥ H V B 6 2</td></tr> <tr><td style="background-color: #ffffcc;">♦ A 8 6 5</td></tr> <tr><td style="background-color: #ffffcc;">♣ T 9</td></tr> </table> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="background-color: #ffffcc;">♠ 6 5</td></tr> <tr><td style="background-color: #ffffcc;">♥ A 8</td></tr> <tr><td style="background-color: #ffffcc;">♦ 9 4 3 2</td></tr> <tr><td style="background-color: #ffffcc;">♣ V B 8 4 3</td></tr> </table> | ♠ A T | ♥ H V B 6 2 | ♦ A 8 6 5 | ♣ T 9 | ♠ 6 5 | ♥ A 8 | ♦ 9 4 3 2 | ♣ V B 8 4 3 |
| | N _(gever) | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | W O | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Z | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ♠ A T | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ♥ H V B 6 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ♦ A 8 6 5 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ♣ T 9 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ♠ 6 5 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ♥ A 8 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ♦ 9 4 3 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ♣ V B 8 4 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Ook in de klaveren blijkt er geen fit te zijn en nu worden ook de overige twee kleuren genoemd en wat blijkt.....
 → zowel Noord als Zuid hebben beiden een vierkaart ruiten, dus is er een ruitenfit.

Vraag:

Wie wordt nu de leider?

→ Noord wordt nu de leider in een ruitencontract: Noord de meeste punten en evenveel troeven als Zuid.

Bruggetje:

Hier vinden we dus na het noemen van een tweede kleur de fit, maar het kan nog langer duren voordat er een fit gevonden is. Kijk maar eens naar deze hand →

Dia 19

Starters Bridge

Zoektocht naar een fit (4)

- Noord heeft twee vierkaarten (♥ en ♦)
- Bij twee vierkaarten begin je met de laagste kleur van de biedtrap:
 - ruiten
- Er is nu een ruiten fit, maar.....
- Ga eerst nog op zoek naar een fit in een hoge kleur (♥ of ♠)
- Noord: leider

| | |
|---|---------|
| ♠ | A T 9 |
| ♥ | H V B 6 |
| ♦ | A 8 6 5 |
| ♣ | T 9 |

| | |
|----------------------|---|
| N _(gever) | |
| W | O |
| Z | |

| | |
|---|---------|
| ♠ | 6 |
| ♥ | A 8 7 3 |
| ♦ | 9 4 3 2 |
| ♣ | V B 8 4 |

Fit

Leerpunt

- Een fit in een hoge kleur wordt beter beloond dan een fit in een lage kleur.

Weer heeft Noord de meeste punten en begint met het onderzoek naar een fit. Nu heeft Noord twee vierkaarten. Welke vierkaart moet Noord nu laten horen: ruiten of harten?

- Als je twee of zelfs drie vierkaarten hebt, begin je met de laagste vierkaart van de biedtrap te noemen en dat is ruiten
- En Zuid heeft ook een vierkaart ruiten, dus er is een fit in ruiten, maar.....
- Als we een fit in een lage kleur hebben, gaan we, voordat we besluiten om in de lage kleur te spelen, eerst nog onderzoeken of er een fit is in een hoge kleur (harten of schoppen)
- Zuid zegt: ik heb weliswaar een vierkaart ruiten mee, maar ik heb ook nog een vierkaart harten. En Noord heeft inderdaad ook een vierkaart harten. Dus is er een fit in de hoge kleur gevonden.

Vraag:

Wie wordt nu de leider?

- Noord wordt nu de leider: meeste punten, even veel troeven.

Bruggetje:

Hier vinden we dus na het noemen van een fit in een lage kleur nog een fit in de hoge kleur, maar soms is er geen fit →

Dia 20

Starters Bridge

Zoektocht naar een fit (5)

- Heb je met deze kaart een fit?
- Je hebt hier samen:
 - 5 schoppen
 - 7 harten
 - 7 ruiten
 - 7 klaveren
- Dus er is geen fit
- Noord: leider in SA

| | |
|---|-----------|
| ♠ | A T |
| ♥ | H V B 6 2 |
| ♦ | A 8 6 5 |
| ♣ | T 9 |

| |
|----------------------|
| N _(gever) |
| W O |
| Z |

| | |
|---|-----------|
| ♠ | 9 6 5 |
| ♥ | A 8 |
| ♦ | 9 4 3 |
| ♣ | V B 8 4 3 |

Leerpunt

- Als er geen fit is, kies dan voor een SA-contact!

Kijk eens naar deze twee handen. Hebben NZ een fit?

- Er is slechts een vijfkaart schoppen en een zevenkaart in harten, ruiten en klaveren.
- Dus er is zal geen fit ontdekt worden.

Vraag:

Wat wordt nu de speelsoort en wie de leider?

- Als er geen fit is wordt SA de speelsoort en Noord wordt nu de leider: meeste punten.

Leerpunt:

Als er geen fit is, kies dan voor een SA-contract.

Bruggetje:

We hebben nu gezien op welke wijze we bepalen wat de speelsoort wordt. We moeten echter nog afspraak maken: hoeveel slagen gaan we maken in de gekozen speelsoort →

Dia 21

Starters
Bridge

Deelscore of Manche?

- Er is een relatie tussen het aantal 'plaatjespunten' en het aantal slagen dat je kunt halen
- Vanaf zo'n 25 punten zit de manche er meestal in

| Manchecontracten | | |
|------------------|------------------|-------------------------|
| punten | Fit / geen Fit | contract |
| → 25-27 | ▪ fit in ♣, of ♦ | 3 SA (9 slagen) |
| → 25 of meer | ▪ geen fit: SA | |
| → 25 of meer | ▪ fit in ♥, of ♠ | 4♥ of 4♠ (10 slagen) |
| → 28 of meer | ▪ fit in ♣, of ♦ | 5♣ of 5♦ (11 slagen) |

Er is relatie tussen het aantal plaatjespunten en het aantal slagen dat je kunt halen.

- Vanaf zo'n 25 punten samen met je partner zit er meestal een manche contract in. In startersbridge gaan we het volgende afspreken m.b.t een manche contract:
- Met een fit in een lage kleur en 25-27 punten, kiezen we voor een contract van 3 SA: 9 slagen zonder troef.
- Als we geen fit hebben kiezen we vanaf 25 punten voor: 3 SA.
- Als we een fit hebben in een hoge kleur kiezen we vanaf 25 punten voor een contract van 4♥ of 4♠: 10 slagen.
- Als we een fit hebben in een lage kleur kiezen we vanaf 28 punten voor een contract van 5♣ of 5♦: 11 slagen.

Bruggetje:

Tot slot blijft nog over de hoogte van het contract als we tussen de 21 en 25 punten hebben →

Dia 22

| Starters Bridge | | Deelscore | |
|---|------------|-----------------|--|
| <ul style="list-style-type: none"> Met minder dan 25 plaatjespunten wordt een deelscorecontract gespeeld | | | |
| Deelscorecontracten | | | |
| slagenpunten | | troefcontracten | |
| → 20 | ▪ 7 slagen | 1♣/♦/♥/♠ | |
| → 21 t/m 22 | ▪ 8 slagen | 2♣/♦/♥/♠ | |
| → 23 t/m 24 | ▪ 9 slagen | 3♣/♦/♥/♠ | |
| SA-contracten | | | |
| → 20 t/m 22 | ▪ 7 slagen | 1SA | |
| → 23 t/m 24 | ▪ 8 slagen | 2SA | |

We spreken af dat we met minder dan 25 punten altijd een deelscorecontract gaan spelen.

- Met 20 slagenpunten en een fit in één van de 4 kleuren: een kleurcontract op 1 niveau (of overdelen!).
- Met 21-22 slagenpunten en een fit in één van de 4 kleuren: een kleurcontract op 2 niveau.
- Met 23-24 slagenpunten en een fit in één van de 4 kleuren: een kleurcontract op 3 niveau.
- Met 20-22 slagenpunten en zonder fit een SA-contract op 1 niveau: 1 SA.
- Met 23-24 slagenpunten en zonder fit een SA-contract op 1 niveau: 2 SA.

Bruggetje:

Dit is het hele biedproces bij Startersbridge, en dat gaan we zo oefenen. Maar na het einde van de bieding weten we ook: wie wordt wat →

Dia 23

Starters
Bridge

Wie wordt wat

- Na afloop van het biedproces is de leider bekend:
 - SA-contract: speler met de meeste punten
 - Noord komt uit
 - Troefcontract: speler met de meeste troeven
 - Zuid komt uit

SA contract

| | | |
|--|---------------|--|
| ♠ A T ♥ H V B 6 2 ♦ A 8 ♣ T 9 5 2 | N W O Z | ♠ H V 9 7 6 ♥ 5 3 ♦ V T 9 7 ♣ 6 3 |
| West wordt leider | → | Oost wordt dummy |

♠ contract

| | | |
|--|---------------|--|
| ♠ A T 3 ♥ H V B 6 2 ♦ A 8 ♣ T 9 5 | N W O Z | ♠ H V 9 7 6 ♥ 5 3 ♦ V T 9 7 ♣ 6 3 |
| West wordt dummy | ← | Oost wordt Leider |

Na afloop van het biedproces is de leider dus bekend. In dit voorbeeld wordt er een SA gespeeld, want er is geen fit. Wie wordt nu de leider?

- De speler met de meeste punten
- En dat is West;
- dus Oost wordt automatisch de dummy.
- Wie moet er nu uitkomen?
- Noord: de speler die links van de leider zit.

- In het tweede voorbeeld spelen O-W een schoppencontract. Wie wordt nu de leider en waarom?
- Inderdaad wordt Oost nu de leider, weliswaar niet de meeste punten, maar wel de meeste troeven.
- En West wordt nu de dummy. Wie moet er nu uitkomen?
- Zuid: de speler die links van de leider zit.

Bruggetje:

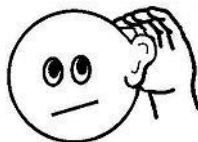
Nu kunnen we het spel gaan spelen en de leider heeft een voordeel →

Dia 24

Starters
Bridge

Luisteren naar de bieding (1)

- De leider ziet de kaarten van de dummy
- De tegenspelers zien elkaars kaarten niet
- De tegenspelers hebben wel veel informatie uit de bieding
- Deze informatie gebruiken tijdens het spelen



Want de leider ziet de kaarten van de dummy.

- De tegenspelers zien elkaars kaarten niet, maar.....
- als ze goed opgelet hebben, hebben ze veel informatie gekregen uit de bieding
- En het is verstandig om met die informatie tijdens het tegenspelen rekening te houden.

Bruggetje:

Kijk maar eens naar dit voorbeeld →

Dia 25

Starters Bridge
Luisteren naar de bieding (2)

- Je zit Oost en Zuid is leider geworden in een schoppencontract
- Info uit bieden: Zuid heeft een vierkaart klaveren
- Uitkomst West: ♣9
- Je ziet nu de dummy en weet nu hoeveel klaveren West heeft?

♣9

| |
|---------------|
| ♣ 6 5 4 |
| dummy |
| ♣ A 8 7 3 2 |
| ♣ H V B T |
| leider |

Leerpunt

- Als je moet tegenspelen, luister dan mee naar het 'bieden' van de tegenpartij

Je zit Oost en Zuid is leider geworden in een schoppencontract.

→ Je hebt de volgende informatie uit het bieden gekregen:
Zuid heeft een vierkaart klaveren.

→ Partner West moet uitkomen en speelt: ♣9.

→ Je ziet nu de dummy en weet nu hoeveel klaveren West heeft?

→ **Eén**

Leerpunt:

Als je moet tegenspelen, luister dan mee naar het 'bieden' van de tegenpartij.

Bruggetje:

Dit was de lesstof van vandaag. Het zal best wel moeite kosten om dat allemaal snel te verwerken. Daarom gaan we dit eerst stap voor stap oefenen met een tafelopdracht en daarna nog spelen →

Dia 26

Starters Bridge
Tafelopdracht bieden 5.2

- In deze tafelopdracht gaan jullie stap voor stap het biedproces uitwerken

| |
|-----------|
| ♠ 9 7 5 2 |
| ♥ A 6 5 |
| ♦ A B T 5 |
| ♣ 8 4 |

| |
|---------------|
| ♠ T 3 |
| ♥ H 8 7 4 3 2 |
| ♦ 6 4 |
| ♣ 6 3 2 |

| |
|---------------|
| ♠ A B |
| ♥ V |
| ♦ 8 7 3 2 |
| ♣ H V T 9 7 5 |

| |
|-------------|
| ♠ H V 8 6 4 |
| ♥ B T 9 |
| ♦ H V 9 |
| ♣ A B |

- Volg de instructies op het werkblad

Tafelopdracht: Bieden volgens Startersbridge (TO 5.2)

Maak voor een ieder een kopie van:

- de tafelopdracht TO 5.2 en
- het document: Startersbridge biedproces
- het document: Scoreformulier Startersbridge

In deze tafelopdracht zie jullie een tweetal spelverdelingen. Hiervan gaan jullie stap voor stap bepalen wat het contract wordt en wie de leider wordt.

Bespreek aan iedere tafel de oplossing.

Bruggetje:

Tot slot kunnen we nog een paar spellen spelen. →

Tafelopdracht Bieden

(TO 5.2)

- In deze tafelopdracht gaan jullie het bieden van deze spellen stap voor stap uitwerken:

Spel 1

| | | |
|--|--|--|
| | ♠ 9 7 5 2 ♥ A 6 5 ♦ A B T 5 ♣ 8 4 | |
| ♠ T 3 ♥ H 8 7 4 3 2 ♦ 6 4 ♣ 6 3 2 | N W O Z | ♠ A B ♥ V ♦ 8 7 3 2 ♣ H V T 9 7 5 |
| | ♠ H V 8 6 4 ♥ B T 9 ♦ H V 9 ♣ A B | |

Opdracht

1. Bepaal het aantal plaatjespunten voor iedere partij.
2. Bepaal wat de speelsoort wordt en de hoogte van het contract.
3. Bepaal wie de leider wordt (omcirkel in de kolom van de spelende partij de leider).

| Plaatjespunten | | | | | | | spelende partij en contract | |
|----------------|-------|------|----|------|------|----|-----------------------------|----|
| spel | Noord | Zuid | NZ | Oost | West | OW | NZ | OW |
| 1 | | | | | | | | |

Startersbridge docenten handleiding

Spel 2

| | | |
|--|--|--|
| | ♠ H T 8 5 ♥ H T 7 ♦ 9 7 ♣ H 5 3 2 | |
| ♠ B 3 2 ♥ 6 5 ♦ V 8 4 3 2 ♣ A 7 6 | N W O Z | ♠ A 9 6 4 ♥ A V 8 2 ♦ A H 6 ♣ V 9 |
| | ♠ V 7 ♥ B 9 4 3 ♦ B T 5 ♣ B T 8 4 | |

Opdracht

1. Bepaal het aantal plaatjespunten voor iedere partij
2. Bepaal wat de speelsoort wordt en de hoogte van het contract
3. Bepaal wie de leider wordt (omcirkel in de kolom van de spelende partij de leider)

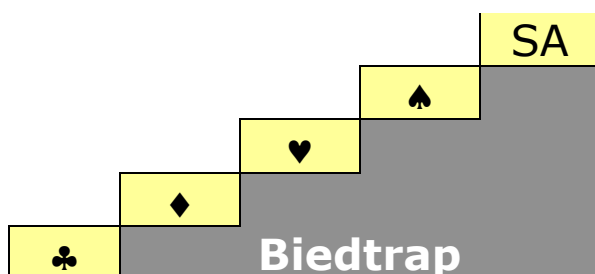
| Plaatjespunten | | | | | | | spelende partij en contract | |
|----------------|-------|------|----|------|------|----|-----------------------------|----|
| spel | Noord | Zuid | NZ | Oost | West | OW | NZ | OW |
| 2 | | | | | | | | |

Biedproces bij Startersbridge

1. Iedere speler noemt om beurt zijn plaatjespunten. De 'dealer' begint.
(Aas = 4; Heer = 3; Vrouw = 2; Boer = 1)
2. Het paar met de meeste plaatjespunten wordt het spelende paar en gaat bepalen wat de speelsoort wordt.

| Plaatjespunten | | | | | | | spelende partij | |
|----------------|-------|------|----|------|------|----|-----------------|----|
| spel | Noord | Zuid | NZ | Oost | West | OW | NZ | OW |
| 1 | | | | | | | | |

3. Bepalen speelsoort door partij met de meeste plaatjespunten:
 - a. De speler met de meeste punten noemt zijn langste kleur en zegt hoeveel kaarten in die kleur:
 - van twee vierkaarten: beginnen met de laagste kleur
 - van twee vijfkaarten: beginnen met de hoogste kleur.



- b. Nu vertelt de partner het aantal kaarten in de genoemde kleur. Is dit aantal samen 8 of meer (er is een fit gevonden), dan wordt die kleur troef. Is de gevonden kleur een lage kleur (♣ of ♦); dan eerst nog zoeken naar een fit in een hoge kleur (♥ of ♠). Is er geen fit in een hoge kleur, dan wordt de lage kleur de troefkleur, tenzij er samen 25-27 punten zijn; dan geen lage kleur contract maar 3SA.
- c. Als er geen fit is in de eerst genoemde kleur, dan noemt de speler met minste plaatjespunten zijn langste kleur en het aantal kaarten in die kleur.
- d. Partner controleert of er in die kleur een fit aanwezig is. Zo ja, dan wordt die kleur troef.
- e. Is er nog steeds geen fit gevonden, dan worden ook van de overige kleuren het aantal kaarten genoemd.
- f. Is er nu nog geen fit gevonden, dan wordt de speelsoort SA.

4. Hoogte van het contract

Op basis van het aantal punten en de speelsoort wordt nu de hoogte van het contract vastgesteld. Zie tabel.

| Deelscore contracten | | |
|----------------------|-----------------|----------|
| slagenpunten | troefcontracten | |
| 20 | 1♣/♦/♥/♠ | 7 slagen |
| 21 t/m 22 | 2♣/♦/♥/♠ | 8 slagen |
| 23 t/m 24 | 3♣/♦/♥/♠ | 9 slagen |
| | SA-contract | |
| 20 t/m 22 | 1SA | 7 slagen |
| 23 t/m 24 | 2SA | 8 slagen |

| Manche contracten | | |
|----------------------------|-----------------|-----------|
| slagenpunten | troefcontracten | |
| vanaf 25 | 4♥/♠ | 10 slagen |
| vanaf 28 | 5♣/♦ | 11 slagen |
| | SA-contract | |
| vanaf 25 geen fit | 3SA | 9 slagen |
| 25 t/m 27 fit in ♣ of ♦ | | |

5. Wie wordt wat

- In een SA-contract wordt altijd de speler met de meeste punten de leider; de partner wordt de dummy.
- In een troefcontract wordt altijd de speler met de meeste troeven de leider; de partner wordt de dummy.
- Hebben beide spelers evenveel troeven, dan wordt de speler met de meeste punten de leider; partner wordt de dummy.
- De speler links van de leider moet de eerste kaart spelen (blind uitkomen).
- Na de uitkomst legt de dummy zijn kaarten (netjes gesorteerd) op tafel. De dummy mag zich niet met het spel bemoeien en alleen de kaarten bijspelen die de leider noemt.

Bijhouden slagen

Iedere speler legt de slag die zijn partij wint vertikaal (|) en de slag die verloren wordt horizontaal (-). Na afloop van het spel wordt eerst vergeleken of het aantal gehaalde slagen per partij klopt.

Score bepalen

Tot slot wordt het resultaat bepaald (contract gehaald, aantal overslagen of aantal downslagen) en de score berekend.

Dia 27

| | | | |
|---|--|--|--|
| Starters Bridge | Zelf aan de slag 5.1 | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Bepaal de score | ♠ A V 8 2 ♥ 8 4 ♦ H V 8 7 6 ♣ 9 2 | N W O Z | ♠ B T 5 ♥ V T 3 ♦ 9 5 3 ♣ V 6 5 3 |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 3 SA door Zuid ▪ Maximaal haalbare bij goed afspelen: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 10 slagen ➢ O-W: 3 slagen | ♠ 9 7 6 ♥ H B 9 5 2 ♦ B T 4 ♣ A T | ♠ H 4 3 ♥ A 7 6 ♦ A 2 ♣ H B 8 7 4 | |

Na afloop informeren:

Wat het contract is en door wie gespeeld
 Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
 Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat:

- Er geen fit is voor NZ: dus 3SA; Zuid de leider (meeste punten).
- West het beste uit kan komen met ♥2 (lange kaart ontwikkelen).
- De leider de schoppen en ruiten goed moet behandelen.

Bruggetje:

- Volgend spel →

Dia 28

| | | | |
|--|--|--|--|
| Starters Bridge | Zelf aan de slag 5.2 | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Bepaal de score | ♠ V B T 3 ♥ H 6 ♦ A 9 8 2 ♣ 8 7 6 | N W O Z | ♠ 6 ♥ A 9 8 7 4 3 ♦ 6 5 3 ♣ H V B |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 4♥ door Oost ▪ Maximaal haalbare bij goed afspelen: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 3/2 slagen ➢ O-W: 10/11 slagen | ♠ H 8 7 ♥ V B T ♦ H V 7 4 ♣ A 9 3 | ♠ A 9 5 4 2 ♥ 5 2 ♦ B T ♣ T 5 4 2 | |

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- Er een fit is voor OW in harten: dus 4♥. Oost is leider: meeste troeven.
- Zuid zou kunnen uitkomen met ♦B (maakt mogelijk iets bij partner vrij).
- De leider harten moet aanspelen vanuit de dummy (snit op ♥H).

Bruggetje:

- Volgend spel →

Dia 29

| | | | |
|--|--|--|--|
| Starters Bridge | Zelf aan de slag 5.3 | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Bepaal de score | ♠ B 7 2 ♥ H V ♦ A B 8 ♣ A V B 7 6 | N W O Z | ♠ H 9 8 3 ♥ A B 9 5 4 ♦ 9 7 6 ♣ 9 |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 3SA door Noord ▪ Maximaal haalbare bij goed afspelen: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 9 slagen ➢ O-W: 4 slagen | ♠ T 6 5 4 ♥ T 8 6 ♦ H V 2 ♣ T 5 2 | ♠ A V ♥ 7 3 2 ♦ T 5 4 3 ♣ H 8 4 3 | |

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- Er is weliswaar een fit voor NZ in klaveren, maar er zijn 27 punten: dus 3SA. Noord is leider: meeste punten
- Oost kan het beste uitkomen met ♥4 (lange kleur ontwikkelen)
- 9 slagen voor Noord (snit op ♠H).

Bruggetje:

- Volgend spel →

Dia 30

| Starters Bridge | | Zelf aan de slag 5.4 | |
|---|--|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Bepaal de score | ♠ 9 ♥ B 7 2 ♦ T 7 6 ♣ H B 8 7 5 3 | | |
| ♠ A V 7 2 ♥ H 8 3 ♦ A V 9 4 ♣ V 6 | N W O Z | ♠ H B 8 5 ♥ A 6 5 ♦ H 8 3 2 ♣ 9 4 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 4♠ door West ▪ Maximaal haalbare bij goed afspelen: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 3 slagen ➢ O-W: 10 slagen | ♠ T 6 4 3 ♥ V T 9 4 ♦ B 5 ♣ A T 2 | | |

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- West begint zijn vierkaart ruiten te noemen. Er is weliswaar een fit in ruiten, maar bij een fit in een lage kleur gaan we nog op zoek naar een fit in een hoge kleur: dus schoppen.
- Er zijn voldoende punten voor de manche, dus: 4♠. West is leider: meeste punten en evenveel troeven.
- Noord zou kunnen uitkomen met ♣3
- 10 slagen voor OW (4 x troeftrekken).

Bruggetje:

- Dit was een pittige les en tot slot nog een paar puntjes wat je de komende week kunt doen →

LES 6

Dia 31



The slide features the 'Starters Bridge' logo in a grey box on the left and the 'Nederlandse Bridge Bond' logo in the top right corner. The main title 'Huiswerk' is centered in red. A small portrait of a man is on the right. The task list is in the center, with the registration link and page reference highlighted in a red box. The footer text is at the bottom left.

Starters
Bridge

Nederlandse
Bridge Bond

Huiswerk



- Bestudeer hoofdstuk 8 en 9
- Oefen op Startersbridge met Berry
 - aanmelden: www.berrywestra.nl
 - informatie blz 124

vormgeving: Ton Walbeek

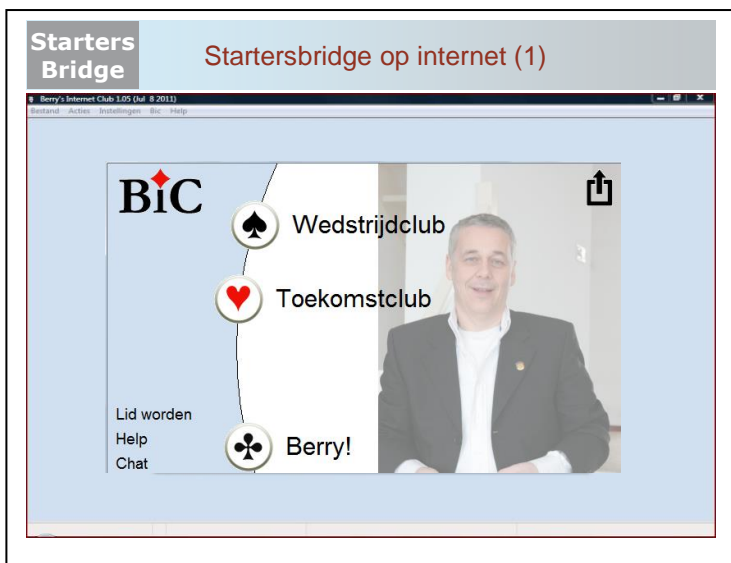
- Je kunt het bieden op de wijze van Startersbridge ook oefenen op Berry' s Internet Club op het internet.
- Aanmelden gaat via de website www.berrywestra.nl.
- Na het invullen van wat gegevens krijg je per mail een code waarmee je de benodigde software kunt downloaden.
- Staat allemaal op blz 124

Heb je internet op de locatie, dan zou je het kort kunnen demonstreren, zo niet dan kun je nog verder met een paar dia's om een beeld te geven.

Bruggetje:

- Zo ziet het Startersbridge op het internet er uit →

Dia 32



Na ingelogd te hebben met je account klik je op Berry!

→ klik je op Berry!

→ en vervolgens op 'startersbridge'.

Dia 33



Nu krijg je de Zuidhand te zien en moet je je punten tellen

→ klik op het aantal punten en de computer controleert of je goed geteld hebt en vervolgens klik je op punten overzicht →

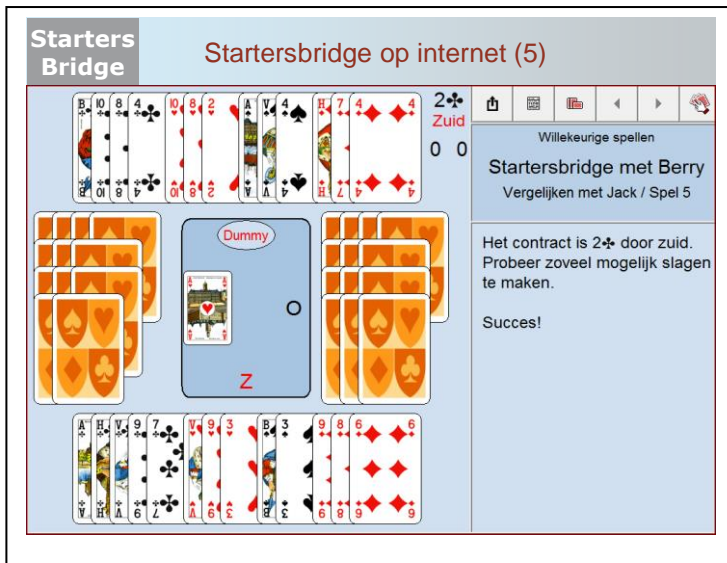
Dia 34

Nu krijg je de punten te zien van de overige spelers en lees je welke partij mag gaan bieden
 → en vervolgens klik je op 'Start bieden'.

Dia 35

De computer vertelt de bevindingen uit het wisselen van de biedinformatie en bepaalt het contract: hier 2♣ te spelen door Zuid
 → nu klik je op 'Start spelen' en je kunt het spel gaan afspelen →

Dia 36



Starters Bridge Startersbridge op internet (5)

2♣ Zuid
0 0

Willekeurige spellen
Startersbridge met Berry
Vergelijken met Jack / Spel 5

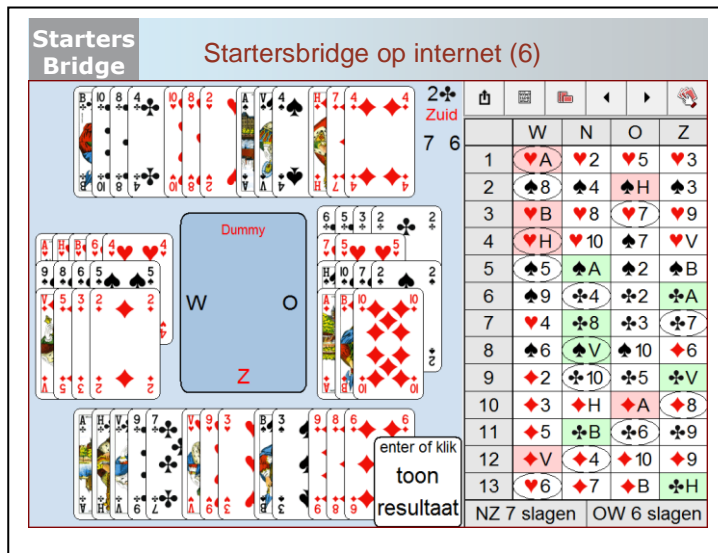
Het contract is 2♣ door zuid.
Probeer zoveel mogelijk slagen te maken.

Succes!

West speelt nu zijn eerste kaart en de dummy komt op tafel. Als Zuid bepaal jij nu wat de dummy moet spelen. O-W wordt door de computer gespeeld.

→ aan het einde van het spel krijg je het overzicht.

Dia 37



Starters Bridge Startersbridge op internet (6)

2♣ Zuid
7 6

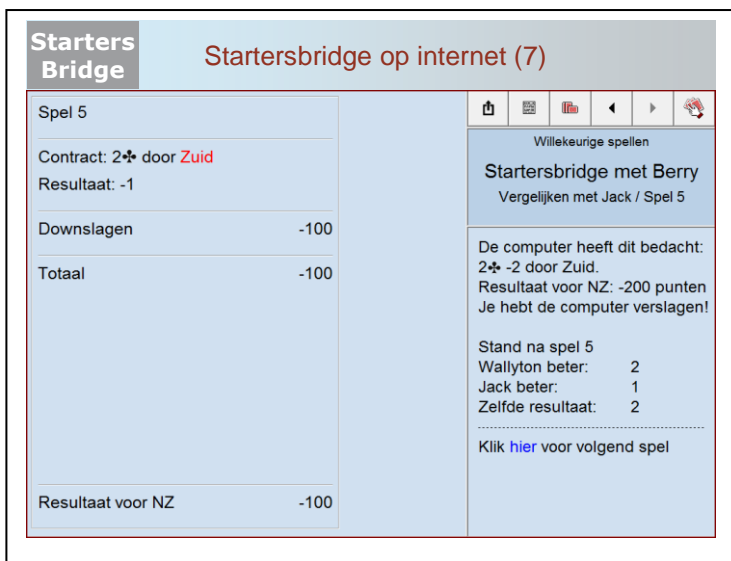
| | W | N | O | Z |
|----|----|-----|-----|----|
| 1 | ♥A | ♥2 | ♥5 | ♥3 |
| 2 | ♠8 | ♠4 | ♠H | ♠3 |
| 3 | ♥B | ♥8 | ♥7 | ♥9 |
| 4 | ♥H | ♥10 | ♥7 | ♥V |
| 5 | ♣5 | ♣A | ♣2 | ♣B |
| 6 | ♠9 | ♣4 | ♣2 | ♣A |
| 7 | ♥4 | ♣8 | ♣3 | ♣7 |
| 8 | ♠6 | ♣V | ♠10 | ♦6 |
| 9 | ♦2 | ♣10 | ♣5 | ♣V |
| 10 | ♦3 | ♥H | ♦A | ♦8 |
| 11 | ♦5 | ♣B | ♣6 | ♣9 |
| 12 | ♦V | ♦4 | ♦10 | ♦9 |
| 13 | ♥6 | ♦7 | ♦B | ♣H |

NZ 7 slagen OW 6 slagen

Nu zie je alle handen en het resultaat: N-Z: 7 slagen; O-W: 6 slagen. Je kunt ook nog nagaan welke kaarten in welke slag gespeeld zijn

Nu klik je op 'Toon resultaat' om je met de computer te vergelijken →

Dia 38



The screenshot shows a web interface for 'Starters Bridge' with the title 'Startersbridge op internet (7)'. On the left, a table displays the results for 'Spel 5':

| | |
|------------------------|------|
| Spel 5 | |
| Contract: 2♣ door Zuid | |
| Resultaat: -1 | |
| Downslagen | -100 |
| Totaal | -100 |
| Resultaat voor NZ | -100 |

On the right, a panel titled 'Willekeurige spellen' shows 'Startersbridge met Berry' and 'Vergelijken met Jack / Spel 5'. It contains the following text:

De computer heeft dit bedacht:
2♣ -2 door Zuid.
Resultaat voor NZ: -200 punten
Je hebt de computer verslagen!

Stand na spel 5
Wallyton beter: 2
Jack beter: 1
Zelfde resultaat: 2

Klik [hier](#) voor volgend spel

- Links zie je het resultaat op dit spel.
- Rechts zie je resultaat van de computer. Hier was N-Z kwetsbaar, vandaar -100 voor de downslag.
- Verder houdt de computer de stand bij en kun je het volgende spel gaan spelen.
- Je kunt met Startersbridge op deze wijze oneindig oefenen.

Succes.

LES 6

Dia 1



The slide features the 'Starters Bridge' logo in a grey box on the left and the 'Nederlandse Bridge Bond' logo in the top right corner. The title 'Les 6' is centered in red. A small portrait of a man is on the right. Below the title, a bullet point reads 'Hoofdstuk 10: de uitkomst'. At the bottom left, it says 'vormgeving: Ton Walbeek'.

Inleiding:

De eerste klap is een daalder waard. Dat geldt met name als je als tegenpartij uit moet komen en de eerste kaart op tafel moet leggen. Het vinden van een goede uitkomst is één van de moeilijkste punten bij bridge. Daarom gaan we daar vandaag veel aandacht aan besteden.

Maar eerst wil ik met jullie nog even teruggaan naar de les van vorige week waar we de score bij bridge en het biedproces bij Startersbridge besproken hebben. Laten we nog even een paar belangrijke punten herhalen?

Vragen die je zou kunnen stellen (maak eventueel gebruik van flip-over of white board):

- Wie heeft ervaring opgedaan met Startersbridge op het internet?
 - Wat waren je ervaringen?
- Wat is een deelscore?
 - Wat zijn deelscore contracten?
- Wat is de premie bij een manchecontract en wanneer is er sprake van een manchecontract?
- Hoeveel punten verdien je met 3SA precies gemaakt?
- Hoeveel punten verdien je met een 2SA contract en 9 slagen gemaakt?
- Hoeveel punten verlies je met een 3SA contract en 7 slagen gemaakt?
- Wat wordt het contract: Noord heeft 14 punten en een driekaart harten; Zuid heeft 11 punten en een vijfkaart harten. Wie wordt de leider?

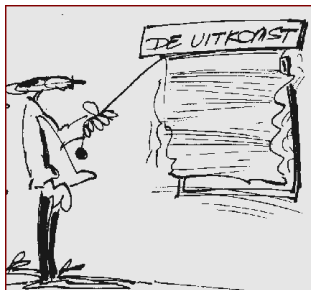
Sluit het vragenrondje af met een compliment.

Dia 2

Starters
Bridge

De uitkomst

- Alleen in de eerste slag noemen we de eerste kaart: 'de uitkomst'
- Het spelen van de eerste kaart in elke volgende slag noemen we 'voorspelen'



Vandaag gaan we het dus hebben over de uitkomst. Tegenspelen is bijzonder lastig, omdat de partners moeten samenwerken zonder dat ze elkaars kaarten zien. Ze kunnen wel afspraken maken om inzicht te geven wat je bezit in de uitgekomen kleur.

Maar wanneer spreken we nu van uitkomen?

- Van uitkomen is alleen sprake in de eerste slag.
- Het spelen van de eerste kaart in elke volgende slag noemen we 'voorspelen'.

Bruggetje:

Een goede uitkomst vinden heeft heel veel invloed op het uiteindelijke resultaat van het aantal slagen dat je als tegenpartij kunt halen.

Laten we eerst maar eens kijken naar het doel van de uitkomst.

→

Dia 3

Starters
Bridge

Doel van de uitkomst

Doel

- proberen slagen te halen of te ontwikkelen
- met de uitkomstkaart je partner iets te vertellen over je 'hand'



Partner,
Ik heb ook.....

Eén van de belangrijkste doelen van je uitkomst is: zelf proberen op tijd je slagen te halen of te ontwikkelen.

- Daarnaast wil je met je uitkomstkaart ook informatie geven aan je partner; want hij ziet immers jouw kaarten niet.
Stel je komt uit met ♦H
- Aan je partner geef je met de keuze van die kaart nu hele nuttige informatie.
Alleen de leider zal de boodschap ook niet ontgaan.

Bruggetje:

Voordat ik verder in ga op de betekenis van de uitkomstkaart van ♦H, eerst nog iets over de etiquette bij bridge: de manier van uitkomen...

→

Dia 4

Starters
Bridge

Gedekt uitkomen

- De uitkomer legt de door hem gekozen kaart met *de beeldzijde naar beneden* op tafel.
- Pas na toestemming van zijn partner draait hij de kaart open.
- Dit heet 'gedekt uitkomen'.



Leerpunt

- Als je uit mag komen, kom altijd 'gedekt' uit.

Bij het uitkomen hoort een speciale procedure.

- De uitkomer behoort de door hem gekozen kaart met de beeldzijde naar beneden op tafel te leggen.
- Pas na toestemming van zijn partner draait hij de kaart open.
- Dit heet 'gedekt uitkomen'.

Er is een reden voor deze wat omslachtige gang van zaken. Het wil nog wel eens gebeuren dat de 'verkeerde kant' uitkomt. Als Zuid leider geworden is moet West uitkomen. Stel nu dat Oost in de veronderstelling verkeert dat hij uit moet komen. Als Oost zijn uitkomstkaart gedekt op tafel legt, kunnen de andere spelers hem er op attenderen dat het niet zijn uitkomst is. Aangezien niemand de uitkomstkaart heeft gezien is er niets aan de hand. Oost pakt zijn kaart terug en West komt alsnog uit.

Anders ligt het als West de uitkomstkaart van Oost wel heeft gezien. Hij weet dan dat Oost brood ziet in die kleur en dat is informatie waar West geen recht op heeft.

Leerpunt:

Als je uit moet komen, kom dan altijd 'gedekt' uit.

Bruggetje:

Laten we nu eens gaan kijken welke boodschap we met de uitkomstkaart aan onze partner kunnen geven. Hierover gaan we een paar afspraken maken.

→

Dia 5

Starters
Bridge
Hoogste van een serie

- Een 'serie': twee of meer honneurs die in rang op elkaar aansluiten

Afspraak 1

- Kom uit met de hoogste kaart van de serie honneurs

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| ♥ | A | H | 7 | 3 | |
| ♥ | H | V | 5 | | |
| ♥ | H | V | B | 2 | |
| ♥ | V | B | T | 7 | 2 |
| ♥ | B | T | 8 | 2 | |



Leerpunt

- Kom van een serie honneurs uit met de hoogste honneur

Allereerst het begrip 'serie'.

Onder een serie verstaan we twee of meer honneurs die in rang op elkaar aansluiten.

- De eerste afspraak die we maken: Kom uit met de hoogste kaart van een serie honneurs.
- Dus van deze series komt uit met deze kaarten (*kaarten in de ovaal*)

Leerpunt:

- Kom van een serie honneurs uit met de hoogste honneur. Op deze wijze weet partner, maar ook de tegenpartij, dat je ook..... de onderliggende honneur(s) hebt.

Bruggetje:

Maar je zal helaas niet altijd een serie in je hand hebben, dus wat dan?

→

Dia 6

**Starters
Bridge**

Een kleintje belooft een plaatje (1)

Afspraak 2

- Als je in een lange kleur één of twee honneurs hebt, maar geen serie:

➤ start met de laagste kaart

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| ♥ | V | 9 | 7 | 4 |
| ♥ | H | B | 8 | 4 |
| ♥ | B | 9 | 7 | 4 |
| ♥ | H | 8 | 7 | 5 |



Leerpunt

- De uitkomst met een lage kaart belooft een plaatje.

De 2^e afspraak die we gaan maken is:

→ Als je in een lange kleur één of twee honneurs hebt, maar geen serie:

→ dan start je met de laagste kaart van die kleur. *Benoem de voorbeelden.*

Leerpunt:

→ De uitkomst met een lage kaart belooft één of twee plaatjes, maar er is geen serie

Bruggetje:

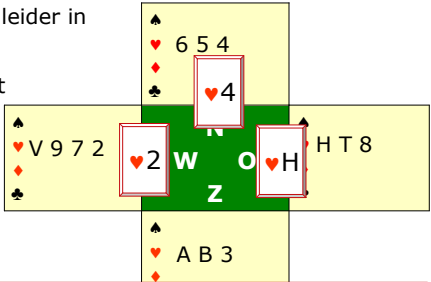
Het is natuurlijk een mooie uitspraak: 'Kleintje belooft een plaatje', maar wat doe je als partner nu met die informatie. Laten we daar maar eens naar gaan kijken?

→

Dia 7

Starters Bridge Een kleintje belooft een plaatje (2)

- Je zit Oost en Zuid is leider in een SA-contract
- Partner West komt uit met ♥2
- In de dummy ♥4
- Welke kaart speel je nu als Oost?
 - ♥H



West: 'Partner:

- Ik heb jouw hulp nodig
- Ik heb één of twee honneurs in deze kleur
- Het ontwikkelen van deze kleur brengt ons slagen'

- Je zit Oost en Zuid is leider in een SA-contract
- Partner West komt uit met ♥2.
 - Je ziet de dummy en de leider laat ♥4 spelen.
 - Welke kaart speel je nu als Oost? (*luister naar de antwoorden*)
 - ♥H is inderdaad de juiste keuze. Kijk maar eens naar de kaarten van Zuid en West:
 - Zuid heeft ♥A en zal de slag wel nemen. Maar we hebben nu onze partner enorm geholpen.
 - Dit is de kaart van West en als je als Oost in een andere kleur aan slag kunt komen en je speelt ♥T terug, dan.....

De boodschap van West

- 'Partner: Ik heb jouw hulp nodig. Ik heb één of twee honneurs in deze kleur en het ontwikkelen van deze kleur brengt ons slagen. Speel als je weer aan slag komt harten terug!!!!

Bruggetje:

Maar helaas zul je niet altijd een mooie hand hebben om uit te komen, dus wat dan?

→

Dia 8

Starters
Bridge

Hoge middenkaart ontkent een plaatje

Afspraak 3

- Als je in een kleur wilt uitkomen, waarin geen plaatje is:
 - start met de hoogste kaart

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| ♥ | 9 | 7 | 4 | |
| ♥ | 8 | 4 | 2 | |
| ♥ | 7 | 4 | 3 | 2 |
| ♥ | 8 | 2 | | |



Leerpunt

- De uitkomst met een hoge middenkaart ontkent een plaatje.

De 3^e afspraak die we gaan maken is:

→ Als je in een kleur wilt uitkomen, waarin geen plaatje is, dan.....?

→ start je inderdaad met de hoogste kaart

Leerpunt:

→ 'De uitkomst met een hoge middenkaart ontkent een plaatje.

Bruggetje:

Tijd om met elkaar dit eens te oefenen middels een tafelopdracht

→

Dia 9

Starters
Bridge

Tafelopdracht 6.1

- Bepaal de uitkomstkaart
- Maak met de tafel de opdrachten van TO 6.1

1

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| ♠ | B | T | 9 | 4 | 3 |
| ♥ | 8 | 4 | 3 | | |
| ♦ | H | 5 | | | |
| ♣ | B | 7 | 2 | | |

2

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| ♠ | A | T | 5 | | |
| ♥ | H | 9 | 4 | 3 | 2 |
| ♦ | 8 | 7 | | | |
| ♣ | T | 7 | 6 | | |

3

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|--|
| ♠ | A | B | 7 | 4 | |
| ♥ | 9 | 8 | 2 | | |
| ♦ | H | 8 | 5 | | |
| ♣ | A | 6 | 5 | | |

4

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| ♠ | 8 | 6 | 4 | | |
| ♥ | A | H | 4 | 3 | |
| ♦ | V | B | T | 6 | 5 |
| ♣ | T | | | | |

- In deze tafelopdracht zie je een viertal handen waarmee je moet uitkomen in een SA- contract.
- Geef per hand aan wat volgens jou de beste uitkomstkaart is.

Bespreek de oplossingen na afloop plenair:

- 1. ♠B: hoogste van een serie
- 2. ♥2: kleintje belooft een plaatje
- 3. ♠4: kleintje belooft een plaatje (lange kleur ontwikkelen)
- 4. ♦V: hoogste van een serie (langste kleur en ♥A en ♥H bewaren als entree)

Bruggetje:

Bij hand 5 is het biedverloop erbij gegeven. Wat voor invloed heeft dat op jullie uitkomst gehad?

→

Tafelopdracht: welke uitkomst?

(TO 6.1)

Opdracht 1

- In deze tafelopdracht zie je een vijftal handen waarmee je moet uitkomen in een SA- contract.
- Geef per hand aan wat volgens jou de beste uitkomstkaart is.

1

| Hand | uitkomstkaart |
|--|---------------|
| ♠ B T 9 4 3 ♥ 8 4 3 ♦ H 5 ♣ B 7 2 | |

2

| Hand | uitkomstkaart |
|--|---------------|
| ♠ A T 5 ♥ H 9 4 3 2 ♦ 8 7 ♣ T 7 6 | |

3

| Hand | uitkomstkaart |
|--|---------------|
| ♠ A B 7 4 ♥ 9 8 2 ♦ H 8 5 ♣ A 6 5 | |

4

| Hand | uitkomstkaart |
|--|---------------|
| ♠ 8 6 4 ♥ A H 4 3 ♦ V B T 6 5 ♣ T | |

5

- Uit de bieding weet je:
 - Noord: 5-kaart ♥
 - Zuid: 2-kaart ♥
 - Zuid: 5-krt ♦
 - Noord: 2-krt ♦
- Met welke kaart kom je uit?

| Hand | uitkomstkaart |
|-----------|---------------|
| ♠ 9 8 3 | |
| ♥ V 8 7 2 | |
| ♦ V 8 7 2 | |
| ♣ H B | |

Opdracht 2

- Onderstaand zie je een aantal uitkomsten van je partner. Wat weet je nu van zijn kaarten in die kleur (wat heeft hij wel en wat niet)?

| Uitkomstkaart | Wat belooft partner? |
|---------------|----------------------|
| A | |
| H | |
| V | |
| B | |
| T | |
| 8 | |
| 2 | |

Dia 10

Starters
Bridge

Tafelopdracht 6.1 (voorbeeld 5)

Overwegingen

- Harten en ruiten zijn de lange kleuren van Noord en Zuid
- Dus.....
 - geen kans op het ontwikkelen van een slag in ♥ of ♦
 - grote kans op schoppen- of klaverenlengte bij partner West
- Met welke kaart kom je uit?
 - ♠9

| | | |
|---|--|---|
| ♠ | | ♠ |
| ♥ | | ♥ |
| ♦ | | ♦ |
| ♣ | | ♣ |

| | | |
|---|-----------|---|
| ♠ | 5-kaart ♥ | ♠ |
| ♥ | 2-krt ♦ | ♥ |
| ♦ | | ♦ |
| ♣ | | ♣ |

| | | |
|---|---------|---|
| ♠ | 9 8 3 | ♠ |
| ♥ | V 8 7 2 | ♥ |
| ♦ | V 8 7 2 | ♦ |
| ♣ | H B | ♣ |

| | | |
|---|-----------|---|
| ♠ | | ♠ |
| ♥ | 2-kaart ♥ | ♥ |
| ♦ | 5-krt ♦ | ♦ |
| ♣ | | ♣ |

- In voorbeeld 5 is uit de bieding naar voren gekomen dat Noord een vijfkaart harten heeft en Zuid een vijfkaart ruiten.
- Wat zijn nu de overwegingen voor je uitkomst.
 - Jouw kleuren, waarin je mogelijk een slag kunt ontwikkelen, zijn lange kleuren van Noord en Zuid.
 - Dus er is weinig kans op het ontwikkelen van een slag.
 - Wel is er een grote kans dat partner schoppen of klaveren zal hebben.
 - Met welke kaart kun je dan het beste uitkomen?
 - ♠9: je laat zien dat je er zelf niets in hebt, maar je zal partner waarschijnlijk reuze helpen.

Bruggetje:

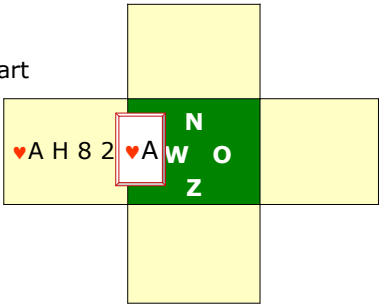
Gaan we nu naar de voorbeelden van opdracht 2. Ik heb dat in de volgende dia's kaartlezen genoemd. Laten we daar nog eens met elkaar over gaan praten.

→

Dia 11

Starters
Bridge
Kaartlezen (1)

- Partner West komt uit met ♥A
- Wat weet je van de kaart van West
 1. West heeft zeker ♥H
 2. en mogelijk ook ♥V



Parti

- Wat weet je nu al van de kaart van West?
- Precies: West heeft zeker ♥H
- en mogelijk ook ♥V.

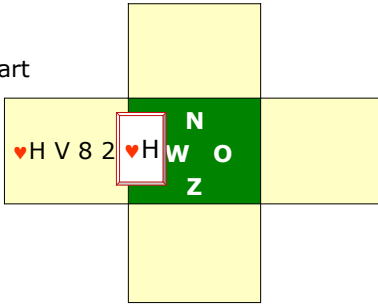
Bruggetje:

volgende voorbeeld →

Dia 12

Starters
Bridge
Kaartlezen (2)

- Partner West komt uit met ♥H
- Wat weet je van de kaart van West
 1. West heeft zeker ♥V
 2. West heeft geen ♥A



Parti

- Wat weet je nu al van de kaart van West?
- Precies: West heeft zeker ♥V
- maar geen ♥A.

Bruggetje:

volgende voorbeeld →

Dia 13

Starters
Bridge
Kaartlezen (3)

- Partner West komt uit met ♥V
- Wat weet je van de kaart van West
 1. West heeft zeker ♥B
 2. West heeft geen ♥H

♥V B 8 2

♥V

N
W O
Z

Partner komt uit met ♥V
 → Wat weet je nu al van de kaart van West?
 → Precies: West heeft zeker ♥B
 → maar geen ♥H; ♥A is wel mogelijk.

Bruggetje:
 volgende voorbeeld →

Dia 14

Starters
Bridge
Kaartlezen (4)

- Partner West komt uit met ♥B
- Wat weet je van de kaart van West
 1. West heeft zeker ♥T
 2. West heeft geen ♥V

♥ H B T 2

♥B

N
W O
Z

Partner komt uit met ♥B
 →
 → Precies: West heeft zeker ♥T
 → maar geen ♥V; ♥A of ♥H is wel mogelijk.

Bruggetje:
 volgende voorbeeld →

Dia 15

Starters
Bridge
Kaartlezen (5)

- Partner West komt uit met ♥T
- Wat weet je van de kaart van West

1. West heeft zeker ♥9
2. West heeft geen ♥B

♥ H T 9 2

| |
|--------|
| N |
| ♥T / O |
| Z |

Parti

→ W

→ Precies. west heeft zeker ♥9

→ maar geen ♥B; ♥A of ♥H of ♥V is wel mogelijk.

Bruggetje:

volgende voorbeeld →

Dia 16

Starters
Bridge
Kaartlezen (6)

- Partner West komt uit met ♥8
- In de dummy verschijnt ♥V 6 4
- Wie heeft ♥H?

➤ Zuid

♥ 8 5 3 2

| |
|--------|
| N |
| ♥8 / O |
| Z |

♥ A B 7

♥ V 6 4

♥ H T 9

Je

met ♥8.

→

→ wie heeft ♥H?

→ Zuid, ♥8 ontkent een plaatje.

Bruggetje:

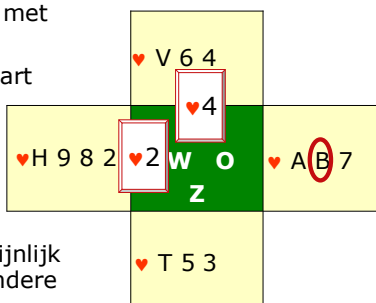
volgende voorbeeld →

Dia 17

Starters
Bridge

Kaartlezen (7)

- Partner West komt uit met ♥2 en dummy ♥ V 6 4
- Wat weet je van de kaart van West?
 1. West heeft geen serie in harten
 2. West heeft een plaatje in harten
 3. West heeft waarschijnlijk geen serie in een andere kleur
 4. Dummy speelt ♥4
 5. Welke kaart speel je?



Je hebt van harten: ♥A B 7 en partner komt uit met ♥8.

→ Wat weet je nu van de kaart van West?.....

→ West heeft inderdaad een plaatje in harten en dat moet dus ♥H zijn.

→ Verder weten we ook, dat West waarschijnlijk geen serie in een andere kleur heeft (anders was hij daar mee uitgekomen)

→ De leider laat de dummy ♥4 spelen.

→ Welke kaart speel je nu als Oost?.....

→ Helmaal juist. ♥B is hoog genoeg, als je ♥A zou spelen wordt ♥V zo maar een slag.

Bruggetje:

We hebben dus drie verschillende soorten uitkomsten laten zien: een plaatje, een hoge midden kaart en een kleintje. De vraag is, kunnen we daarin een volgorde van belangrijkheid aanbrengen?

→

Dia 18

Starters Bridge **Aantrekkelijke uitkomst (1)**

Houd de volgende volgorde aan:

1. Hoogste van een serie: **H V 8 2**
2. Kleintje belooft plaatje **V 8 7 2**
3. Hoge middenkaart ontkent een plaatje **8 7 2**



In het algemeen kun je beste deze prioriteiten leggen:

- 1. de hoogste van een serie:
- **H V 8 2.**
- 2. Kleintje belooft een plaatje
- **V 8 7 2.**
- 3. Hoge middenkaart ontkent een plaatje: **8 7 2.**

Bruggetje:

We zullen dit in de toekomst nog wel wat gaan verfijnen, maar bijna altijd kom je hier heel goed mee weg. Ook de meeste van mijn uitkomsten zijn hierop gebaseerd. Tot slot nog een paar voorbeelden, daarna gaan we zelf aan de slag.

→

Dia 19

Starters
Bridge

Aantrekkelijke uitkomst (2)

♠ 6
♥ V B T 2
♦ H V 5 3
♣ V 9 5 2

Leerpunt

- ♥V (hoogste van een serie)
- Hoe solider de serie, hoe beter

Je hebt hier een aantal goede mogelijkheden. Maar met welke kaart kun je nu het beste uitkomen?.....

- ♥V is ook mijn keuze: hoogste van een serie is bijna altijd goed. ♦HV is weliswaar ook een serie,
- maar hoe solider de serie des te beter. Serie van drie is dus beter dan een serie van twee.


Bruggetje:

Volgende voorbeeld

→

Dia 20

Starters Bridge **Aantrekkelijke uitkomst (3)**



Met welke kaart kom je uit?

| | |
|---|---------|
| ♠ | 6 |
| ♥ | T 8 4 2 |
| ♦ | H V 5 3 |
| ♣ | V 9 5 2 |

Leerpunt

- ♦ H (serie van twee)
- Dit is aantrekkelijker dan 'kleintje belooft plaatje'

Ook hier weer een paar opties. Wat is jullie voorkeur?.....

- ♦ H is hier ook mijn keuze.
- Serie van twee is aantrekkelijker dan 'kleinte belooft een plaatje'.

Bruggetje:

Volgende voorbeeld

→

Dia 21

Starters Bridge **Aantrekkelijke uitkomst (4)**



Met welke kaart kom je uit?

| | |
|---|-----------|
| ♠ | 6 |
| ♥ | T 8 4 2 |
| ♦ | 9 7 5 3 |
| ♣ | V 9 5 (3) |

Leerpunt

- ♣3 (kleintje belooft plaatje)
- beter dan uitkomen van 'niets'

Met zulke kaarten blijf ik vaak liever thuis, maar ook hier kan de goede uitkomst toch vaak een slagje extra opleveren.

Wat is jullie keuze?.....

- ♣3 is hier, als je geen aanwijzingen uit het bieden hebt,
- aantrekkelijker dan uitkomen van niets.

Bruggetje:

Volgende voorbeeld

→

Dia 22

Starters Bridge
Aantrekkelijke uitkomst (5)

- Als West moet je uitkomen tegen SA
- Met welke kaart start je?
 - ♥4 (kleintje belooft plaatje)
- Welke kaart moet Oost spelen?
 - ♥V (je moet partner helpen)
 - A er uit te dwingen)

| | | | | |
|-------------|---------|-----|---------|--|
| | ♥ T 8 6 | | | |
| | ♥ 6 | | | |
| ♠ 9 8 6 | ♥ 4 | W O | ♥ V 3 2 | |
| ♥ H B 7 5 4 | Z | | | |
| ♦ H 5 3 | | | | |
| ♣ 6 | | | | |
| | ♥ A 9 | | | |

Leerpunt

- Tegen SA start je met je langste kleur

Als West moet je uitkomen tegen een SA-contract.

- Wat is jullie keuze?.....
- inderdaad ♥4: kleintje belooft een plaatje.
- De dummy gaat open en de leider
- laat ♥6 spelen.
- welke kaart speel je nu als Oost?.....
- ♥V is inderdaad de juiste keuze.
- Je moet partner helpen ♥A er uit te dwingen.

Leerpunt:

→ Tegen SA kun je het beste proberen in je langste kleur uit te komen.

Bruggetje:

We gaan nog eens naar dezelfde Westhand kijken, maar nu is schoppen troef.

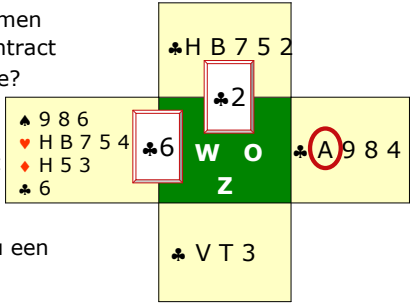
→

Dia 23

Starters Bridge

Aantrekkelijke uitkomst (6)

- Als West moet je uitkomen tegen een schoppencontract
- Met welke kaart start je?
 - ♣6
- Welke kaart moet Oost spelen?
 - ♣A
 - Oost kan partner nu een introever geven



Leerpunt

- In een troefcontract kan een korte kleur aantrekkelijk zijn

Je moet nu dus uitkomen tegen een schoppencontract.

- Wat is jullie keuze?.....
- perfect: ♣6. Hopen maar dat partner de kaart kan lezen.
- De dummy gaat open en de leider
- laat ♣2 spelen.
- Welke kaart speel je nu als Oost?.....
- ♣A is inderdaad de juiste keuze. Oost en Noord hebben al negen klaveren. Oost moet zich realiseren dat ♣6 wel eens een singleton kan zijn.
- Als Oost nu klaveren terugspeelt kan hij West een introever geven,

Leerpunt:

- In een troefcontract kan een korte kleur, bij voorkeur een singleton, aantrekkelijk zijn.

Bruggetje:

Genoeg theorie. Laten we maar gauw gaan spelen en eens kijken wat het effect van een goede uitkomst kan zijn als we zelf gaan spelen.

→

Dia 24

| | | | |
|--|--|---|--|
| Starters Bridge | | Zelf aan de slag 6.1 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Bepaal de score | <p>♠ H 8 4 ♥ 7 6 ♦ H B 8 7 2 ♣ A H B</p> | <p>♠ B 7 3 ♥ V B T 4 ♦ 9 4 3 ♣ V T 6</p> | |
| <p>♠ T 6 5 2 ♥ A 8 5 3 ♦ A 5 ♣ 8 5 4</p> | <p>N W O Z</p> | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 3 SA door Noord ▪ Maximaal haalbare bij goede uitkomst: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 8 slagen ➢ O-W: 5 slagen | <p>♠ A V 9 ♥ H 9 2 ♦ V T 6 ♣ 9 7 3 2</p> | | |

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- Noord begint zijn vijfkaart ruiten te noemen. Er is weliswaar een fit in ruiten, maar bij een fit in een lage kleur gaan we nog op zoek naar een fit in een hoge kleur; die is er niet.
- Er zijn 26 punten met een fit in een lage kleur, dan kiezen we voor 3 SA te spelen door Noord.
- Oost kan het beste uitkomen met ♥V, hoogste van een serie.
- Noord kan niet meer voorkomen dat er vier hartenslagen en 1 ruitenslag ♦A verloren gaan. Dus: 3SA -1: - 50 pnt voor NZ en + 50 voor OW.

Bruggetje:

Op naar het volgende spel

→

Dia 25

| | | | |
|---|--|--|--|
| Starters Bridge | | Zelf aan de slag 6.2 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Bepaal de score | <p>♠ 9 5 4 3 ♥ T 8 7 ♦ A T 2 ♣ 8 7 5</p> | | |
| <p>♠ 8 6 ♥ B 9 4 3 ♦ V B 4 ♣ H T 4 2</p> | <p>N W O Z</p> | <p>♠ H V B T 2 ♥ A H 2 ♦ H 3 ♣ V B 3</p> | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 3 SA door Oost ▪ Maximaal haalbare bij goede uitkomst: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 8 slagen ➢ O-W: 5 slagen | <p>♠ A 7 ♥ V 6 5 ♦ 8 7 6 5 ♣ A 9 6</p> | | |

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- Oost begint zijn vijfkaart schoppen te noemen te noemen. Maar naar verder onderzoek blijkt er geen fit te zijn. Er zijn 26 punten zonder een fit dus 3SA te spelen door Oost.
- Uit de bieding heeft Zuid gehoord: vierkaarten in harten en klaveren bij West en een vijfkaart schoppen bij Oost. Dus waarschijnlijk hebben O-W niet veel ruitens.
- Uitkomst ♦9 en als Noord slag 1 neemt en ruiten terugspeelt, komen de ruitens van Zuid vrij en zijn Azen zijn goede entrees.
- Helaas voor OW, maar met deze uitkomst gaat het contract altijd 1 down.

Bruggetje:

Op naar het volgende spel

→

Dia 26

| | | | |
|---|--|--|--|
| Starters Bridge | | Zelf aan de slag 6.3 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Bepaal de score | <p>♠ H V B ♥ 8 7 ♦ H 8 4 3 2 ♣ 9 8 6</p> | <p>♠ 9 8 4 ♥ A H B 2 ♦ B T 7 6 ♣ H 3</p> | |
| <p>♠ A 7 2 ♥ V 9 6 5 4 ♦ A 5 ♣ V B 2</p> | <p>N W O Z</p> | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 4♥ door West ▪ Maximaal haalbare bij goede uitkomst: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 4 slagen ➢ O-W: 9 slagen | <p>♠ T 6 5 3 ♥ T 3 ♦ V 9 ♣ A T 7 5 4</p> | | |

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- West begint zijn vijfkaart harten te noemen. En de hartenfit is direct ontdekt.
- Er zijn 25 punten met een fit in een hoge kleur, dus: een contract van 4♥ te spelen door West.
- Noord kan het beste uitkomen ♠H, hoogste van een serie.
- West kan niet meer voorkomen dat er twee schoppenlagen, één ruitenslag en één klaverenslag verloren gaan. Dus: 4♥ -1: - 50 pnt voor OW en + 50 voor NZ.

Bruggetje:

Op naar het volgende spel

→

Dia 27

| Starters Bridge | | Zelf aan de slag 6.4 | |
|--|--|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Bepaal de score | ♠ H V 7 5 ♥ V B 7 4 ♦ H 9 ♣ H 6 5 | ♠ T 8 ♥ 8 3 2 ♦ A 8 5 3 2 ♣ A V 7 | |
| ♠ B 9 6 3 2 ♥ 9 ♦ B 7 4 ♣ B T 9 2 | N W O Z | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 4♥ door Zuid ▪ Maximaal haalbare bij goede uitkomst: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 9 slagen ➢ O-W: 10 slagen | ♠ A 4 ♥ A H T 6 5 ♦ V T 6 ♣ 8 4 3 | | |

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- Noord begint zijn vierkaart harten te noemen. En de hartenfit is direct ontdekt.
- Er zijn 27 punten met een fit in een hoge kleur, dus: een contract van 4♥ te spelen door Zuid (meeste troeven).
- West kan het beste uitkomen ♣B, hoogste van een serie.
- Zuid kan niet meer voorkomen dat er drie klaverenslagen en één ruitenslag ♦A voor O-W zijn. Dus: 4♥ -1: - 50 pnt voor NZ en + 50 voor OW.

Bruggetje:

Heb je tijd over, dan kun je nog een keuze uit de volgende spellen maken (zie na slot pagina) of je sluit af.

Zo we hebben weer een belangrijk stapje gemaakt vandaag, maar het allerbelangrijkste is oefenen en het lesboek nog eens bestuderen. Dus.....

→

Dia 27



The slide features a light blue header with the text 'Starters Bridge' in a grey box on the left and 'Huiswerk' in red in the center. A small portrait of a man is on the right. The 'Nederlandse Bridge Bond' logo is in the top right corner. Below the header, there is a list of two items: 'Bestudeer hoofdstuk 10' and 'Oefen op Startersbridge'. At the bottom left, it says 'vormgeving: Ton Walbeek'.

Huiswerk:

- Hoofdstuk 10 bestuderen
- en veel oefenen op het internet met Startersbridge

LES 7

Dia 1



The slide features a light blue background. In the top right corner is the logo for 'Nederlandse Bridge Bond'. On the left, there is a grey box with the text 'Starters Bridge'. In the center, the text 'Les 7' is written in a large, bold, red font. To the right of the text is a small portrait of a man with short grey hair, wearing a white shirt, standing in front of a bookshelf. Below the portrait, there is a red square bullet point followed by the text 'Hoofdstuk 11: Denken als een bridger'. At the bottom left, the text 'vormgeving: Ton Walbeek' is written in a smaller, grey font.

Inleiding:

Bridgen is een denksport. En tijdens het bridgen moet je heel veel informatie verwerken? Hoeveel troeven zijn er uit; Wat was de tegenpartij ook al weer uitgekomen. Zit ruiten Heer er nog in etc.....

Vandaag gaan we kijken of we met behulp van wat ezelsbruggetjes het ons allemaal wat gemakkelijker kunnen maken.

Maar eerst nog even terug naar de les van vorige week het uitkomen?

Vragen die je zou kunnen stellen (maak eventueel gebruik van flip-over of white board):

- Wat is het verschil tussen uitkomen en voorspelen?
- Wat is het doel van de uitkomst?
- De partij met de meeste punten heeft het contract bepaald en jij mag nu uitkomen. Hoe moet je uitkomen?
- Waarom is gedekt uitkomen zo belangrijk?
- Partner komt uit met $\spadesuit V$; wat weet je nu van zijn kaart?
- Partner komt uit met $\spadesuit 4$; wat weet je nu van zijn kaart?
- Partner komt uit met $\spadesuit 7$; wat weet je nu van zijn kaart?
- Welke prioriteiten kun je stellen bij de keuze van de uitkomstkaart?

Sluit het vragenronde af met een compliment.

Bruggetje:

We gaan deze les beginnen met de vraag hoe is het 'zitsel'? →

Startersbridge docenten handleiding

Dia 2

**Starters
Bridge**
Het zitsel

- Je hebt samen 7 klaveren
- Er zitten dus 6 klaveren bij Oost en West
- Vraag is, hoe zitten de ontbrekende kaarten verdeeld:
 - 3 - 3 (gunstig zitsel)
 - 5 - 1 (ongunstig zitsel)

| | | |
|-------------|---------------|---------|
| | Dummy | |
| ♣ H V 9 7 2 | N | ♣ T 5 4 |
| ♣ B 8 3 | W O Z | ♣ T 5 4 |
| | ♣ A 6 | |
| | Leider | |

Leerpunt

- De verdeling van de ontbrekende kaarten in een kleur noemen we 'het zitsel'

Zoals je ziet heb je samen met je partner zeven klaveren, waaronder de drie hoogste (Aas, Heer en Vrouw). Hoeveel klaverenslagen je kunt halen is dus afhankelijk van de verdeling van de klaveren bij de tegenpartij. In ieder geval weten we dat:

- er zes klaveren bij Oost en West samen zitten.
- De vraag is: hoe zitten deze kaarten verdeeld?
- gunstig: 3-3 verdeling,
- of ongunstig (bijvoorbeeld: 5 - 1). Het is allemaal mogelijk.

Leerpunt:

- De verdeling van de ontbrekende kaarten in een bepaalde kleur noemen we het zitsel.

Bruggetje:


Als bridgers na zitten te kaarten en ze zeggen: 'het zitsel zat slecht, dan weet je dus dat kaarten in een bepaalde kleur dus slecht zaten, bijvoorbeeld 4-1. Een ander belangrijk begrip is de verdeling. →

Dia 3

Starters
Bridge

De verdeling

- Elke 'hand' bestaat uit 13 kaarten, verdeeld over 4 kleuren
- Hoe de 4 kleuren verdeeld zitten noemt men verdeling



| Veel voorkomende verdelingen | |
|------------------------------|------------------|
| evenwichtig | niet evenwichtig |
| ▪ 4 3 3 3 | ▪ 5 4 2 2 |
| ▪ 4 4 3 2 | ▪ 6 3 2 2 |
| ▪ 5 3 3 2 | ▪ 7 3 2 1 |

Elke kleur bestaat uit 13 kaarten, verdeeld over vier handen. Elke hand bestaat uit 13 kaarten, verdeeld over vier kleuren.

- Hoe de vier kleuren in een hand verdeeld zitten, noemt men verdeling.
- Deze hand heeft een 4-4-3-2 verdeling.
- Hier een aantal veel voorkomende verdelingen, waarbij men spreekt van evenwichtige verdelingen. Dit zijn handen met maximaal één twee kaart.
- Of onevenwichtige verdelingen: handen met tweekleuren spelen (5-4 of 5-5) of een lange kleur (6+ krt)

Bruggetje:

Het is mooi als je je eigen hand kunt omschrijven, maar nog veel interessanter is het als je een duidelijk inzicht kunt krijgen van de verdelingen bij de tegenpartij. Deze kaarten zie je immers niet. Ook hier kun je soms een aardig beeld van krijgen, maar het vraagt wel 'denkwerk' →

Dia 4

| Starters Bridge | De verdeling (2) | | | | | | | | | |
|---|---|-----------|-------------------------|--|-----|---------------|-----------|--|------------------------------|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Goede bridgers proberen de verdeling van de tegenstanders te 'lezen' ▪ West bekent in de 2^e hartenslag niet ▪ Wat weet je nu van de overige kaarten? <ul style="list-style-type: none"> ➢ West heeft 12 kaarten in ♠, ♦ en ♣ ▪ Hoeveel kaarten heeft Oost in ♠, ♦ en ♣? <ul style="list-style-type: none"> ➢ Precies: $13-4 = 9$ | <table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td></td> <td style="background-color: #ffffcc;"> Dummy ♥ 8 4 2 </td> <td></td> </tr> <tr> <td style="background-color: #ffffcc;">♥ T</td> <td style="background-color: #008000; color: white;"> N W O Z </td> <td style="background-color: #ffffcc;">♥ B 9 5 3</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="background-color: #ffffcc;"> ♥ A H V 7 6 Leider </td> <td></td> </tr> </table> | | Dummy ♥ 8 4 2 | | ♥ T | N W O Z | ♥ B 9 5 3 | | ♥ A H V 7 6 Leider | |
| | Dummy ♥ 8 4 2 | | | | | | | | | |
| ♥ T | N W O Z | ♥ B 9 5 3 | | | | | | | | |
| | ♥ A H V 7 6 Leider | | | | | | | | | |

Maar goede bridgers denken na voordat zij iets doen en proberen de verdeling van de tegenstanders te lezen. Kijk maar eens naar dit voorbeeld waarbij je samen met de dummy acht mooie hartens hebt.

- Wanneer West in de 2^e hartenslag niet bekent,
- kun je de vraag stellen: wat weet je nu van de overige kaarten?
- Je kunt dan weten dat West 12 kaarten heeft in schoppen, ruiten en klaveren.
- Ook weet je hoeveel kaarten Oost heeft in de overige kleuren?
- dat Oost precies 9 kaarten in die drie kleuren heeft.

Bruggetje:

Op deze wijze kun je dus, als het spel zich verder ontwikkeld, al een aardig beeld gaan opbouwen van de handen van de tegenpartij. Soms heb je een heel bijzondere verdeling, zoals deze

→

Dia 5

Starters
Bridge

De verdeling (3)

Oh wat leuk, ik heb een.....

♠ A 9 8 3

♥ H V 8 7 6 3 2

♦ 8

♣ 5

.....verdeling

..... Deze verdeling is heel mooi en zou ik bijzonder graag hebben. Wat is dit voor een verdeling en hoe zou deze onder de bridgers genoemd worden?

→ Inderdaad 4711 ofwel een Eau de cologne verdeling.

Bruggetje:

Berry Westra leerde al in bridge verdelingen denken toen hij bij zijn vader in de auto zat en te kijken of er bij de nummerborden bridgeverdelingen zaten. Dus..... →

Dia 6

Starters
Bridge

Zoek de verdelingen

"Kijk Opa, daar rijdt een 5-3-3-2."

Zit je met kleinkinderen in de auto. Doe dan het spelletje bridgeverdelingen zoeken.

Helaas zijn er niet zoveel oude nummerplaten meer met vier cijfers.

Bruggetje:

Heel vaak zie je bridgers zich pijnigen om alle kaarten proberen te tellen. En dat kost heel veel energie →

Dia 7

| Starters Bridge | Tellen of kijken | | | | | | | | | | |
|---|---|-----|---------------------------|--|-----|---------------|-----|--|------------------------------|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Trek zo snel mogelijk de troeven van de tegenpartij ▪ Stop zodra de troeven eruit zijn ▪ Dus: bijhouden hoeveel troeven eruit zijn <ul style="list-style-type: none"> ➢ maar tellen kost inspanning ▪ bespaar energie met het getal 13 <ul style="list-style-type: none"> ➢ denk in verdelingen en kijk wat er gebeurt | <table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td></td> <td style="background-color: #ffffcc;"> Dummy ♥ H B 7 2 </td> <td></td> </tr> <tr> <td style="background-color: #ffffcc;">♥ ?</td> <td style="background-color: #008000; color: white; text-align: center;"> N W O Z </td> <td style="background-color: #ffffcc;">♥ ?</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="background-color: #ffffcc;"> ♥ A V 8 6 5 Leider </td> <td></td> </tr> </table> | | Dummy ♥ H B 7 2 | | ♥ ? | N W O Z | ♥ ? | | ♥ A V 8 6 5 Leider | | |
| | Dummy ♥ H B 7 2 | | | | | | | | | | |
| ♥ ? | N W O Z | ♥ ? | | | | | | | | | |
| | ♥ A V 8 6 5 Leider | | | | | | | | | | |

Je bent leider in een hartencontract en je hebt samen met de dummy een geweldige troefkleur.

De strategie bij een troefcontract is duidelijk, want stap één is.....?

- Zo snel mogelijk de troeven trekken.
- En moet stoppen met troeftrekken, als alle troeven van de tegenpartij er uit zijn, want dan kun je de rest voor introevers benutten.
- Dat betekent dus, dat je moet tellen hoeveel troeven er uit zijn.
- Maar tellen kost heel veel energie en je moet al op zoveel dingen letten bij het afspelen van een spel.
- Een goede tip: bespaar energie met het getal 13. Of anders gezegd:
- denk in verdelingen en kijk wat er gebeurt.

Bruggetje:

Laten we maar eens kijken hoe dat er uitziet?

→

Dia 8

| Starters Bridge | Tellen of kijken | | | | | | | | | |
|--|---|---|---------------------------|--|---|---------------|---|--|------------------------------|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Zelf heb je 9 harten ▪ Dus de tegenpartij heeft er $13 - 9 = 4$ harten ▪ Kijk hoe deze verdeeld zitten en je weet hoe vaak je troef moet trekken <ul style="list-style-type: none"> ➢ Oost bekent niet: $4 - 0$ (4 x trekken) ➢ Oost bekent 1 x $3 - 1$ (3 x trekken) ➢ Oost en West bekennen 2 x $2 - 2$ (2x trekken) | <table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td></td> <td style="background-color: #ffffcc;"> Dummy ♥ H B 7 2 </td> <td></td> </tr> <tr> <td style="background-color: #ffffcc;">2</td> <td style="background-color: #008000; color: white;"> N W O Z </td> <td style="background-color: #ffffcc;">2</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="background-color: #ffffcc;"> ♥ A V 8 6 5 Leider </td> <td></td> </tr> </table> | | Dummy ♥ H B 7 2 | | 2 | N W O Z | 2 | | ♥ A V 8 6 5 Leider | |
| | Dummy ♥ H B 7 2 | | | | | | | | | |
| 2 | N W O Z | 2 | | | | | | | | |
| | ♥ A V 8 6 5 Leider | | | | | | | | | |

Zelf heb je dus met harten als troef 9 hartens samen.

- Dus de tegenpartij heeft er, hier komt het getal 13, $13 - 9 = 4$ harten
- Nu kun je wel gaan tellen, maar gemakkelijker is het om te kijken hoe deze hartens verdeeld zitten.
- Oost bekent bij de eerste keer harten spelen niet. Dus het zitsel is: 4-0. Dat betekent dus: 4 x troeftrekken.
- Oost bekent slechts éénmaal. Dus het zitsel is: 3-1. Dat betekent dus: 3 x troeftrekken.
- Oost en West bekennen tweemaal. Dus het zitsel is: 2-2. Dat betekent dus: 2 x troeftrekken.

Bruggetje:

Maar helaas zul je niet altijd een mooie hand hebben om uit te komen, dus wat dan?

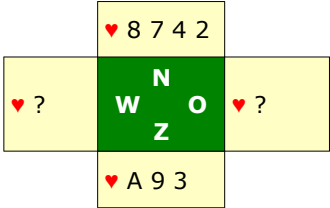
→

Dia 9

Starters Bridge

Tafelopdracht 7.1

- In deze tafel opdracht moet je 'het zitsel' benoemen
- Maak met de tafel de opdrachten van TO 7.1



| | West | Oost |
|---------------------------------------|---------|---------|
| Noteer het zitsel | 3 | 3 |
| Omschrijf de kaarten van West en Oost | ♥ H V B | ♥ T 6 5 |

- In deze tafelopdracht ga je proberen om te bedenken hoe het zitsel moet zitten om het maximale aantal slagen te halen.

Bespreek de oplossingen na afloop plenair:

→ Je kunt alleen twee slagen halen bij een 3 – 3 zitsel bij O-

→ Hoe de overige kaarten precies zitten is niet zo relevant.

→

Tafelopdracht: denken in verdelingen (TO 7.1)

- In deze tafelopdracht zie je handen van de leider (Zuid) en de dummy (Noord). Je moet proberen om het maximum aantal slagen te maken. Doel van de opdracht is om een voorstelling te maken van de kaarten van Oost en West (voor zover mogelijk).
- Je kunt met kaarten in de andere kleuren altijd in de dummy of in de hand komen

spel 1

| | | |
|-----|---------------|-----|
| | ♥ 8 7 4 2 | |
| ♥ ? | W N O | ♥ ? |
| | Z | |
| | ♥ A 9 3 | |

Opdracht:

Hoe moeten de harten bij OW verdeeld zitten om twee hartenslagen te kunnen maken?

| | West | Oost |
|--|------|------|
| Noteer het zitsel | | |
| Omschrijf de kaarten van West en Oost | | |

spel 2

| | | | | |
|-----|-------------|---|---|-----|
| | ♥ 8 7 3 | | | |
| ♥ ? | W | N | O | ♥ ? |
| | | Z | | |
| | ♥ T 9 6 4 2 | | | |

Opdracht:

Hoe moeten de harten bij OW verdeeld zitten om twee hartenslagen te kunnen maken?

| | West | Oost |
|--|------|------|
| Noteer het zitsel | | |
| Omschrijf de kaarten van West en Oost | | |

spel 3

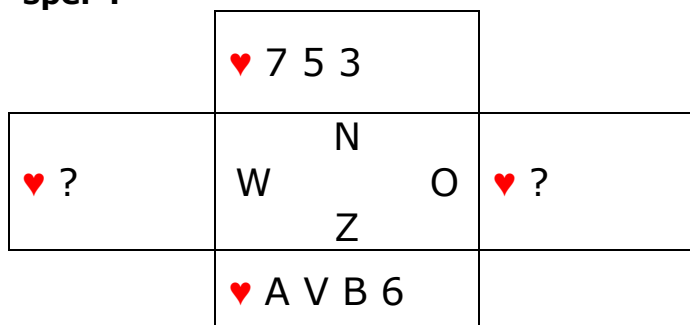
| | | | | |
|-----|-----------|---|---|-----|
| | ♥ A 7 6 | | | |
| ♥ ? | W | N | O | ♥ ? |
| | | Z | | |
| | ♥ V 8 4 3 | | | |

Opdracht:

Hoe moeten de harten bij OW verdeeld zitten om drie hartenslagen te kunnen maken?

| | West | Oost |
|--|------|------|
| Noteer het zitsel | | |
| Omschrijf de kaarten van West en Oost | | |

spel 4

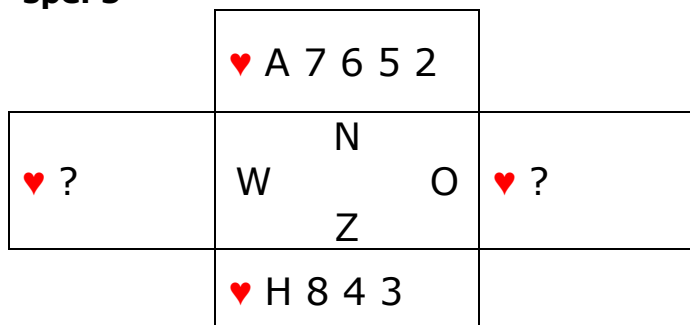


Opdracht:

Hoe moeten de harten bij OW verdeeld zitten om vier hartenslagen te kunnen maken?

| | West | Oost |
|--|------|------|
| Noteer het zitsel | | |
| Omschrijf de kaarten van West en Oost | | |

spel 5



Opdracht:

Hoe moeten de harten bij OW verdeeld zitten om vijf hartenslagen te kunnen maken?

| | West | Oost |
|--|------|------|
| Noteer het zitsel | | |
| Omschrijf de kaarten van West en Oost | | |

spel 6

| | | | |
|-----|-----------|--------|-----|
| | ♥ A 7 2 | | |
| ♥ ? | W | N O | ♥ ? |
| | Z | | |
| | ♥ V 8 4 3 | | |

Opdracht:

Hoe moeten de harten bij OW verdeeld zitten, waarbij NZ maar één hartenslag kunnen maken?

| | West | Oost |
|--|------|------|
| Noteer het zitsel | | |
| Omschrijf de kaarten van West en Oost | | |

Dia 10

Starters
Bridge
Tafelopdracht 7.1

Opdracht 2

| |
|---|
| ♥ 8 7 3 |
| ♥ ? <table style="border: 1px solid black; background-color: #008000; color: white; text-align: center; padding: 5px;">N W O Z</table> ♥ ? |
| ♥ T 9 6 4 2 |

| | West | Oost |
|---------------------------------------|---------|-------|
| Noteer het zitsel | 3 | 2 |
| Omschrijf de kaarten van West en Oost | ♥ A V B | ♥ H 5 |

→ Hier is de verdeling 3 - 2

→ Ook hier is niet zo belangrijk wie welke kaart heeft →

Dia 11

Starters
Bridge
Tafelopdracht 7.1

Opdracht 3

| |
|---|
| ♥ A 7 6 |
| ♥ ? <table style="border: 1px solid black; background-color: #008000; color: white; text-align: center; padding: 5px;">N W O Z</table> ♥ ? |
| ♥ V 8 4 3 |

| | West | Oost |
|---------------------------------------|---------|---------|
| Noteer het zitsel | 3 | 3 |
| Omschrijf de kaarten van West en Oost | ♥ B 5 2 | ♥ H T 9 |

→ Hier is de verdeling 3 - 3

→ Je kunt echter alleen drie slagen halen als Oost ♥H heeft →

Dia 12

Starters
Bridge
Tafelopdracht 7.1

Opdracht 4

| | | |
|-----------|---------------|-----|
| ♥ 7 5 3 | | |
| ♥ ? | N W O Z | ♥ ? |
| ♥ A V B 6 | | |

| | West | Oost |
|---------------------------------------|---------|---------|
| Noteer het zitsel | 3 | 3 |
| Omschrijf de kaarten van West en Oost | ♥ 9 4 2 | ♥ H T 8 |

→ Hier is de verdeling 3 - 3

→ Je kunt echter alleen vier slagen halen als Oost ♥H heeft →

Dia 13

Starters
Bridge
Tafelopdracht 7.1

Opdracht 5

| | | |
|-------------|---------------|-----|
| ♥ A 7 6 5 2 | | |
| ♥ ? | N W O Z | ♥ ? |
| ♥ H 8 4 3 | | |

| | West | Oost |
|---------------------------------------|-------|-------|
| Noteer het zitsel | 2 | 2 |
| Omschrijf de kaarten van West en Oost | ♥ V T | ♥ B 9 |

→ Hier is de verdeling 2 - 2

→ Maakt niet uit wie welke kaart heeft

Dia 14

**Starters
Bridge**
Tafelopdracht 7.1

▪ Opdracht 6

| | | |
|-----------|-----------------|-----|
| ♥ A 7 2 | | |
| ♥ ? | N W O Z | ♥ ? |
| ♥ V 8 4 3 | | |

| | West | Oost |
|---------------------------------------|-----------|-------|
| Noteer het zitsel | 4 | 2 |
| Omschrijf de kaarten van West en Oost | ♥ H T 9 5 | ♥ B 6 |

- Als de verdeling 4-2 is
- met de vierkaart en ♥H bij West, kunnen NZ maar één hartenslag halen. Als de leider nu zijn contract niet haalt, zal hij als excuses aanvoeren: 'het hartenzitsel zat slecht. →

Bruggetje:

Voordat we nu zelf gaan spelen eerst nog even een kleine Quiz over reeksen en sporten

→

Dia 15

Starters
Bridge

Raad de sport

- Welk getal met de bijhorende sport hoort bij de volgende reeks:

- 100-200-400-800- **1500**
- 6 - 4 - 2 - **1**
- 0 - 15 - 30 - **40**
- 5 - 4 - 3 - **1**
- 500 - 1500 - 5000 - **10.000**
- 4 - 4 - 4 - **1**



Je krijgt dadelijk een reeks getallen te zien. En de vraag is: welk getal hoort daar bij op basis van de sport die in de reeks getallen zit opgesloten.

- 1500; inderdaad de volgende loopafstand bij hardlopen
- 1; kan niet missen een 6 4 2 1 verdeling
- 40; dit moet de tennisser toch niet ontgaan zijn
- ook dit is voor bridgers gesneden koek: 5-4-3-1 verdeling
- 10000; onze nationale sport met super Swen
- 1; weer bij het getal 13: een 4 4 4 1 verdeling.

Bruggetje:

Tot slot hebben we nu tijd om een flink aantal spellen te bieden en te spelen. We gaan er een kleine competitie van maken, dus we gaan ook de scores noteren.

→

Dia 16

| | | | |
|--|---|--|--|
| Starters Bridge | Zelf aan de slag 7.1 | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Noteer de score op de scorekaart | ♠ H 5 ♥ V B T 8 3 2 ♦ A T 5 2 ♣ 3 | N W O Z | ♠ V B 7 3 ♥ A H 4 ♦ 7 3 ♣ B 9 8 4 |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 3SA door West ▪ Maximaal haalbare bij goede uitkomst: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 4 slagen ➢ O-W: 9 slagen | ♠ 6 4 2 ♥ 7 6 ♦ H V B ♣ A H V T 2 | ♠ A T 9 8 ♥ 9 5 ♦ 9 8 6 4 ♣ 7 6 5 | |

Je kunt er voor kiezen of van nu aan de spellen in een minicompetitie te spelen en de score op scorekaartjes te laten invullen. Het is wel verstandig om hierbij in het begin assistentie van clubleden te vragen.

Je zou de spellen ofwel aan tafel of plenair (in sets van vier stuks nog kort kunnen bespreken.

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- West begint zijn vijfkaart klaveren te noemen. Er is weliswaar een fit in klaveren, maar bij een fit in een lage kleur gaan we nog op zoek naar een fit in een hoge kleur; die is er niet.
- Er zijn 26 punten met een fit in een lage kleur, dan kiezen we voor 3 SA te spelen door West.
- Noord kan het beste uitkomen met ♥V, hoogste van een serie.
- West zal in ruiten zijn 2 slagen moeten gaan ontwikkelen (niet in schoppen).

Bruggetje:

Op naar het volgende spel

→

Dia 17

| Starters Bridge | | Zelf aan de slag 7.2 | |
|---|--|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Noteer de score op de scorekaart | ♠ H T 8 6 ♥ H 6 4 ♦ T 2 ♣ T 7 6 5 | | |
| ♠ A 5 3 ♥ V 9 8 5 ♦ V B 9 ♣ H 4 3 | N W O Z | ♠ B 7 4 2 ♥ A T 7 3 ♦ 5 ♣ B 9 8 2 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 2♦ door Zuid ▪ Maximaal haalbare bij goede uitkomst: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 9 slagen ➢ O-W: 4 slagen | ♠ V 9 ♥ B 2 ♦ A H 8 7 6 4 3 ♣ A V | | |

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- Zuid begint zijn zevenkaart ruiten te noemen. Er is weliswaar een fit in ruiten, maar bij een fit in een lage kleur gaan we nog op zoek naar een fit in een hoge kleur; die is er niet.
- Er zijn 22 punten met een fit in een lage kleur, dan kiezen we voor de lage kleur: 2♦ te spelen door Zuid.
- West kan het beste uitkomen met ♥5, kleintje belooft plaatje. ♦V is weliswaar de hoogste van een serie, maar dat is de troefkleur die door Zuid geboden is.
- Er zijn met deze uitkomst: 9 slagen: 6 ruiten, 1 schoppen, 1 harten en 1 klaveren.

Bruggetje:

Op naar het volgende spel

→

Dia 18

| Starters Bridge | | Zelf aan de slag 7.3 | |
|---|--|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Noteer de score op de scorekaart | ♠ 8 4 ♥ T 3 ♦ A B T 7 4 ♣ B 6 4 3 | ♠ A V B T 7 ♥ H V 9 6 ♦ V 3 ♣ 8 7 | |
| ♠ H 5 3 2 ♥ A 8 4 ♦ 8 5 2 ♣ A V 2 | N W O Z | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 4♠ door Oost ▪ Maximaal haalbare bij goede uitkomst: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 2 slagen ➢ O-W: 11 slagen | ♠ 9 6 ♥ B 7 5 2 ♦ H 9 6 ♣ H T 9 5 | | |

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- Oost begint zijn vijfkaart schoppen te noemen. West heeft een vierkaart schoppen mee, dus de schoppenfit is gevonden.
- Er zijn 27 punten met een fit in een hoge kleur, dan kiezen we voor de manche: 4♠ te spelen door Oost.
- Een aardige start voor Zuid is ♣T: hoogste van een serie.
- Als de leider in de dummy na de klaveren uitkomst direct ♣V speelt zijn er 11 slagen voor OW. Wordt er geen klaveren uitgekomen, dan snijden op ♣V.

Bruggetje:

Op naar het volgende spel

→

Dia 19

| | | | |
|---|--|--|---|
| Starters Bridge | Zelf aan de slag 7.4 | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Noteer de score op de scorekaart | ♠ A T 9 4 2 ♥ 8 7 4 ♦ 9 5 ♣ H V 5 | N W O Z | ♠ V 7 ♥ H B T 5 ♦ V 7 4 2 ♣ T 3 2 |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 4♠ door Noord ▪ Maximaal haalbare bij goede uitkomst: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 11 slagen ➢ O-W: 2 slagen | ♠ H 3 ♥ 9 6 2 ♦ H B T 6 3 ♣ 9 7 4 | ♠ B 8 6 5 ♥ A V 3 ♦ A 8 ♣ A B 8 6 | |

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- Zuid begint zijn vierkaart klaveren te noemen. Noord heeft geen vierkaart klaveren mee en noemt zijn vijfkaart schoppen.
- Er zijn 25 punten met een fit in een hoge kleur, dan kiezen we voor de manche: 4♠ te spelen door Noord (heeft de meeste troeven).
- Een aardige start voor Oost is ♦B: hoogste van een serie. Er zijn met deze uitkomst: 11 slagen: 4 schoppen, 2 harten, 4 klaveren en 1 ruitenslag.

Bruggetje:

Op naar het volgende spel

→

Dia 20

| | | | |
|--|--|--|--|
| Starters Bridge | Zelf aan de slag 7.5 | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Noteer de score op de scorekaart | ♠ A V 8 2 ♥ 5 ♦ 9 7 3 ♣ V 9 8 4 3 | N W O Z | ♠ T 9 ♥ H V B 7 2 ♦ A H V T ♣ H T |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 4♥ door Oost ▪ Maximaal haalbare bij goede uitkomst: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 3 slagen ➢ O-W: 10 slagen | ♠ H B 7 ♥ T 9 8 3 ♦ 8 4 ♣ A 7 6 5 | ♠ 6 5 4 3 ♥ A 6 4 ♦ B 6 5 2 ♣ B 2 | |

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- Oost begint zijn vijfkaart harten te noemen. West heeft een vierkaart harten mee en de fit in de hoge kleur is gevonden.
- Er zijn 26 punten met een fit in een hoge kleur, dan kiezen we voor de manche: 4♥ te spelen door Oost (meeste punten en meeste troeven).
- Zuid zou met de uitkomst kunnen kiezen voor ♠6: afwijzend (misschien heeft partner iets in schoppen. Er zijn met deze uitkomst: 10 slagen. Alleen een harten en twee schoppenlagen gaan verloren.

Bruggetje:

Op naar het volgende spel

→

Dia 21

| Starters Bridge | | Zelf aan de slag 7.6 | |
|---|--|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Noteer de score op de scorekaart | <p>♠ H V 2 ♥ H T 5 3 ♦ A B 5 3 ♣ H 8</p> | | |
| <p>♠ A 8 7 5 ♥ V B 8 6 ♦ H 6 ♣ T 6 5</p> | <p>N W O Z</p> | <p>♠ T 6 4 3 ♥ ♦ 9 8 7 4 ♣ A B 9 4 2</p> | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 4♥ door Zuid ▪ Maximaal haalbare bij goede uitkomst: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 10 slagen ➢ O-W: 3 slagen | <p>♠ B 9 ♥ A 9 7 4 2 ♦ V T 2 ♣ V 7 3</p> | | |

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- Noord begint zijn vierkaart ruiten te noemen. Zuid heeft geen vierkaart ruiten en noemt zijn vijfkaart harten. De fit in de hoge kleur is nu gevonden.
- Er zijn 25 punten met een fit in een hoge kleur, dan kiezen we voor de manche: 4♥ te spelen door Zuid (meeste troeven).
- West heeft een lastige uitkomst en zou kunnen kiezen voor ♣6: afwijzend.
- Als bij het troeftrekken met ♥A begonnen wordt, is het slechte troefzitsel bekend en kunnen er nog 10 slagen gehaald worden. Vaak zal de teller op 9 slagen blijven steken.

Bruggetje:

Op naar het volgende spel

→

Dia 22

| | | | |
|--|--|--|--|
| Starters Bridge | Zelf aan de slag 7.7 | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Noteer de score op de scorekaart | ♠ T 7 6 4 ♥ A H 8 ♦ A V B 7 ♣ H B | N W O Z | ♠ H 8 5 ♥ 9 7 5 ♦ 8 2 ♣ T 7 6 3 2 |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 3SA door Noord ▪ Maximaal haalbare bij goede uitkomst: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 10 slagen ➢ O-W: 3 slagen | ♠ V B 3 ♥ B 6 4 ♦ H 9 6 ♣ A 9 8 4 | ♠ A 9 2 ♥ V T 3 2 ♦ T 5 4 3 ♣ V 5 | |

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- Noord begint zijn vierkaart ruiten te noemen. Zuid heeft een vierkaart ruiten, maar gaat nog op zoek naar een fit in een hoge kleur. Er is helaas geen fit in een hoge kleur,
- Er zijn 26 punten met een fit in een lage kleur, dan kiezen we voor de manche: 3SA te spelen door Noord (meeste punten).
- Oost heeft uit de bieding gehoord dat NZ waarschijnlijk kort zijn in klaveren, dus kiest Oost voor klaveren zou kunnen kiezen voor ♣7: geen plaatje.
- Als Noord de ruitensnit 2 x neemt, zijn er 10 slagen: 4 ruiten, 4 harten, 1 schoppen en 1 klaveren.

Bruggetje:

Op naar het volgende spel

→

Dia 23

| Starters Bridge | | Zelf aan de slag 7.8 | |
|---|--|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Noteer de score op de scorekaart | <p>♠ H T 6 ♥ V 8 4 ♦ 4 3 ♣ 8 6 4 3 2</p> | | |
| <p>♠ A V 9 4 ♥ A T 6 ♦ B T 8 ♣ H B 5</p> | <p>N W O Z</p> | <p>♠ 8 5 2 ♥ B 9 5 ♦ A 9 5 2 ♣ A T 7</p> | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 2SA door West ▪ Maximaal haalbare bij goede uitkomst: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 5 slagen ➢ O-W: 8 slagen | <p>♠ B 7 3 ♥ H 7 3 2 ♦ H V 7 6 ♣ V 9</p> | | |

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- West begint zijn vierkaart schoppen te noemen en direct blijkt dat O-W heeft geen fit hebben.
- Er zijn slechts 24 punten, dus een manche zit er niet in. Het contract wordt 2SA te spelen door West (meeste punten).
- Noord besluit zijn langste kleur tegen SA uit te komen, ♣8: geen plaatje.
- De start is voor West gunstig: er zijn direct 3 klaveren slagen.
- West zal proberen in schoppen en ruiten extra slagen te ontwikkelen, maar dat valt niet mee.
- ♦B vanuit West naar Oost en schoppen vanuit Oost naar ♠V
- West mag blij zijn als hij zijn 8 slagen mag maken.

Bruggetje:

Dat was het weer voor vandaag. Denk nog aan het huiswerk.

→

Dia 27



The slide features a light blue header with the text 'Starters Bridge' in a grey box on the left and 'Huiswerk' in red in the center. A small portrait of a man is on the right. The main content area is white with a bulleted list and a footer.

Nederlandse
Bridge Bond

Starters
Bridge

Huiswerk



- Bestudeer hoofdstuk 11
- Oefen op Startersbridge

vormgeving: Ton Walbeek

Huiswerk:

- Hoofdstuk 11 bestuderen
- en veel oefenen op het internet met Startersbridge

LES 8

Dia 1



The slide features the 'Starters Bridge' logo in a grey box on the left and the 'Nederlandse Bridge Bond' logo in the top right corner. The title 'Les 8' is displayed in large red font. A small portrait of a man is visible on the right side of the slide. Below the title, a red square bullet point indicates the topic: 'Hoofdstuk 12: Communicatie'. At the bottom left, the text 'vormgeving: Ton Walbeek' is present.

Inleiding:

Bij het afspelen hebben we gezien dat de leider de baas is over de dummy. De leider bepaalt welke kaarten er in de dummy bijgespeeld moeten worden. Een geweldig voordeel omdat je zo je strategie bij het afspelen kunt bepalen. Toch blijkt in de praktijk de communicatie tussen de dummy en de leider best wel lastig. Daar gaan we het vandaag over hebben.

Maar eerst nog even terug naar de les van vorige week 'denken als een bridger'?

Vragen die je zou kunnen stellen (maak eventueel gebruik van flip-over of white board):

- Als ik zeg: 6-3-2; wat zeggen jullie dan?
- Wat verstaan we onder verdeling?
- Noem drie handen met een evenwichtige verdeling?
- Hoe ziet een verdeling met een tweekleurenspeel er uit?
- Hoe ziet een verdeling met een éénkleurenspeel er uit?
- Wat verstaan we onder 'het zitsel'?
- Hoe kun je het beste bepalen hoeveel keer je troef moet trekken?

Sluit het vragenronde af met een compliment.

Bruggetje:

We gaan deze les beginnen met de vraag wat is communicatie bij bridge?

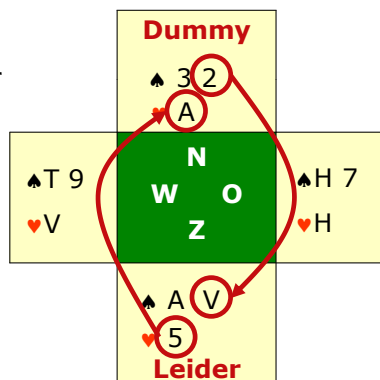
→

Dia 2

**Starters
Bridge**

Heen en weer (1)

- Communicatie: het vermogen om van de ene hand naar de andere over te steken.
- Belang van een goede verbinding:
 - een kleur moet vaak van een bepaalde kant worden aangespeeld
- Hoe te spelen voor 3 slagen; Zuid aan slag



Onder communicatie bij bridge verstaan we het vermogen om van de ene hand naar de andere over te steken.

- Een goede verbinding is uitermate handig,
- omdat regelmatig een kleur van een bepaalde kant moet worden aangespeeld voor een optimaal resultaat.
- Laten we eens kijken naar deze hand.
- Hoe moet Zuid spelen voor drie slagen?
- Eerst oversteken met ♥ 5 naar ♥ A.
- Vervolgens met ♠ 2 naar ♠ V (naar de kanskaart toespelen).
- Je moet dus snijden op ♠ H en zit die kaart bij oost, dan heb je een extra slag

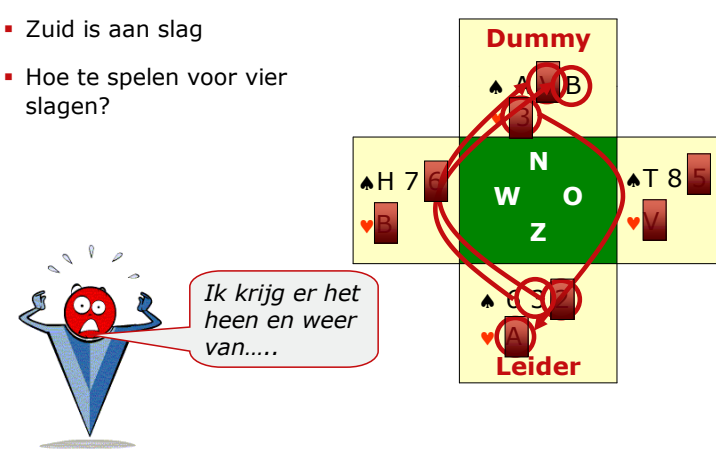
Bruggetje:

Nog een voorbeeld →

Dia 3

Starters Bridge
Heen en weer (2)

- Zuid is aan slag
- Hoe te spelen voor vier slagen?



Weer ben je in Zuid aan slag en de vraag is hoe moet je spelen om vier slagen te kunnen maken.

- We veronderstellen dat ♠H bij West zit, anders lukt het toch niet.
- We spelen ♠2 naar ♠V.
- Slag 1 is dus binnen.
- Weer terug naar de hand met ♥3 naar ♥A.
- Slag 2 is binnen.
- Nu weer ♠3 naar ♠B.
- Slag 3 is binnen en zo kun je nu tot slot ♠A binnenhalen voor slag 4.
- Je krijgt er met recht het heen en weer van.

Bruggetje:

We hebben het eigenlijk al gezien, want wil je van de ene kant naar de andere kant kunnen oversteken, dan heb je een entree aan die kant nodig →

Dia 4

| | |
|------------------------|--------------------|
| Starters Bridge | Entrees (1) |
|------------------------|--------------------|

- Een 'entree' is een kaart waarnaar je vanaf de andere hand kunt oversteken
- Hoe vaak kun je in de dummy komen?
 - Precies: drie maal

| | | |
|--|---------------------------|--|
| | Dummy ♥ A H V 2 | |
| | N W O Z | |
| | ♥ 6 5 3 Leider | |

Een entree is dus een kaart waarnaar je vanaf de andere kant kunt oversteken.

- Hoe vaak kan de leider via de hartens met deze kaart in de dummy komen?
- Duidelijk: drie maal.

Bruggetje:

We gaan de kaarten wat veranderen en stellen dezelfde vraag

→

Dia 5

Starters Bridge

Entrees (2)

- Hoe vaak kun je in de dummy komen?
- Precies: twee maal

| | |
|---------------|---------------|
| Dummy | |
| ♥ B T | |
| | N W O Z |
| | |
| ♥ A H V 9 5 | |
| Leider | |

Mogelijkheden

- Vijf hartenslagen achter elkaar oprapen
- ♥ B T als entree benutten

Hoe vaak kun je met deze hand in de dummy komen?

→ Je hebt er niet altijd erg in, maar het is twee maal.

→ Je hebt met zo'n kaart twee mogelijkheden:

→ ofwel je raapt achter elkaar 5 hartenslagen op,

→ of je benut ♥B en ♥T als entree om vanuit de dummy een andere kleur voor te spelen.

Bruggetje:

Ook het volgende voorbeeld is iets waarmee je vaak rekening kunt houden →

Dia 6

| | |
|------------------------|--------------------|
| Starters Bridge | Entrees (3) |
|------------------------|--------------------|

- Hoe vaak kun je in de dummy komen?
 - Precies: drie maal

| | | | |
|---------------|-----|--|--|
| Dummy | | | |
| ♥ H B 9 7 | | | |
| | N | | |
| | W O | | |
| | Z | | |
| ♥ A V T 8 | | | |
| Leider | | | |

Leerpunt

- Bekijk per kleur of en hoe vaak je van de ene naar de andere kant kunt oversteken

Hoe vaak kun je met deze hand in de dummy komen?

→ inderdaad drie maal (*controleer of iedereen dit ziet en als het niet zo is, uitleggen*).

Leerpunt:

→ Bekijk ieder spel per kleur hoe vaak je van de ene naar de andere kant kunt oversteken.

Bruggetje:

Naast de zorg voor de entrees, moet je als leider ook een 'blokkade' zien te voorkomen. Wat we hier mee bedoelen gaan we nu even bespreken.

→

Dia 7

| | | | | | | | | | | |
|---|--|-----------------|-----------------------------|--|-----------------|--|------------------------|--|--|--|
| Starters Bridge | Blokkades (1) | | | | | | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ 'Blokade': wanneer je in een kleur niet alle beschikbare slagen achter elkaar kunt oprapen ▪ Hoeveel hartenslagen kan Zuid maken als er geen entree in de dummy is <ul style="list-style-type: none"> ➤ Slechts twee | <table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td style="background-color: #ffffcc; padding: 5px;"> Dummy ♥ V B 7 6 5 </td> <td style="background-color: #ffffcc; width: 20px;"></td> <td style="background-color: #008000; padding: 5px; text-align: center;"> N W O Z </td> <td style="background-color: #ffffcc; width: 20px;"></td> </tr> <tr> <td style="background-color: #ffffcc; padding: 5px;"> ♥ A H Leider </td> <td colspan="3"></td> </tr> </table> | | Dummy ♥ V B 7 6 5 | | N W O Z | | ♥ A H Leider | | | |
| Dummy ♥ V B 7 6 5 | | N W O Z | | | | | | | | |
| ♥ A H Leider | | | | | | | | | | |

Wat bedoelen we dus met een blokkade?

- We spreken van een blokkade wanneer je in een kleur niet alle beschikbare slagen achter elkaar kunt oprapen.
- Kijk maar eens naar deze hand.
- Hoeveel hartenslagen kan Zuid maken als er geen entree in de dummy is.....?
- Inderdaad slechts twee: ♥A en ♥H

Bruggetje:

Laten we eens kijken hoe vaak door eigen toedoen een blokkade kan ontstaan

→

Dia 8

Starters Bridge

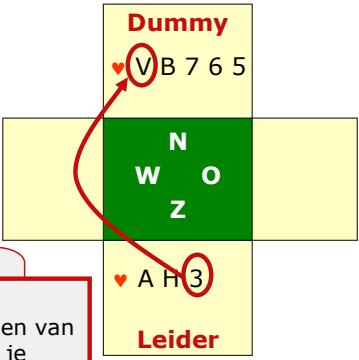
Blokkades (2)

- Zuid start met ♥3
- Hoeveel hartenslagen kan Zuid maken als er geen entree in de dummy is
 - Slechts drie

Leerpunt

- Zorg er bij het aanspelen van lange kleuren voor dat je laatste kaart aan de korte kant een kleintje is.

Oh...



Hier begint de leider de harten voor te spelen van uit zijn hand met ♥3.

- Hoeveel hartenslagen kan de leider nu maken als er geen entree in de andere kleuren in de dummy is?
- Inderdaad slechts drie.....
- En meestal is het gebeurt voordat je dat weet

Leerpunt:

→ Zorg er bij het aanspelen van lange kleuren voor, dat je laatste kaart aan de korte kant een kleintje is. En hoe had de leider hier dus moeten spelen?.....

Bruggetje:

En soms is het best lastig om te zien. Kijk maar eens naar dit voorbeeld:
→

Dia 9

Starters Bridge

Wie het breed heeft (1)

- Hoe kan hier de blokkade van Zuid opgeheven worden?
 - Start met ♥H
 - Speel daarna ♥V en neem over met ♥A

♥ 9 7 5 4

| | |
|---------------|-------|
| Dummy | |
| ♥ A | B T 3 |
| N W O Z | |
| ♥ V | ♠ 2 |
| Leider | |

♥ 8 6

Leerpunt

- Bij een goede kleur blokkade voorkomen door de laatste honneur van de korte kant over te nemen

Kijk maar eens naar deze hand. Ook hier dreigt een blokkade. Hoe kan de blokkade opgeheven worden?

- In slag 1 speel je gewoon ♥H
- En in slag 2 speel je ♥V, die je overneemt met ♥A in de dummy.
- En nu kun je de rest van de harten in de dummy gewoon veilig doorspelen.

Leerpunt:

- Bij een goede kleur kun je de blokkade voorkomen door de laatste honneur aan de korte kant over te nemen.

Bruggetje:

In dit voorbeeld had je samen met de dummy alle hoge honneurs, maar lang niet altijd ziet het er zo mooi uit. Kijk maar eens naar dit voorbeeld,

→

Dia 10

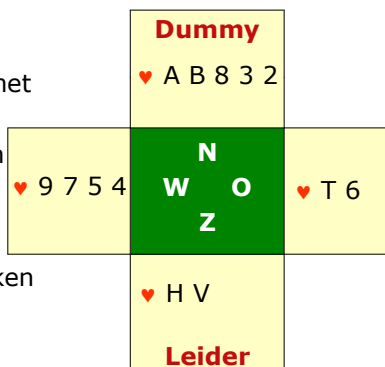
Starters
Bridge

Wie het breed heeft (2)

- Kun je hier ook veilig beginnen met ♥H en daarna ♥V overnemen met ♥A?

➤ Kan problemen geven bij een 4-2 zitsel

➤ Beter ♥H en ♥V incasseren en in een andere kleur oversteken



Hoe zit het met deze kaarten. Kun je hier ook altijd veilig beginnen met ♥H en daarna ♥V overnemen met ♥A? Bij welke zitsel geeft dat problemen?

- Dan kan inderdaad problemen geven bij een 4-2 zitsel.
- Beter kun je hier dus ♥H en ♥V incasseren en in een andere kleur oversteken, mits je uiteraard nog een entree in de dummy hebt. Anders moet het maar zitten zoals het moet zitten en moet je maar hopen op een 3-3 zitsel. Maar helemaal veilig is overnemen van ♥V dus niet.

Bruggetje:

We hebben al regelmatig gezien dat het je veel slagen kunt halen enerzijds als je veel punten hebt, maar ook dat je met een lange kaart veel slagen kunt halen. Er zijn onder de bridgers echte punten bridgers en die komen vaak bedrogen uit. Kijk maar eens naar dit voorbeeld.

→

Dia 11

| | |
|------------------------|-------------------------|
| Starters Bridge | Size Matters (1) |
|------------------------|-------------------------|

- De kracht van de hand in combinatie met de kaart van de dummy wordt bepaald door:
 - punten en lengte
- Hier samen 10 punten, maar slechts 2 slagen

| |
|---|
| <p style="color: red; margin: 0;">Dummy</p> <p style="margin: 0;">♣ V B</p> |
| <p style="margin: 0;">N</p> <p style="margin: 0;">W O</p> <p style="margin: 0;">Z</p> |
| <p style="margin: 0;">♣ A H</p> <p style="color: red; margin: 0;">Leider</p> |

Zoals gezegd: de kracht van de hand in combinatie met de kaart van de dummy wordt bepaald door:

- Punten en lengte
- Hier weliswaar 10 punten samen, maar ze zijn maar goed voor slechts twee slagen.

Bruggetje:

Kijk maar eens wat een wereld van verschil als deze 10 punten zo verdeelt zitten.

→

Dia 12

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|-------------------------|----------------------------|--|--|--|--|--|--|---------------------------|--|--|--|--|---------------|--|--|--|--|----------------------------|--|--|
| Starters Bridge | Size Matters (2) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Hoeveel slagen leveren deze 10 punten op? <li style="padding-left: 20px;">➤ precies: vier slagen | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td style="background-color: #ffffcc; width: 40px;"></td> <td style="background-color: #ffffcc; width: 40px;"></td> <td style="background-color: #ffffcc; width: 40px;"></td> <td style="background-color: #ffffcc; width: 40px;"></td> <td style="background-color: #ffffcc; width: 40px;"></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td style="background-color: #008000; color: white; text-align: center;"> Dummy ♣ V B 5 4 </td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td style="background-color: #008000; color: white; text-align: center;"> N W O Z </td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td style="background-color: #ffffcc; text-align: center;"> ♣ A H 3 2 Leider </td> <td></td> <td></td> </tr> </table> | | | | | | | | | Dummy ♣ V B 5 4 | | | | | N W O Z | | | | | ♣ A H 3 2 Leider | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | Dummy ♣ V B 5 4 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | N W O Z | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | ♣ A H 3 2 Leider | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |


Hier zijn dezelfde punten niet goed voor twee, maar.....

→ Voor vier slagen

Bruggetje:

En het kan allemaal natuurlijk nog mooier →

Dia 13

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|-------------------------|--------------------------------|--|--|--|--|--|--|-----------------------|--|--|--|--|---------------|--|--|--|--|--------------------------------|--|--|
| Starters Bridge | Size Matters (3) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ En wat is deze 10 punter waard? <li style="padding-left: 20px;">➤ zes slagen | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td style="background-color: #ffffcc; width: 40px;"></td> <td style="background-color: #ffffcc; width: 40px;"></td> <td style="background-color: #ffffcc; width: 40px;"></td> <td style="background-color: #ffffcc; width: 40px;"></td> <td style="background-color: #ffffcc; width: 40px;"></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td style="background-color: #ffffcc; text-align: center;"> Dummy ♣ H 7 </td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td style="background-color: #008000; color: white; text-align: center;"> N W O Z </td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td style="background-color: #ffffcc; text-align: center;"> ♣ A V B T 3 2 Leider </td> <td></td> <td></td> </tr> </table> | | | | | | | | | Dummy ♣ H 7 | | | | | N W O Z | | | | | ♣ A V B T 3 2 Leider | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | Dummy ♣ H 7 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | N W O Z | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | ♣ A V B T 3 2 Leider | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <p> Leerpunt</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Hoe meer kaarten er aan één kant zitten, hoe groter het slagenpotentieel ▪ Lange kleuren zijn dus waardevol | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Deze 10 punten samen zijn goed voor maar liefst.....

→ zes slagen

Leerpunt:

→ Hoe meer kaarten er aan één kant zitten, hoe groter het slagenpotentieel. Lange kleuren zijn dus waardevol.

Bruggetje:

Slagenpunten zijn goed voor slagen, maar soms dus ook niet →

Dia 14

| | | | |
|--|----------------------------------|-----------------|---------|
| Starters Bridge | De lachende dertiende (1) | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Je hebt als leider een mooie hartenkaart ▪ Welke hartenkaart in de dummy is mooier: <ul style="list-style-type: none"> ♥B T 9 of ♥5 4 3 2 ➢ ♥B T 9 geen extra slag ➢ ♥5 4 3 2 extra slag bij een 3-3 zitsel | ♥ B 7 6 | N W O Z | ♥ T 9 8 |
| <p>Leerpunt</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Heb je vier kaarten in een kleur, dan zit er in die kleur een potentiële slag ▪ 'de lachende dertiende' | ♥ A H V | Dummy Leider | |

Je hebt als leider een mooie hartenkaart.

- Maar welke dummy heb je nu liever: een dummy met ♥B T 9 of ♥5 4 3 2
- ♥B T 9 geen extra slag
- maar ♥5 4 3 2 kan zo maar, bij een3-3 zitsel de 4^e harten slag opleveren.

Leerpunt:

→ Heb je vier kaarten in een kleur, dan zit er in die kleur een potentiële slag: 'de lachende dertiende'.

Bruggetje:

We hebben het deze les dus gehad over de communicatie tussen de leider en de dummy. Dat de leider dus goed moet kijken vanuit welke kant een bepaalde kleur moet worden aangespeeld, dat je goed moet kijken of er voldoende entrees zijn, dat je blokkades moet voorkomen en dat naast punten ook de lengte van een kleur belangrijk is om slagen te maken. Laten we hierover maar eens met elkaar een oefening gaan doen.

→

Dia 15

Starters Bridge
Tafelopdracht 8.1

Werkblad 8.1

- Beantwoord met elkaar de vragen bij iedere opdracht

| | | |
|-----------|--|---|
| ♠ V 7 2 | | ♠ |
| ♥ B 8 3 | | ♥ |
| ♦ B T 8 7 | | ♦ |
| ♣ 7 6 5 | | ♣ |

| | | |
|---|-----|---|
| ♠ | N | ♠ |
| ♥ | W O | ♥ |
| ♦ | Z | ♦ |

| | | |
|---|--|---|
| ♠ | | ♠ |
| ♥ | | ♥ |
| ♦ | | ♦ |
| ♣ | | ♣ |

| | | |
|---|-----|---|
| ♠ | ♥ 4 | ♠ |
| ♥ | | ♥ |
| ♦ | | ♦ |
| ♣ | | ♣ |

| |
|-----------|
| ♠ A H 3 |
| ♥ A 9 2 |
| ♦ A H V |
| ♣ H B 4 3 |

1. Vier ruitenslagen
2. Eén entree: ♠V
3. Ruiten

Deel de werkbladen van tafelopdracht TO 8.1 uit.

Besprek de oplossingen ofwel plenair of aan iedere tafel

| | |
|--|-------------------------------|
| 1. Hoeveel slagen kun je samen met de dummy in ruiten maken? | 4 ruitenslagen bij 3-3 zitsel |
| 2. Hoeveel entrees heb je in de dummy en welke zijn dat? | één entree: ♠V |
| 3. Met welke kleur begin je zodra je aan slag bent | Ruiten |

Startersbridge docenten handleiding

Tafelopdracht: entree (T0.8.1)

- In deze tafelopdracht zie je handen van de leider (Zuid) en de dummy (Noord).
- Beantwoord de vragen bij iedere opdracht:

spel 1

| | | |
|-----|--|--|
| | ♠ V 7 2 ♥ B 8 3 ♦ B T 8 7 ♣ 7 6 5 | |
| ♥ 4 | N W O Z | |
| | ♠ A H 3 ♥ A 9 2 ♦ A H V ♣ H B 4 3 | |

Opdracht:

| | |
|--|--|
| 1. Hoeveel slagen kun je samen met de dummy in ruiten maken? | |
| 2. Hoeveel entrees heb je in de dummy en welke zijn dat? | |
| 3. Met welke kleur begin je zodra je aan slag bent | |

spel 2

| | | |
|-----|--|--|
| | ♠ B T ♥ 6 5 4 ♦ 8 7 6 5 ♣ A 4 3 2 | |
| ♥ 4 | N W O Z | |
| | ♠ A H V 7 6 ♥ H 3 2 ♦ A V B ♣ 8 7 | |

Opdracht:

| | |
|--|--|
| 1. Hoeveel slagen kun je samen met de dummy in ruiten maken? | |
| 2. Hoeveel entrees heb je in de dummy en welke zijn dat? | |
| 3. Met welke kleur en kaart begin je zodra je aan slag bent | |

Startersbridge docenten handleiding

spel 3

| | | |
|-----|--|--|
| | ♠ T 9 4 3 2 ♥ H B ♦ B 9 3 2 ♣ 6 5 | |
| ♣ 8 | N W O Z | |
| | ♠ B 7 5 ♥ A V 3 ♦ V 8 4 ♣ A H B 7 | |

Opdracht:

| | |
|--|--|
| 1. Hoeveel slagen kun je samen met je partner in schoppen ontwikkelen? | |
| 2. Hoeveel entrees heb je in de dummy en welke zijn dat? | |
| 3. Met welke kleur en kaart begin je zodra je aan slag bent | |

spel 4

| | | |
|-----|--|--|
| | ♠ H 9 3 2 ♥ V B ♦ 8 7 6 5 ♣ 9 4 3 | |
| ♥ 3 | N W O Z | |
| | ♠ 8 4 ♥ A H ♦ H V 3 ♣ A H V B T 2 | |

Opdracht:

| | |
|---|--|
| 1. Vanuit welke kant kun je het beste de ruiten aanspelen? | |
| 2. Hoeveel entrees heb je in de dummy en welke zijn dat? | |
| 3. Met welke kleur en kaart begin je zodra je aan slag bent | |

spel 5: uitkomst West ♦ V

| | | |
|------|--|-----------|
| | ♠ 7 5 3 ♥ A H 5 4 3 ♦ A 4 ♣ 8 7 2 | |
| ♥ 76 | N W O Z | ♥ B T 9 8 |
| | ♠ A 8 6 2 ♥ V 2 ♦ H 7 6 2 ♣ A H 5 | |

Opdracht: Leider Zuid wil vier slagen in harten halen: Wie moet deze 1^e slag maken.

(zet een kruis bij het juiste antwoord)

| | |
|---|--|
| 1. De dummy met ♦ A en daarna ♥ 3 naar ♥ V in de hand. | |
| 2. De leider met ♦ H en daarna ♥ V voorspelen | |
| 3. Maakt niet uit of de dummy of de leider de 1 ^e ruitenslag maakt | |

Dia 16

Starters Bridge Tafelopdracht 8.1

spel 2

| | | | |
|-----------|-----|-------------|---|
| ♠ B T | | | |
| ♥ 6 5 4 | | | |
| ♦ 8 7 6 5 | | | |
| ♣ A 4 3 2 | | | |
| ♠ | ♥ 4 | N | ♠ |
| ♥ | | W O | ♥ |
| ♦ | | Z | ♦ |
| ♣ | | | ♣ |
| | | ♠ A H V 7 6 | |
| | | ♥ H 3 2 | |
| | | ♦ A V B | |
| | | ♣ 8 7 | |

- Vier ruitenslagen (♦H bij Oost en 3-3 zitsel)
- Drie entrees: ♠B, ♠T en ♣A
- Ruiten (vanuit de dummy)

| | |
|--|--|
| 1. Hoeveel slagen kun je samen met de dummy in ruiten maken? | 4 ruitenslagen (♦H bij Oost en 3-3 zitsel) |
| 2. Hoeveel entrees heb je in de dummy en welke zijn dat? | Drie entrees: ♠B, ♠T en ♣A |
| 3. Met welke kleur en kaart begin je zodra je aan slag bent | Ruiten (vanuit de dummy) |

Dia 17

Starters Bridge Tafelopdracht 8.1

spel 3

| | | | |
|---|-----|-------------|---|
| | | | |
| | | ♠ T 9 4 3 2 | |
| | | ♥ H B | |
| | | ♦ B 9 3 2 | |
| | | ♣ 6 5 | |
| ♠ | ♣ 8 | N | ♠ |
| ♥ | | W O | ♥ |
| ♦ | | Z | ♦ |
| ♣ | | | ♣ |
| | | ♠ B 7 5 | |
| | | ♥ A V 3 | |
| | | ♦ V 8 4 | |
| | | ♣ A H B 7 | |

- Twee schoppenslagen
- Twee entrees: ♥H, en ♥B
- Schoppen (♠B)

| | |
|--|------------------------|
| 1. Hoeveel slagen kun je samen met je partner in schoppen ontwikkelen? | 2 schoppenslagen |
| 2. Hoeveel entrees heb je in de dummy en welke zijn dat? | Twee entrees: ♥H en ♥B |
| 3. Met welke kleur en kaart begin je zodra je aan slag bent | Schoppen (♠B) |

Dia 18

Starters Bridge Tafelopdracht 8.1

spel 4

| | | | |
|-----------|-----|---------------|---|
| ♠ H 9 3 2 | | | |
| ♥ V B | | | |
| ♦ 8 7 6 5 | | | |
| ♣ 9 4 3 | | | |
| ♠ | ♥ 3 | N | ♠ |
| ♥ | | W O | ♥ |
| ♦ | | Z | ♦ |
| ♣ | | | ♣ |
| | | ♠ 8 4 | |
| | | ♥ A H | |
| | | ♦ H V 3 | |
| | | ♣ A H V B T 2 | |

- vanuit de dummy
- zeker één: ♣9 en misschien ♠H
- Klaveren (♣2 → ♣9)

| | |
|---|-------------------------------|
| 1. Vanuit welke kant kun je het beste de ruiten aanspelen? | vanuit de dummy |
| 2. Hoeveel entrees heb je in de dummy en welke zijn dat? | zeker één: ♣9 en misschien ♠H |
| 3. Met welke kleur en kaart begin je zodra je aan slag bent | Klaveren (♣2 → ♣9) |

Dia 19

Starters Bridge Tafelopdracht 8.1

spel 5

| | | | |
|-------------|-------|-----------|---|
| ♠ 7 5 3 | | | |
| ♥ A H 5 4 3 | | | |
| ♦ A 4 | | | |
| ♣ 8 7 2 | | | |
| ♠ | ♥ 7 6 | N | ♠ |
| ♥ | | W O | ♥ |
| ♦ | ♦ V | Z | ♦ |
| ♣ | | | ♣ |
| | | ♠ A 8 6 2 | |
| | | ♥ V 2 | |
| | | ♦ H 7 6 2 | |
| | | ♣ A H 5 | |

- De leider met ♦H en daarna ♥V voorspelen

| | |
|---|----------------------------|
| 1. De dummy met ♦A en daarna ♥3 naar ♥V in de hand. | |
| 2. De leider met ♦H en daarna ♥V voorspelen | entree in de dummy bewaren |
| 3. Maakt niet uit of de dummy of de leider de 1 ^e ruitenslag maakt | |

Dia 20

| Starters Bridge | Zelf aan de slag 8.1 | | | | | | | | | |
|---|--|---|-----------|---------|-----------|--|-----------|---------|-----------|-----------|
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Noteer de score op de scorekaart | <table border="1" style="background-color: #ffffcc; width: 100px; text-align: center;"> <tr><td>♠ 5 4 3</td></tr> <tr><td>♥ B 9 4 2</td></tr> <tr><td>♦ H B</td></tr> <tr><td>♣ T 8 5 3</td></tr> </table> | ♠ 5 4 3 | ♥ B 9 4 2 | ♦ H B | ♣ T 8 5 3 | <table border="1" style="background-color: #ffffcc; width: 100px; text-align: center;"> <tr><td>♠ A 7</td></tr> <tr><td>♥ 7 6 5</td></tr> <tr><td>♦ 9 7 5 3</td></tr> <tr><td>♣ A B 4 2</td></tr> </table> | ♠ A 7 | ♥ 7 6 5 | ♦ 9 7 5 3 | ♣ A B 4 2 |
| ♠ 5 4 3 | | | | | | | | | | |
| ♥ B 9 4 2 | | | | | | | | | | |
| ♦ H B | | | | | | | | | | |
| ♣ T 8 5 3 | | | | | | | | | | |
| ♠ A 7 | | | | | | | | | | |
| ♥ 7 6 5 | | | | | | | | | | |
| ♦ 9 7 5 3 | | | | | | | | | | |
| ♣ A B 4 2 | | | | | | | | | | |
| | <table border="1" style="width: 100px; height: 100px; text-align: center;"> <tr><td>N</td><td>O</td></tr> <tr><td>W</td><td>Z</td></tr> </table> | N | O | W | Z | <table border="1" style="background-color: #ffffcc; width: 100px; text-align: center;"> <tr><td>♠ H 8 6 2</td></tr> <tr><td>♥ A H V</td></tr> <tr><td>♦ 8 6 4 2</td></tr> <tr><td>♣ H V</td></tr> </table> | ♠ H 8 6 2 | ♥ A H V | ♦ 8 6 4 2 | ♣ H V |
| N | O | | | | | | | | | |
| W | Z | | | | | | | | | |
| ♠ H 8 6 2 | | | | | | | | | | |
| ♥ A H V | | | | | | | | | | |
| ♦ 8 6 4 2 | | | | | | | | | | |
| ♣ H V | | | | | | | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 3SA door Oost ▪ Maximaal haalbare bij goede uitkomst: <ul style="list-style-type: none"> > N-Z: 4 slagen > O-W: 9 slagen | <table border="1" style="background-color: #ffffcc; width: 100px; text-align: center;"> <tr><td>♠ V B T 9</td></tr> <tr><td>♥ T 8 3</td></tr> <tr><td>♦ A V T</td></tr> <tr><td>♣ 9 7 6</td></tr> </table> | ♠ V B T 9 | ♥ T 8 3 | ♦ A V T | ♣ 9 7 6 | | | | | |
| ♠ V B T 9 | | | | | | | | | | |
| ♥ T 8 3 | | | | | | | | | | |
| ♦ A V T | | | | | | | | | | |
| ♣ 9 7 6 | | | | | | | | | | |

Je kunt er voor kiezen of van nu aan de spellen in een minicompetitie te spelen en de score op scorekaartjes te laten invullen. Het is wel verstandig om hierbij in het begin assistentie van clubleden te vragen.

Je zou de spellen ofwel aan tafel of plenair (in sets van vier stuks nog kort kunnen bespreken.

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- Oost begint zijn vierkaart ruiten te noemen. Er is weliswaar een fit in ruiten, maar bij een fit in een lage kleur gaan we nog op zoek naar een fit in een hoge kleur; die is er niet.
- Er zijn 26 punten met een fit in een lage kleur, dan kiezen we voor 3SA te spelen door Oost (meeste punten).
- Zuid kan het beste uitkomen met ♠V, hoogste van een serie.
- ♠V moet door Oost met ♠H genomen worden, ♠A in West als entree bewaren om de klaveren te incasseren.

Bruggetje:

Op naar het volgende spel

→

Dia 21

Starters
Bridge

Zelf aan de slag 8.2

- Onderzoek welke partij de meeste punten heeft
- Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken
- Speel het afgesproken contract
- Noteer de score op de scorekaart

| | | |
|--|---------------|--|
| ♠ A B 2 ♥ 8 7 6 ♦ 8 7 4 3 ♣ 9 3 2 | N W O Z | ♠ T 8 5 3 ♥ H T 5 3 ♦ A 9 ♣ H 7 5 |
| ♠ 9 7 4 ♥ 9 4 ♦ V B T 5 2 ♣ A V T | | |
| ♠ H V 6 ♥ A V B 2 ♦ H 6 ♣ B 8 6 4 | | |

- Contract: 1SA door Zuid
- Maximaal haalbare bij goede uitkomst:
 - NZ : 7 slagen
 - OW: 6 slagen

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- Zuid begint zijn vierkaart klaveren te noemen. Er is geen fit in klaveren, dus noemt Noord zijn vierkaart ruiten. Ook hierin geen fit en ook niet in harten en schoppen.
- Er zijn 21 punten zonder een fit te hebben; dus 1SA te spelen door Zuid (meeste punten)
- West kan het beste uitkomen met ♦V, hoogste van een serie.
- Zuid aan slag met ♦H moet de snit op harten Heer proberen. Daarom naar de dummy. ♠B en ♠A als entree gebruiken.
- Zuid kan 7 slagen halen (harten Heer zit goed: 1 ruiten, 3 harten en 3 schoppen slagen).

Bruggetje:

Op naar het volgende spel

→

Dia 22

| | | | |
|---|---|--|--|
| Starters Bridge | | Zelf aan de slag 8.3 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Noteer de score op de scorekaart | <p>♠ A V 4 ♥ V T 8 7 5 ♦ B 7 4 ♣ 6 5</p> | | |
| <p>♠ B 9 3 2 ♥ A H 3 ♦ A H 9 3 ♣ H V</p> | <p>N W O Z</p> | <p>♠ 8 7 6 ♥ 6 4 2 ♦ 8 6 ♣ A B T 7 2</p> | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 3SA door West ▪ Maximaal haalbare bij goede uitkomst: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 4 slagen ➢ O-W: 9 slagen | <p>♠ H T 5 ♥ B 9 ♦ V T 5 2 ♣ 9 8 4 3</p> | | |

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- West begint zijn vierkaart ruiten te noemen. Er is geen ruiten steun bij Oost, dus oost noemt zijn vijfkaart klaveren. ook hierin geen fit en ook in harten en schoppen blijkt geen fit aanwezig.
- Er zijn 25 punten zonder een fit, dus: 3 SA te spelen door West (meeste punten).
- Uitkomst: ♥5: langste kleur tegen SA en kleintje belooft plaatje.
- Er zijn met deze uitkomst: 9 slagen: 2 harten, 5 klaveren en 2 ruiten slagen.
- Belangrijk bij het spelen van de klaveren, de 2^e klaveren van West overnemen met ♣A (blokkade voorkomen en kracht en lengte genoeg bij Oost).

Bruggetje:

Op naar het volgende spel

→

Dia 23

Starters
Bridge

Zelf aan de slag 8.4

- Onderzoek welke partij de meeste punten heeft
- Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken
- Speel het afgesproken contract
- Noteer de score op de scorekaart

♠ T 9 6 4
♥ V T 7 4
♦ H 8 2
♣ V T

♠ B 7
♥ A 6 5
♦ A V B 7
♣ A 4 3 2

| | | |
|---|---|-------------|
| | N | ♠ 8 3 2 |
| W | O | ♥ H B |
| Z | | ♦ 9 6 5 |
| | | ♣ H 9 8 6 5 |

- Contract: 3SA door Noord
- Maximaal haalbare bij goede uitkomst:
 - N-Z: 10 slagen
 - O-W: 3 slagen

♠ A H V 5
♥ 9 8 3 2
♦ T 4 3
♣ B 7

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- Noord begint zijn vierkaart klaveren te noemen. Zuid heeft geen vierkaart klaveren mee en noemt zijn vierkaart harten. Noord heeft geen vierkaart in harten en schoppen. Dus er is geen fit.
- Er zijn 26 punten zonder een fit. Dus 3SA te spelen door Noord (meeste punten).
- Oost komt uit met ♣5 (lange kleur tegen SA en kleintje belooft een plaatje).
- 10 slagen: snit op ♦H (wel beginnen met ♦T in Zuid) en schoppen goed behandelen (beginnen met ♠B in Noord).

Bruggetje:

Op naar het volgende spel

→

Dia 24

| | | | |
|--|--|---------------|--|
| Starters Bridge | Zelf aan de slag 8.5 | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Noteer de score op de scorekaart | ♠ 8 7 6 4 ♥ 8 5 4 ♦ H 5 ♣ 9 6 5 4 | N W O Z | ♠ V 5 2 ♥ 9 7 6 ♦ A 9 8 6 ♣ B 7 3 |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 2SA door Zuid ▪ Maximaal haalbare bij goede uitkomst: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 8 slagen ➢ O-W: 5 slagen | ♠ T 9 3 ♥ H V B T 2 ♦ 7 4 ♣ H T 8 | | ♠ A H B ♥ A 3 ♦ V B T 3 2 ♣ A V 2 |

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- Zuid begint zijn vijfkaart ruiten te noemen. Er blijkt geen fit te zijn.
- Er zijn 24 punten zonder fit; dus 2SA te spelen door Zuid (meeste punten)
- Uitkomst West: ♥H. Er zijn met deze uitkomst: 8 slagen. Direct ruiten ontwikkelen en op de harten van West geen verkeerde kaarten weggoien.

Bruggetje:

Op naar het volgende spel

→

Dia 25

| | | | |
|--|--|--|--|
| Starters Bridge | Zelf aan de slag 8.6 | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Noteer de score op de scorekaart | ♠ V T 7 4 (3) ♥ A T ♦ B T 7 2 ♣ 5 4 | N W O Z | ♠ A 6 ♥ B 8 3 2 ♦ H 9 8 ♣ A 8 7 2 |
| <div style="border: 1px solid red; padding: 5px;"> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 3SA door West ▪ Maximaal haalbare bij goede uitkomst: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 4 slagen ➢ O-W: 9 slagen </div> | ♠ H 8 2 ♥ H V 7 ♦ A 6 5 4 ♣ H V 3 | ♠ B 9 5 ♥ 9 6 5 4 ♦ V 3 ♣ B T 9 6 | |

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- West begint zijn vierkaart ruiten te noemen. Oost heeft geen vierkaart ruiten en er blijkt in geen van de kleuren een fit te zijn.
- Er zijn 29 punten zonder fit, dus een contract van 3SA te spelen door West (meeste punten).
- Noor kiest voor de uitkomst van ♠3 (lange kleur tegen SA en kleintje belooft een plaatje).
- West moet in harten twee slagen ontwikkelen, dan zijn de negen slagen binnen: 2 harten, 2 ruiten, 3 klaveren en 2 schoppen.

Bruggetje:

Op naar het volgende spel

→

Dia 26

| | | | |
|---|---|--|--|
| Starters Bridge | | Zelf aan de slag 8.7 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Noteer de score op de scorekaart | <p>♠ A 6 3 ♥ H 9 5 2 ♦ V 8 7 3 ♣ 9 3</p> | | |
| <p>♠ H 4 ♥ 6 4 3 ♦ B 6 5 4 ♣ V T 8 2</p> | <p>N W O Z</p> | <p>♠ V 7 5 ♥ A V B 7 ♦ A T ♣ A H B 7</p> | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 3SA door Oost ▪ Maximaal haalbare bij goede uitkomst: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 4 slagen ➢ O-W: 9 slagen | <p>♠ B T 9 8 2 ♥ T 8 ♦ H 9 2 ♣ 6 5 4</p> | | |

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- Oost begint zijn vierkaart klaveren te noemen. West heeft een vierkaart klaveren, maar gaat nog op zoek naar een fit in een hoge kleur. Er is helaas geen fit in een hoge kleur,
- Er zijn 27 punten met een fit in een lage kleur, dan kiezen we voor de manche: 3SA te spelen door Oost (meeste punten).
- Zuid kiest voor de uitkomst: ♠B (lange kleur tegen SA en hoogste van een serie).
- Oost moet de snit op harten Heer nemen en daarvoor 2 x uit West de harten voorspelen. Hiervoor zijn ♣T en ♣V de entree.
- Zo zijn er precies 9 slagen: 1 schoppen, 3 harten, 1 ruiten en 4 klaveren.

Bruggetje:

Op naar het volgende spel

→

Dia 27

| | | | |
|--|--|--|--|
| Starters Bridge | Zelf aan de slag 8.8 | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Noteer de score op de scorekaart | ♠ A V ♥ A H 6 5 ♦ 6 5 4 ♣ H 9 3 2 | N W O Z | ♠ H T 8 3 2 ♥ B 9 ♦ H T 3 ♣ T 8 4 |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 3SA door Noord ▪ Maximaal haalbare bij goede uitkomst: <ul style="list-style-type: none"> > N-Z: 10 slagen > O-W: 3 slagen | ♠ B 7 6 5 ♥ V T 4 2 ♦ B 9 ♣ V B 5 | ♠ 9 4 ♥ 8 7 3 ♦ A V 8 7 2 ♣ A 7 6 | |

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- Noord begint zijn vierkaart klaveren te noemen. Zuid heeft geen steun in klaveren, dus noemt zijn vijfkaart ruiten. Er is nu een fit in ruiten, maar we gaan nog op zoek naar een fit in de hoge kleur. Die is er niet.
- Er zijn 26 punten en een fit in een lage kleur, dus: 3SA te spelen door Noord (meeste punten).
- Oost komt uit met ♠2 (kleintje belooft plaatje en lange kleur).
- Slag 1 is voor de leider met ♠V. Nu direct de snit op ♦H en ruiten door spelen.
- Er zijn 10 slagen voor NZ: 2 schoppen, 4 ruiten, 2 harten en 2 klaveren slagen.

Bruggetje:

Dat was het weer voor vandaag. Denk nog aan het huiswerk.

→

Dia 27



The slide features a light blue header with the 'Starters Bridge' logo on the left and the 'Nederlandse Bridge Bond' logo on the right. The word 'Huiswerk' is written in large red letters in the center. To the right of the title is a small portrait of a man. Below the title is a list of three bullet points. At the bottom left, there is a small italicized text credit.

Starters
Bridge

Nederlandse
Bridge Bond

Huiswerk



- Bestudeer hoofdstuk 12
- Maak de oefeningen
- Oefen op 'Startersbridge'

vormgeving: Ton Walbeek

Huiswerk:

- Hoofdstuk 12 bestuderen
- De oefeningen bij hoofdstuk 12
- en veel oefenen op het internet met Startersbridge

LES 9

Dia 1



The slide features the 'Starters Bridge' logo in a grey box on the left and the 'Nederlandse Bridge Bond' logo in the top right corner. The title 'Les 9' is centered in red. A small portrait of a man is on the right. Below the title, two bullet points list the topics: 'Hoofdstuk 13: Praten als een bridger' and 'Hoofdstuk 14: Tips voor het tegenspel'. At the bottom, it says 'vormgeving: Ton Walbeek'.

Inleiding:

Het bridgespel kent een geheel eigen vocabulaire. Als twee bridgers met elkaar in gesprek zijn zal iemand die geen bridge speelt er weinig van begrijpen. Omdat jullie nu steeds vaker met bridgers zullen gaan praten en hopelijk ook spelen is het goed om op de hoogte te zijn van de meest gebruikte 'bridgetermen'.

Daar gaan we het vandaag over hebben en daarna gaan we aandacht besteden aan het 'tegenspel'

Maar eerst nog een paar vragen over de les van vorige week.

Vragen die je zou kunnen stellen (maak eventueel gebruik van flip-over of white board):

- Wat verstaan we bij bridge onder communicatie van twee handen?
- Wat bedoelen we met een 'entree' ?
- Waarom is het hebben van een 'entree' belangrijk?
- Wat verstaan we bij bridge onder een blokkade?
- Hoe kun je een blokkade voorkomen?
- Wat voor kaart heb je liever:
 - Leider: ♣AH en dummy ♣VB of
 - Leider: ♣AH987 en dummy ♣65

Sluit het vragenrondje af met een compliment.

Bruggetje:

We gaan deze les dus eerst beginnen met veel gebruikte bridgetermen?

→

Dia 2

| Starters Bridge | Korte kleuren | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|--|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--|---|---|---|---|--|---|---|---|---|--|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--|--|---|---|---|--|--|--|--|---|---|--|--|--|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Dit is de meest evenwichtige verdeling: 4-3-3-3 ▪ Vaker zie je handen met onevenwichtige verdelingen: <ul style="list-style-type: none"> ➢ lange en korte kleuren ▪ Tweekaart = 'doubleton' ▪ Eénkaart = 'singleton' | <table border="1" style="margin: 0 auto;"> <tr> <td>♠</td><td>A</td><td>V</td><td>6</td><td>3</td></tr> <tr> <td>♥</td><td>7</td><td>6</td><td>4</td><td></td></tr> <tr> <td>♦</td><td>H</td><td>V</td><td>3</td><td></td></tr> <tr> <td>♣</td><td>A</td><td>B</td><td>8</td><td></td></tr> </table> <table border="1" style="margin: 0 auto;"> <tr> <td>♠</td><td>A</td><td>H</td><td>9</td><td>8</td><td>7</td><td>6</td></tr> <tr> <td>♥</td><td>7</td><td>6</td><td>4</td><td>2</td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>♦</td><td>H</td><td>V</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>♣</td><td>4</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table> <p style="text-align: center;"> doubleton (over ♦ H V) singleton (over ♣ 4) </p> | ♠ | A | V | 6 | 3 | ♥ | 7 | 6 | 4 | | ♦ | H | V | 3 | | ♣ | A | B | 8 | | ♠ | A | H | 9 | 8 | 7 | 6 | ♥ | 7 | 6 | 4 | 2 | | | ♦ | H | V | | | | | ♣ | 4 | | | | | |
| ♠ | A | V | 6 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ♥ | 7 | 6 | 4 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ♦ | H | V | 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ♣ | A | B | 8 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ♠ | A | H | 9 | 8 | 7 | 6 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ♥ | 7 | 6 | 4 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ♦ | H | V | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ♣ | 4 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Voor korte kleuren worden specifieke termen gebruikt.

- Dit is de meest evenwichtige hand die je maar kunt krijgen: een 4-3-3-3 verdeling.
- Vaker zie je handen met lange en korte kleuren. Een korte kleur is minimaal een tweekaart.
- En zo'n tweekaart wordt doubleton genoemd.
- Heb je slechts één kaart in een kleur, dan noemt men dat een singleton.

Bruggetje:

En een verdeling kan nog grilliger, kijk maar eens naar deze hand →

Dia 3

Starters
Bridge
Renonce

- Helemaal geen kaart in een kleur:
 - 'renonce'

| | |
|---|-------------|
| ♠ | A H 9 8 7 6 |
| ♥ | 7 6 4 3 2 |
| ♦ | H V |
| ♣ | - |

→ renonce klaveren

Hier heb je in één kleur helemaal geen kaart.

→ In zo'n situatie spreken we van een 'renonce'.
 Als men spreekt van een renonce klaveren, bedoelt men dat men geen kaarten in klaveren heeft.


Bruggetje:

Een andere veel voorkomende term is het begrip dekking. Wat zouden de bridgers hier nu weer mee bedoelen?→

Dia 4

| | |
|------------------------|--------------------|
| Starters Bridge | Dekking (1) |
|------------------------|--------------------|

- In een SA-contract zijn lange kleuren van de tegenpartij zeer gevaarlijk
- Harten start door West:
 - 5 hartenslagen voor O-W



| | | |
|--------------|---------------|-----------|
| ♥ 4 2 | N | ♥ A 8 7 3 |
| ♥ H V B 9 6 | W O | ♥ A 8 7 3 |
| ♥ T 5 | Z | ♥ A 8 7 3 |
| Dummy | Leider | |

Je bent als Zuid leider in een SA-contract en dit is je hartenkaart. Het is niet moeilijk te voorspellen dat je

- een hartenstart door West zal krijgen. En dat betekent:
- vijf hartenslagen voor O-W.
- En de excuses van de leider aan zijn partner: we hadden helaas geen hartendekking.


Bruggetje:

Veiliger was het geweest als Zuid in een SA-contract gekomen was met een hartendekking. →

Dia 5

Starters Bridge
Dekking (2)

- Nu wel een dekking met ♥A bij Zuid



| | | | | |
|-------------|---|---------------|-----------|--|
| | | Dummy | | |
| | | ♥ 4 2 | | |
| ♥ H V B 9 6 | N | W O | ♥ T 8 7 3 | |
| | | ♥ A 5 | | |
| | | Leider | | |

Kijk maar eens naar deze hartenkaart van Zuid.

- Nu heb je wel een dekking met harten Aas in Zuid en kun je vol vertrouwen proberen je SA contact te spelen. Je hebt immers een hartendekking of
- een 'stopper' in de harten.

Bruggetje:

We gaan nu een korte oefening doen, waarin we gaan praten als een bridger →

Dia 6

Starters Bridge
Geheimtaal tafelopdracht 9.1



Ik had Aas-Vrouw-Boerzesde, doubleton, Aas vierde en een singleton.....

hand van Klaas


| | |
|---|-------------|
| ♠ | A V B x x x |
| ♥ | x x |
| ♦ | A x x x |
| ♣ | x |

Werkblad 9.1

- Maak op basis van het verhaal van Jan de verdeling van zijn kaart

Dia 7

Starters Bridge
Geheimtaal tafelopdracht 9.1



Ik had Aas-Heer-Vrouw-tiende, doubleton, renonce en een singleton.....

hand van Annie

| | |
|---|-------------------|
| ♠ | A H V x x x x x x |
| ♥ | x x |
| ♦ | - |
| ♣ | x |

Deel werkblad 9.1 uit en laat ieder tafel de opdracht maken. Aan het eind kun je de opdracht plenair bespreken.

Bruggetje:

Tot slot van deze les gaan we nog wat tips over het tegenspel bespreken.

→

Tafelopdracht: nakaarten aan de bar

TO.9.1

In deze tafelopdracht moet je proberen op basis van het verhaal van Klaas en Annie hun handen op te schrijven. Noteer per kleur de honneurs en noteer voor de lagere kaarten een 'x'.

▪ Verhaal Klaas:

Ik had op spel 6 als Noord een schitterende verdeling: Aas-Vrouw-Boerzesde, doubleton, Aas vierde en een singleton.....

Opdracht: Noteer de kaart van klaas

| |
|---|
| ♠ |
| ♥ |
| ♦ |
| ♣ |

▪ Verhaal Annie:

Wat ik vandaag op spel 7 voor hand had, is me nog nooit overkomen. Slechts 9 punten en ik kon vlot 4 schoppen maken met de volgende kaart: Aas-Heer-Vrouw-tiende, doubleton, renonce en een een singleton.

Opdracht: Noteer de kaart van Annie

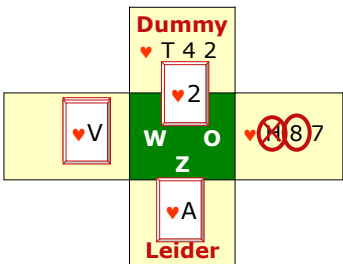
| |
|---|
| ♠ |
| ♥ |
| ♦ |
| ♣ |

Dia 8

Starters Bridge

Zuinigheid (1)

- Partner West komt uit met ♥V
- Welke kaart moet Oost spelen?
 - geen ♥H
 - als Zuid de slag wil winnen speelt hij altijd ♥A



Tegenspelen geldt als het moeilijkste onderdeel van het bridgespel. De tegenspelers kunnen elkaars handen niet zien en missen daardoor overzicht. Maar met goede afspraken zoals over uitkomsten hebben we toch al veel informatie.

In dit voorbeeld zit je Oost en partner start met ♥V. De eerste vraag die je stelt is: Wat belooft partner.....?

Je ziet de dummy en

→ en welke kaart de dummy bijspeelt en de vraag is wat moet je nu als Oost bijspelen?

→ In ieder geval geen ♥H !

→ Als Zuid de slag wilt winnen, haalt hij toch altijd ♥A.

→ Speel ♥8. Hoge middenkaart op slag van partner bijspelen is aanmoedigend.

Bruggetje:

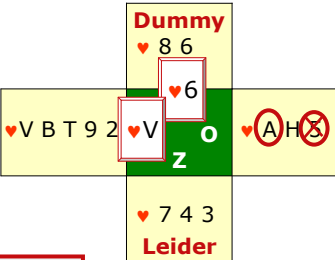
We gaan de kaart van Oost iets veranderen →

Dia 9

Starters Bridge

Zuinigheid (2)

- Partner West komt uit met ♥V
- Welke kaart moet Oost spelen?
 - geen ♥5
 - voorkom een 'blokkade' en speel ♥A



Leerpunt

- Laat alleen honneurs over elkaar heen vallen als er een blokkade dreigt

Weer start partner met ♥V. En partner belooft dus

Je ziet de dummy

→ en welke kaart de dummy bijspeelt en de vraag is wat moet je bijspelen?

→ In ieder geval geen ♥5, maar speel ♥H !

→ Uit de uitkomst weet je dat partner West minimaal ♥B moet hebben. Dus voorkom een blokkade en speel ♥H, daarna speel je ♥A en ♥5, waarna West de zaak kan afmaken.

Leerpunt:

→ Neem alleen een honneur van partner over, als er een blokkade dreigt.

Bruggetje:

Bij bridge spreken ze bij het afspelen vaak over 1^e, 2^e, 3^e en 4^e man. En op welke wijze deze 'mannen' een kaart moeten bij spelen zijn veel regeltjes. Laten we maar eens naar de 3^e man kijken →

Dia 10

Starters Bridge
Derde man doet wat hij kan (1)

- 'Eerste man': speelt 'een kleintje' voor
- De 'tweede, derde en vierde man' spelen vervolgens bij
- Afspraak voor tegenspelers:



Afspraak

- 'Derde man doet wat hij kan'
- Mits de eerste man een lage kaart heeft voorgespeeld

Wie zijn al die 'mannen'?

De eerste man is degene die uitkomt en hier komt West uit met ♥3. En wat belooft West.....?

- De 2^e en 3^e man spelen vervolgens bij
- de leider laat door de 2^e man (de dummy) ♥4 bijspelen
- en de 3^e man neemt de slag met ♥A
- Wat is nu de afspraak voor de 3^e man bij het tegenspelen?

Leerpunt:

- De 3^e man doet wat hij kan!
- Mits de 1^e man een lage kaart heeft voorgespeeld (kleintje belooft een plaatje). En door als Oost nu een hoge kaart bij te spelen ga je je partner helpen zijn kleur vrij te spelen.

Bruggetje:

Laten we nog een voorbeeld bekijken →

Dia 11

Starters Bridge
Derde man doet wat hij kan (2)

- West, de 'Eerste man' start met ♥2
- Welke kaart moet Oost nu spelen?
 - ♥V
- ♥T of ♥6 is een cadeautje voor de leider

West, de eerste man, start met ♥2. Kleintje belooft een.....?

- In de dummy wordt ♥3 bijgespeeld.
- Wat speel je nu als West?
- Precies: ♥V. De derde man doet.....
- Als Oost ♥6 of ♥T had bijgespeeld, dan had de leider een cadeautje gekregen.
- Kijk maar

Bruggetje:

De 3^e man doet wat hij kan is een fantastische regel, maar je moet hem wel met beleid gebruiken, laten we maar eens naar dit voorbeeld kijken.

→

Dia 12

Starters Bridge
Derde man doet wat hij kan (3)

- West, de 'Eerste man' start met ♥2
- Welke kaart moet Oost nu spelen?
 - ♥B
- ♥B is nu hoog genoeg

Dummy

♥ V 7 3

♥ A 9 8 4 2

♥ 2 W

♥ 3 O

♥ H B 6

Z

Leider

♥ T 5

Leerpunt

- 'Derde man doet wat hij kan'
- Speel echter niet onnodig hoog

West, de eerste man, start met ♥2. Kleintje belooft een..... En welke plaatje heeft West dus.....?

- In de dummy wordt ♥3 bijgespeeld.
- Wat speel je nu als West?
- Precies: ♥B. De derde man doet....., maar niet hoger dan nodig is.
- Zoals je ziet is ♥B hoog genoeg. Had je ♥H gespeeld, dan had de dummy zomaar ♥V mogen maken.

Leerpunt:

- De 3^e man doet wat hij kan!
- Maar speel niet onnodig hoog!

Controleer nog even of iedereen het begrepen heeft.

Bruggetje:

Als je moet tegenspelen, ben je ook vaak de 2^e man. Dat is de situatie als de leider of de dummy een kaart voorspeelt. En de vraag is, wat voor regeltjes hebben we voor de 2^e man? Hier een voorbeeld →

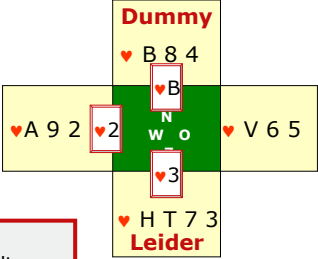
Dia 13

Starters Bridge Tweede man laag (1)

- Leider speelt ♥3 voor
- Welke kaart moet West nu spelen?
 - ♥2
- Misschien kan partner ♥B overnemen met ♥H of ♥V

Leerpunt

- 'De tweede man' speelt doorgaans laag



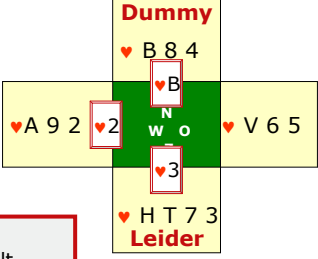
Starters Bridge Tweede man laag (1) ny kijkt zal hij in de dummy

De wel

- Leider speelt ♥3 voor
- Welke kaart moet West nu spelen?
 - V ➢ ♥2
- I ▪ Misschien kan partner ♥B overnemen met ♥H of ♥V
- [
- E
- r
- k
- c
- t

Leerpunt

- 'De tweede man' speelt doorgaans laag



spelen?

spelen, houd je rekening met de kan hebben.

st direct ♥A gespeeld hebben, en maken OW maar één

Leerpunt:

→ De 2^e man speelt doorgaans laag!

Bruggetje:

Nog een voorbeeld →

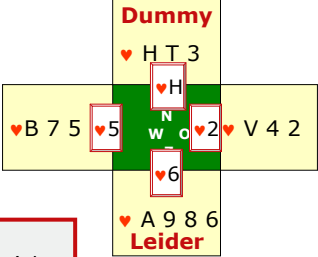
Dia 14

Starters Bridge Tweede man laag (2)

- Leider speelt ♥6 voor
- Welke kaart moet West nu spelen?
 - ♥5
- In de dummy ♥H
- O-W houden ♥V en ♥B in bezit

Leerpunt

- Kun je als 'tweede man' de slag niet winnen speel dan altijd laag



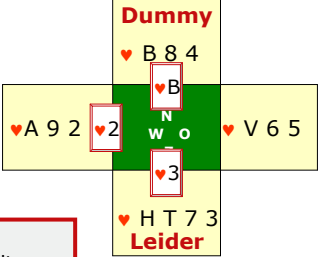
Starters Bridge Tweede man laag (1)

De wel → V → I → E → C → t → c

- Leider speelt ♥3 voor
- Welke kaart moet West nu spelen?
 - ♥2
- Misschien kan partner ♥B overnemen met ♥H of ♥V

Leerpunt

- 'De tweede man' speelt doorgaans laag



ny kijkt zal hij in de dummy spelen?

n dat betekent dus altijd: één l hebben, dan zou ♥V eruit lag in harten.

Leerpunt:

→ Kun je als 2^e man de slag niet winnen, speel dan altijd laag!

Bruggetje:

We gaan de kaarten van de 2^e man weer een beetje anders maken →

Startersbridge docenten handleiding

Dia 15

Starters Bridge **Seriespel (1)**

- Leider speelt ♥4 voor
- Welke kaart moet West nu spelen?
 - ♥B
- Als Oost geen ♥H heeft gevaar voor slag voor ♥T

Leerpunt

- 'Tweede man laag' geldt niet als je een serie honneurs in de voorgespeelde kleur hebt

Starters Bridge **Tweede man laag (1)**

De tweede man laag kijkt zal hij in de dummy spelen?

- Leider speelt ♥3 voor
- Welke kaart moet West nu spelen?
 - ♥2
- Misschien kan partner ♥B overnemen met ♥H of ♥V

Leerpunt

- 'De tweede man' speelt doorgaans laag

De tweede man laag is een hartenslag. Als de tweede man geen ♥H heeft, dan maak je een honneurs in de voorgespeelde nonneurs hebt. (Speel aan de laagste honneur van de serie).

Bruggetje:

Kijk nog maar eens wat er kan gebeuren als de 2^e man in dit voorbeeld ♥2 speelt →

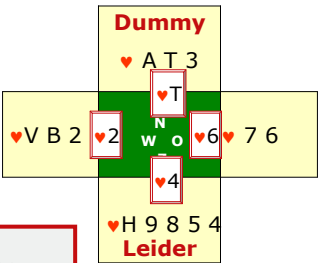
Dia 16

Starters Bridge **Seriespel (2)**

- Zelfde spel
- Zie wat er gebeurt als West 2^e man laag speelt
- Nu halen O-W geen enkele hartenslag

Leerpunt

- 'Tweede man laag' geldt niet als je een serie honneurs in de voorgespeelde kleur hebt



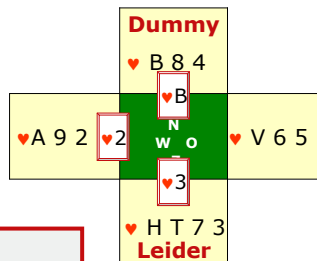
Starters Bridge **Tweede man laag (1)** : ♥2. En zie wat er gebeurt:

- Leider speelt ♥3 voor
- **Lee** Welke kaart moet West nu spelen?
 - ♥2

- **Bru** Misschien kan partner ♥B overnemen met ♥H of ♥V

Leerpunt

- 'De tweede man' speelt doorgaans laag



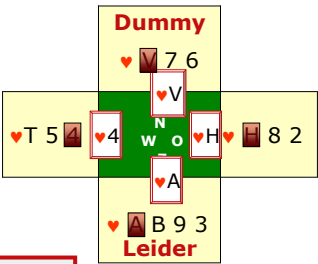
e honneurs in de

Bru Nu ! als 2^e man als er een honneur wor

Dia 17

Starters Bridge **Honneur op honneur (1)**

- Leider speelt uit de dummy
♥V voor
- Welke kaart speel je nu als Oost?
➤ ♥H
- Door ♥H 'op te offeren' wordt ♥T van West een slag



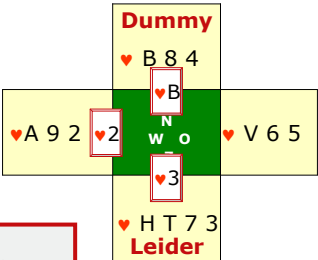
Leerpunt

- Speel als 'tweede man'
- 'Honneur op honneur'

Starters Bridge **Tweede man laag (1)**

Je z... y ♥V voor. Welke kaart speel je n... e spelen.

- Leider speelt ♥3 voor
- Welke kaart moet West nu spelen?
➤ ♥2
- Misschien kan partner ♥B overnemen met ♥H of ♥V



→ t... de leider, og over zijn. Welke kaart gaat → een slag.

Leerpunt

- 'De tweede man' speelt doorgaans laag

Lee
→ ⚡

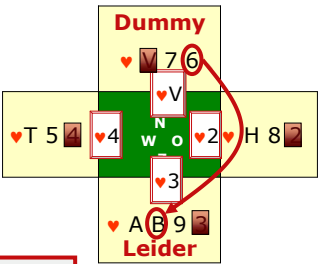
Bruggetje:

Kijk maar eens wat er gebeurt als de 2^e man laag had gespeeld →

Dia 18

Starters Bridge **Honneur op honneur (2)**

- Zelfde spel
- Zie wat er gebeurt als West 2^e man laag speelt
- De leider zal de snit op ♥H herhalen en.....
- Nu halen O-W geen enkele hartenslag



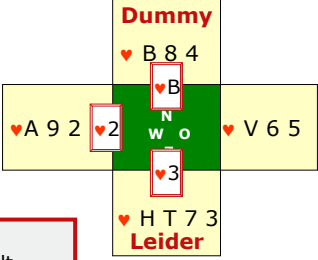
Leerpunt

- Speel als 'tweede man'
- 'Honneur op honneur'

Starters Bridge **Tweede man laag (1)**

Hier

- Leider speelt ♥3 voor
- C Welke kaart moet West nu spelen?
- C ♥2
- V Misschien kan partner ♥B overnemen met ♥H of ♥V
- V
- ♠



Leerpunt

- 'De tweede man' speelt doorgaans laag

... en als Oost klein zet, wordt

... rneur!

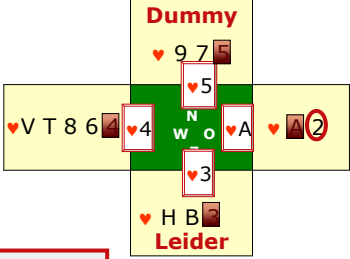
Bruggetje:

Een goed partnership bij bridge staat of valt met een goede samenwerking bij het tegenspel. Als je dat niet doet is het meestal snel bekeken. Laten we maar eens kijken hoe je bij het tegenspel goed met je partner kunt samenwerken →

Dia 19

Starters Bridge Samenwerken

- Een kleintje belooft een plaatje
- West wil graag deze kleur ontwikkelen
- Oost aan slag met ♥A moet partner vertrouwen
- Oost speelt harten terug



Leerpunt

- Help je partner
- Meestal goed om uitkomstkleur door te spelen

Starters Bridge Tweede man laag (1)

Part... oft dus..... één of twee

plaa... kelen

- Leider speelt ♥3 voor
- Welke kaart moet West nu spelen?

→ F ♥2

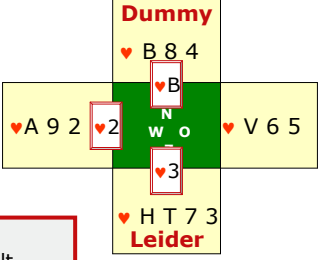
→ J Misschien kan partner ♥B overnemen met ♥H of ♥V

→ j

→ t

→ z

→ z



Leerpunt

- 'De tweede man' speelt doorgaans laag

...rde man doet wat hij kan

...rtrouwen en speelt dus....

...als West met een andere kaart

...hartenslagen maken.

Leerpunt:

→ Help je partner. Het is meestal goed om de uitkomstkleur door te spelen.

Bruggetje:

Voordat we nog een paar spellen gaan oefenen, eerst nog een tafelopdracht over het bijspelen op de uitkomstkaart van partner →

Dia 20

Starters Bridge
Tafelopdracht 9.2.1

- In deze tafelopdracht is partner uitgekomen en moet je als Oost na de dummy de 'beste kaart' bij spelen.
- Maak met de tafel de opdrachten van TO 9.2

| | | |
|-----------|--------------------------|----------------|
| | ♥ T 7 <u>5</u> | |
| ♥ A B 4 3 | dummy W O Z | ♥ <u>V</u> 9 8 |
| | ♥ H 6 2 | |

Deel de werkbladen van tafelopdracht TO 9.2 uit.

Besprek de oplossingen ofwel plenair of aan iedere tafel

→ Oplossing: ♥V, 3^e man doet wat hij kan.

Dia 21

Starters Bridge
Tafelopdracht 9.2.2

| | | |
|-----------|--------------------------|----------------|
| | ♥ T 7 <u>5</u> | |
| ♥ A V 4 3 | dummy W O Z | ♥ B 9 <u>8</u> |
| | ♥ H 6 2 | |

→ Oplossing: ♥8, 3^e man doet wat hij kan, maar niet hoger dan nodig. Als de leider vervolgens ♥H speelt kan West lezen dat je ook nog ♥9 en ♥B moet hebben. *Controleer of iedereen dit ziet.*

Dia 22

Starters Bridge Tafelopdracht 9.2.3

| | | |
|-----------|--------------------------|----------------|
| | ♥ T 7 <u>5</u> | |
| ♥ H 6 4 3 | dummy W O Z | ♥ <u>A</u> B 2 |
| | ♥ V 9 8 | |

→ Oplossing: ♥A, 3^e man doet wat hij kan.

Dia 23

Starters Bridge Tafelopdracht 9.2.4

| | | |
|-----------|--------------------------|----------------|
| | ♥ 9 6 <u>5</u> | |
| ♥ A 7 4 3 | dummy W O Z | ♥ <u>H</u> B T |
| | ♥ V 8 2 | |

→ Oplossing: ♥H, 3^e man doet wat hij kan. Partner heeft of ♥A of ♥V.
Zou je bijvoorbeeld ♥B spelen, dan geef je hier een slag cadeau.

Dia 24

Starters Bridge **Tafelopdracht 9.2.5**

| | | |
|---------|--------------------------|--------------------|
| | ♥ H 7 <u>4</u> | |
| ♥ 8 6 3 | dummy W O Z | ♥ A V <u>(B)</u> 2 |
| | ♥ T 9 5 | |

→ Oplossing: ♥B. Partner belooft geen plaatje en dat klopt ook, als je de dummy bekijkt. Je kunt het spel overzien en weet dat ♥B hoog is. Probeer in een andere kleur partner weer te bereiken, zodat deze weer harten voor kan spelen.

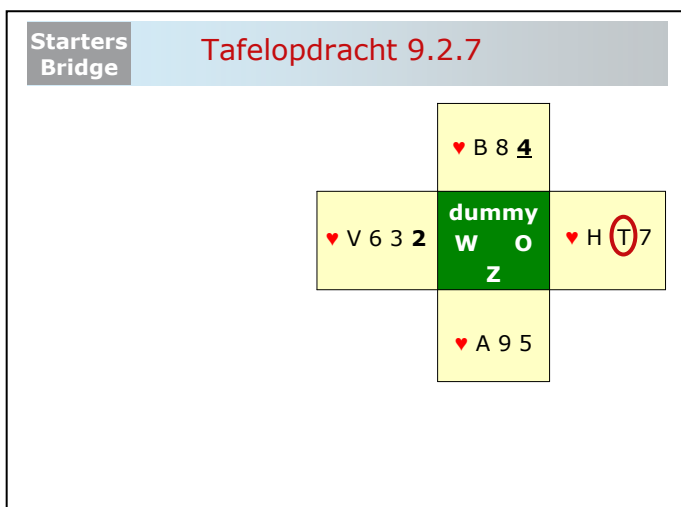
Dia 25

Starters Bridge **Tafelopdracht 9.2.6**

| | | |
|-----------|--------------------------|------------------|
| | ♥ V 8 <u>4</u> | |
| ♥ H 6 3 2 | dummy W O Z | ♥ A <u>(B)</u> 7 |
| | ♥ T 9 5 | |

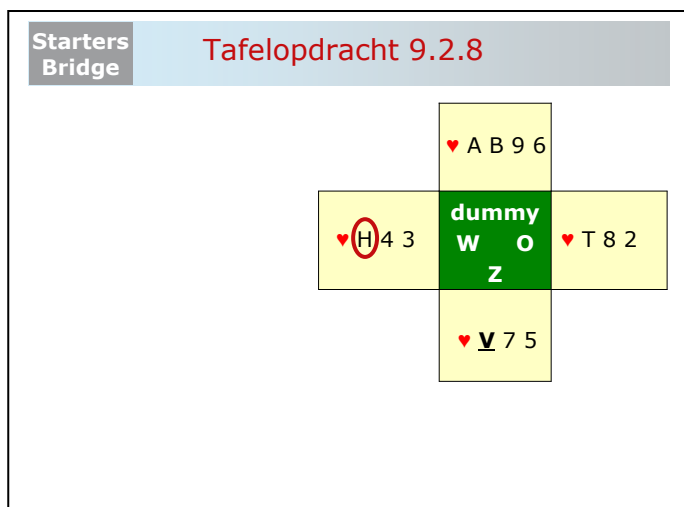
→ Oplossing: ♥B, 3^e man doet wat hij kan, maar niet hoger dan nodig is. Partner belooft een plaatje en dat kan alleen ♥H zijn. Je kunt het spel overzien en weet dat ♥B hoog is.

Dia 26



→ Oplossing: ♥T. Partner belooft één of twee plaatjes, maar geen serie. West heeft dus ♥V of ♥A of beiden. Als je ♥H zou spelen en Zuid heeft ♥A dan maakt de dummy ook ♥B.

Dia 27



→ Oplossing: ♥H, 2^e man weliswaar laag, maar bij het voorspelen van een honneur is het spelen van een honneur meestal het beste. Nu wordt ♥T van Oost een slag. *Controleer of iedereen dit ziet.*

Dia 28

Starters Bridge Tafelopdracht 9.2.9

| | | |
|-------------|---------------------|---------|
| | ♥ A B T 9 | |
| ♥ H 7 5 (2) | dummy W O | ♥ 6 4 3 |
| | Z | |
| | ♥ V 8 | |

→ Oplossing: ♥2. De leider speelt weliswaar een honneur voor, maar zal zeker gaan snijden. Als je nu honneur op honneur zou spelen zijn direct alle harten in de dummy hoog. Zoals het spel zit kan de leider maar 2x snijden en kan de leider geen 4 hartenslagen oprapen.

Dia 29

Starters Bridge Tafelopdracht 9.2.10

| | | |
|-------|---------------------|-------------|
| | ♥ B 6 2 | |
| ♥ 8 4 | dummy W O | ♥ (H) T 9 3 |
| | Z | |
| | ♥ A V 7 5 | |

→ Oplossing: ♥H, 2^e man weliswaar laag, maar bij het voorspelen van een honneur is het spelen van een honneur meestal het beste. Nu wordt ♥T en ♥9 van Oost altijd een slag en blijft de leider maar op twee hartenslagen steken. *Controleer of iedereen dit ziet.*

Tafelopdracht 1: 3^e man

(TO-9.2)

- In deze tafelopdracht zit je Oost en partner West is uitgekomen.
- De onderstreepte kaart in de dummy wordt gespeeld.

Opdracht:

- Omcirkel de kaart die je als Oost het beste kunt spelen.

1

| | | |
|-----|-----------------------------|---------|
| | ♥ T 7 <u>5</u> | |
| ♥ 3 | dummy W O leider | ♥ V 9 8 |
| | ♥ ? | |

2

| | | |
|-----|-----------------------------|---------|
| | ♥ T 7 <u>5</u> | |
| ♥ 3 | dummy W O leider | ♥ B 9 8 |
| | ♥ ? | |

3

| | | |
|-----|-----------------------------|---------|
| | ♥ 9 6 <u>5</u> | |
| ♥ 3 | dummy W O leider | ♥ A B 2 |
| | ♥ ? | |

Startersbridge docenten handleiding

4

| | | |
|-----|------------------------|---------|
| | ♥ 9 6 <u>5</u> | |
| ♥ 3 | dummy W O leider | ♥ H B T |
| | ♥ ? | |

5

| | | |
|-----|------------------------|-----------|
| | ♥ H 7 <u>4</u> | |
| ♥ 8 | dummy W O leider | ♥ A V B 2 |
| | ♥ ? | |

6

| | | |
|-----|------------------------|---------|
| | ♥ V 8 <u>4</u> | |
| ♥ 2 | dummy W O leider | ♥ A B 7 |
| | ♥ ? | |

7

| | | |
|-----|------------------------|---------|
| | ♥ B 8 <u>4</u> | |
| ♥ 2 | dummy W O leider | ♥ H T 7 |
| | ♥ ? | |

Startersbridge docenten handleiding

Tafelopdracht 2: 2^e man

- Nu zit je West en je ziet de kaart die de leider voorspeelt.
- Je ziet de dummy en moet beslissen welke kaart je nu bij gaat spelen.

Opdracht:

- Omcirkel de kaart die je als West het beste kunt spelen.

8

| | | |
|---------|-----------------------------|-----|
| | ♥ A B 9 6 | |
| ♥ H 4 3 | dummy W O leider | ♥ ? |
| | ♥ <u>V</u> | |

9

| | | |
|-----------|-----------------------------|-----|
| | ♥ A B T 9 | |
| ♥ H 7 5 2 | dummy W O leider | ♥ ? |
| | ♥ <u>V</u> | |

10

- Nu zit je Oost en de leider speelt de onderstreepte kaart uit de dummy voor.
- Je ziet de dummy en moet beslissen welke kaart je nu bij gaat spelen.

Opdracht:

- Omcirkel de kaart die je als Oost het beste kunt spelen.

| | | |
|-----|-----------------------------|-----------|
| | ♥ <u>B</u> 6 2 | |
| ♥ ? | dummy W O leider | ♥ H T 9 3 |
| | ♥ ? | |

Dia 30

| Starters Bridge | | Zelf aan de slag 9.1 | |
|---|--|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Noteer de score op de scorekaart | ♠ H V T 5 ♥ H B 9 ♦ H T 7 ♣ V B 9 | ♠ 8 6 ♥ A T 7 5 (3) ♦ A 8 3 ♣ 6 5 2 | |
| ♠ A B 4 2 ♥ V 4 2 ♦ 9 5 ♣ T 8 7 4 | N W O Z | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 3SA door Noord ▪ Maximaal haalbare bij goed tegenspel: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 7 slagen ➢ O-W: 6 slagen | ♠ 9 7 3 ♥ 8 6 ♦ V B 6 4 2 ♣ A H 3 | | |

Je kunt de spellen ofwel aan tafel of plenair nog kort bespreken.

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- Noord begint zijn vierkaart schoppen te noemen. Er is geen fit in schoppen en daarom noemt Zuid zijn vijfkaart ruiten. Er is weliswaar een fit in ruiten, er zijn 25 punten. Dus kiezen we voor 3SA te spelen door Noord (meeste punten).
- Oost kan het beste uitkomen met ♥3, langste kleur en kleintje belooft plaatje.
- West ♥V: 3^e man doet wat hij kan. Noord wint met ♥H.
- Noord gaat nu de ruiten ontwikkelen en Oost komt aan slag met ♦A.
- Oost weet dat West geen ♥B heeft, anders had West die kaart wel gespeeld. Noord heeft dus ♥B. Oost moet daarom zelf geen harten doorspelen maar proberen West aan slag te krijgen. Kijkend naar de dummy is schoppen de enige kans.
- Oost speelt dus ♠8 voor ♠A van West
- West speelt nu harten terug en Oost kan nu de resterende 4 hartenslagen oprapen.
- 3SA - 2

Bruggetje:

Op naar het volgende spel

→

Dia 31

| | | | |
|--|--|--|--|
| Starters Bridge | Zelf aan de slag 9.2 | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Noteer de score op de scorekaart | ♠ H 7 ♥ V T 9 6 2 ♦ 6 3 ♣ B 8 7 3 | N W O Z | ♠ A 6 3 ♥ H B 8 ♦ T 5 ♣ A V 9 6 5 |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 3SA door Oost ▪ Maximaal haalbare bij goed tegenspel: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 5 slagen ➢ O-W: 8 slagen | ♠ 9 5 2 ♥ A 5 4 ♦ H V B 9 7 4 ♣ H | ♠ (V) B T 8 4 ♥ 7 3 ♦ A 8 2 ♣ T 4 2 | |

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- Oost begint zijn vijfkaart klaveren te noemen. Er is geen fit in klaveren en daarom noemt West zijn zeskaart ruiten. Er is nu een fit in ruiten, geen fit in een hoge kleur en er zijn 27 punten. Dus kiezen we voor 3SA te spelen door Oost (meeste punten).
- Zuid kan het beste uitkomen met ♠V, langste kleur en een serie.
- Noord moet ♠V overnemen met ♠H om een blokkade te voorkomen.
- Oost kan het beste ♠A een keer ophouden, maar aan slag met ♠A, gaat Oost ruiten ontwikkelen.
- Zuid maakt ♦A en kan nu vier schoppenslagen oprapen; goed voor 1 down.

Bruggetje:

Op naar het volgende spel

→

Dia 32

| Starters Bridge | | Zelf aan de slag 9.3 | |
|---|--|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Noteer de score op de scorekaart | ♠ V 9 7 6 2 ♥ H 9 ♦ H T 9 6 ♣ B 8 | | |
| ♠ T ♥ T 8 5 3 ♦ 5 4 3 2 ♣ V T 4 3 | N W O Z | ♠ 3 ♥ A V 6 4 ♦ A 8 7 ♣ H 9 7 5 2 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 4♠ door Zuid ▪ Maximaal haalbare bij goed tegenspel: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 9 slagen ➢ O-W: 4 slagen | ♠ A H B 8 5 4 ♥ B 7 2 ♦ V B ♣ A 6 | | |

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- Zuid begint zijn zeskaart schoppen te noemen. Noord heeft 5 schoppen mee en er is een superfit.
- West kiest voor ♣3 (kleintje belooft plaatje).
- Via ♣B en ♣H neemt Zuid de slag met ♣A.
- Zuid hoeft maar eenmaal troef te trekken en gaat zijn ruiten ontwikkelen.
- Oost komt aan slag met ♦A, speelt klaveren terug naar ♣V voor West.
- West moet geen klaveren vervolgen (slag wordt ingetroefd), maar kan het beste nu harten proberen.
- Nu zit de dummy op snit en Oost kan ♥V en ♥A maken.
- Oost West hebben nu: 1 ruitenslag, 1 klaveren slag en 2 harten slagen. Goed voor 4♠ -1.

Bruggetje:

Op naar het volgende spel

→

Dia 33

| Starters Bridge | | Zelf aan de slag 9.4 | |
|---|--|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Noteer de score op de scorekaart | ♠ 9 8 7 ♥ V 9 6 3 (2) ♦ T 8 5 4 ♣ A | | |
| ♠ A 4 3 ♥ A H T ♦ H V 7 ♣ 9 8 4 2 | N W O Z | ♠ H V B ♥ 8 5 ♦ B 9 2 ♣ V 7 6 5 3 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 3SA door West ▪ Maximaal haalbare bij goed tegenspel: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 5 slagen ➢ O-W: 8 | ♠ T 6 5 2 ♥ B 7 4 ♦ A 6 3 ♣ H B T | | |

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- West begint zijn vierkaart klaveren te noemen. Oost heeft 5 klaveren mee en er is een goede fit. Er wordt nog op zoek gegaan naar een fit in een hoge kleur. Die is er niet.
- Er zijn 25 punten en een fit in een lage kleur, dus kiezen we voor 3SA te spelen door West.
- Noord komt uit met ♥2 (kleintje belooft plaatje).
- Via ♥B van Zuid neemt de leider de slag met ♥A.
- West gaat klaveren ontwikkelen en de 2^e slag wordt voor ♣A van Noord.
- Nu moet Noord geen harten gaan spelen, want uit de eerste slag weet Noord dat Zuid geen ♥T en ♥H heeft. Van ♥BT had Zuid ♥T gespeeld en van ♥HB was ♥H gespeeld. Als Noord harten doorspeelt, maakt Oost altijd ♥T. Beter is om Zuid aan slag proberen te krijgen, zodat Zuid de harten voorspeelt.
- Zuid komt altijd nog twee keer aan slag met klaveren en kan dan steeds harten voorspelen.
- NZ halen zo vijf slagen.

Bruggetje:

Op naar het volgende spel

→

Dia 27



The slide features a light blue header with the text 'Starters Bridge' in a grey box on the left and 'Huiswerk' in large red font in the center. To the right of the title is a portrait of a man. In the top right corner of the slide area is the logo for 'Nederlandse Bridge Bond'. Below the header, there is a list of three bullet points. At the bottom left of the slide area, the text 'vormgeving: Ton Walbeek' is written in a smaller font.

Nederlandse
Bridge Bond

Starters
Bridge

Huiswerk



- Bestudeer hoofdstuk 13 en 14
- Maak de oefeningen
- Oefen op 'Startersbridge'

vormgeving: Ton Walbeek

Huiswerk:

- Hoofdstuk 13 en 14 bestuderen
- De oefeningen bij hoofdstuk 14
- en veel oefenen op het internet met Startersbridge

LES 10

Dia 1



The slide features the 'Starters Bridge' logo in a grey box on the left, the title 'Les 10' in red in the center, and a portrait of a man in a white shirt on the right. The 'Nederlandse Bridge Bond' logo is in the top right corner. Below the portrait, a bullet point reads 'Hoofdstuk 15: Het speelplan'. At the bottom left, it says 'vormgeving: Ton Walbeek'.

Inleiding:

Doel van het bridgespel is om zoveel mogelijk slagen te maken. Dat lukt het beste wanneer je als leider een plan maakt hoe je dat gaat aanpakken. Hoe je dat plan het beste kunt maken, gaan we in deze les bespreken.

Maar eerst nog even een paar vragen over de les van vorige week.

Vragen die je zou kunnen stellen (maak eventueel gebruik van flip-over of white board):

- Wat verstaan we bij bridge onder een doubleton, renonce en singleton ?
- Wat bedoelen we met een dekking in een kleur?
- Wie is de 3^e man en wat doet de 3^e man?
- Je zit 3^e man, partner komt ♥3 uit en je hebt ♥VB4, welke kaart speel je?
- Wat voor kaart moet de 2^e man doorgaans bijspelen?
- Als vanuit de leider of de dummy een honneur wordt voorgespeeld en je zit als 2^e man met een hogere honneur, wat doe je dan?

Sluit het vragenrondje af met een compliment.

Bruggetje:

We gaan deze les dus leren hoe je een speelplan moet maken. →

Dia 2

Starters
Bridge

Speelplan maken (1)

- Doel bij bridge is: zoveel mogelijk slagen maken
- Meeste succes met een plan
- Maak dit plan zodra de dummy open gaat
- Neem hiervoor de tijd



Waarom een speelplan maken?

- Zoals we al geleerd hebben is het doel bij bridge om zoveel mogelijk slagen te maken.
- Het meest succes heb je als je hiervoor een plan maakt.
- Maak dit plan zodra de dummy open gaat, en.....
- Heel belangrijk: neem hiervoor de tijd.
- Want een speelplan maken doe je stap voor stap!

Bruggetje:

Laten we eerst eens kijken wat de stappen zijn als je een speelplan moet maken en je speelt SA →

Dia 3

Starters
Bridge

Speelplan maken (2)

Stappen speelplan SA

1. Stel vast hoeveel slagen je moet maken
2. Tel je vaste slagen ← Deze moeten wachten
3. Stel vast hoeveel slagen je tekort komt
4. Bekijk in welke kleur(en) je slagen kunt ontwikkelen en hoe je dat gaat doen ← Hiermee beginnen

Hier volgt het overzicht voor het speelplan bij SA. We gaan dat dadelijk nog verder uitwerken.

- Op de eerste plaats stel je nog eens vast, hoeveel slagen je moet halen.
- Vervolgens tel je hoeveel slagen je met behulp van de kaarten in de dummy achter elkaar kunt oprapen.
- Dan stel je vast hoeveel slagen je tekort komt
- En ga je bekijken in welke kleuren je slagen kunt ontwikkelen om dit tekort weg te werken. Tot slot nog twee belangrijke aandachtspunten:
- Je vaste slagen moet je nog even laten rusten
- Het eerste wat je gaat doen is: je slagen ontwikkelen.


Bruggetje:

Dit is dus het overzicht. We gaan dit nu aan de hand van voorbeelden stap voor stap doornemen. →

Dia 4

Starters Bridge

Vaste slagen tellen (1)



Hoeveel vaste slagen?

drie: ♥A, ♥H en ♥V

Dummy
♥ A 7 6

| | | |
|--|-----|--|
| | N | |
| | W O | |
| | Z | |

Leider
♥ H V 3

Leerpunt

- Vaste slagen zijn slagen die je zo kunt oprapen
- Je hoeft er niets voor te doen

Je bent als Zuid leider in een SA-contract en dit is je hartenkaart.

- Hoeveel vaste slagen tel je?
- Geen probleem: drie vaste slagen.

Leerpunt:


- Vaste slagen zijn slagen die je zo kunt oprapen.
- Je hoeft er niets voor te doen.

Bruggetje:

En hoe zit het met deze hand? →

Dia 5

Starters Bridge
Vaste slagen tellen (2)



Hoeveel vaste slagen?

| | | |
|--------------------------|---------------|--|
| Dummy ♥ B 7 6 | | |
| | N W O Z | |
| ♥ H V 3 Leider | | |

nul
▪ Eerst ♥A eruit drijven

Hoeveel vaste slagen tel je hier?


→ Geen één. Eerst zal ♥A eruit gedreven moeten zijn, dan is de hand goed voor..... 2 slagen.

Bruggetje:

Nog een voorbeeld →

Dia 6

Starters Bridge
Vaste slagen tellen (3)



Hoeveel vaste slagen?

| | | |
|----------------------------|---------------|--|
| Dummy ♥ A 7 6 3 | | |
| | N W O Z | |
| ♥ V B T 2 Leider | | |

Eén

Hoeveel vaste slagen tel je hier?

→ Inderdaad één: ♥A.

Bruggetje:

Dit is nu zo'n kaart waarin je slagen kunt ontwikkelen. Laten we maar eens kijken. →

Dia 7

Starters Bridge

Opsporen werkkleur

Hoeveel vaste slagen kun je ontwikkelen?

Dummy
 ♥ A 7 6 3

drie of twee

♥ 8 5

N
 W O
 Z

♥ H 9 4

- Lukt de snit: 3 slagen (totaal 4)
- Mislukt de snit: 2 slagen (totaal 3)

Leerpunt

- Begin met de kleur waarin je de meeste slagen kunt ontwikkelen

Zoals gezegd is dit dus een kleur waarin je slagen kunt ontwikkelen. We noemen een kleur waarin veel slagen kunt ontwikkelen ook wel de werkkleur.

- Hoeveel slagen kun je in harten ontwikkelen?
- Inderdaad: drie of twee. Het hangt er vanaf waar ♥H zit.
- Zit ♥H bij West, dan kun je drie hartenslagen ontwikkelen en maak je dus vier hartenslagen.
- Zit ♥H bij Oost, dan mislukt de snit en kun je twee hartenslagen ontwikkelen. Goed voor totaal drie hartenslagen.

Leerpunt:

- Begin met de kleur waarin je de meeste slagen kunt ontwikkelen. Zo'n kleur noemen we de werkkleur.

Bruggetje:

In het begin is het lastig om zo'n speelplan te maken. Daarom is er een hulpmiddel om stap voor stap je speelplan te maken. Dat ziet er zo uit →

Dia 8

| Starters Bridge | | Hulpmiddel speelplan maken SA | | | | |
|--|-----------|-------------------------------|-----------------------------------|-----------|--------------|--|
| Contract: 1SA | | Uitkomst: ♦V | | | | |
| Dummy | Leider | Vaste slagen | ontwik- kelen | Hoe? | prio- riteit | |
| ♠ A 8 3 | ♠ H 9 4 | 2 | 0 | | | |
| ♥ 9 8 4 | ♥ B 7 6 | 0 | 0 | | | |
| ♦ 7 6 5 | ♦ A H 3 | 2 | 0 | | | |
| ♣ B T 4 3 | ♣ H V 8 2 | 0 | 3 | ♣H spelen | 1 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Vaste slagen laten wachten ▪ Direct kleur ontwikkelen | | 4 | Aantal vaste slagen | | | |
| | | 7 | Aantal slagen nodig voor contract | | | |
| | | 3 | Aantal slagen ontwikkelen | | | |

Dit is het formulier dat jullie dadelijk krijgen.

- Als eerste noteer je bij contract het contract dat je moet spelen. Hier: 1 SA.
- Vervolgens noteer je de uitkomst: ♦V. Nu ga je verder per kleur de kaarten van de dummy en jezelf doorlopen.
- Dit zijn de schoppen en je telt je vaste slagen:
- 2.
- Nu de harten
- 0 vaste slagen.
- Dit zijn de ruiten en er zijn
- 2 vaste slagen.
- Tot slot de klaveren
- en hierin ook 0 vaste slagen.
- Nu kun je de balans opmaken en er zijn 4 vaste slagen. Deze moet je bij het afspelen laten wachten.
- Noteer het aantal slagen nodig voor je contract: 7.
- Dus je moet nog 3 slagen ontwikkelen om je contract te maken.
- Noteer in de kolom ontwikkelen het aantal slagen dat je kunt ontwikkelen en dat is hier alleen maar in de klaveren: 3 stuks.
- Tot slot kun je aangeven hoe je de slagen moet ontwikkelen en
- je kunt de prioriteit aangeven. Hier heeft klaveren de hoogste prioriteit.

Controleer of iedereen het begrepen heeft.

Bruggetje:

We gaan nu zelf aan de slag met een tafelopdracht om van vier spellen het speelplan uit te werken. →

Dia 9

| Starters Bridge | | Tafelopdracht 10.1.1 | | | | |
|--|-----------|----------------------|-----------------------------------|------------|-------------|--|
| Contract: 3SA | | Uitkomst: ♦B | | | | |
| Dummy | Leider | Vaste slagen | ontwik-kelen | Hoe? | prio-riteit | |
| ♠ A V 3 2 | ♠ 5 4 | 1 | 1 | snit op ♠V | 2 | |
| ♥ 7 6 5 | ♥ H V B T | 0 | 3 | ♥H spelen | 1 | |
| ♦ A 7 | ♦ H V 2 | 3 | 0 | | | |
| ♣ H 9 8 2 | ♣ A 7 6 5 | 2 | 0 | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Vaste slagen laten wachten ▪ Direct kleur ontwikkelen | | 6 | Aantal vaste slagen | | | |
| | | 9 | Aantal slagen nodig voor contract | | | |
| | | 3 | Aantal slagen ontwikkelen | | | |

Deel de werkbladen van tafelopdracht TO 10.1 uit.

Bespreek de oplossingen ofwel plenair of aan iedere tafel

Oplossing: in PP is klaveren vrijspelen toegevoegd. Grotere kans dan snijden op schoppen Heer.

Dia stap voor stap doornemen

Dia 10

| Starters Bridge | | Tafelopdracht 10.1.2 | | | | |
|--|-----------|----------------------|-----------------------------------|----------------|-------------|--|
| Contract: 3SA | | Uitkomst: ♣4 | | | | |
| Dummy | Leider | Vaste slagen | ontwik-kelen | Hoe? | prio-riteit | |
| ♠ H 8 2 | ♠ A V 4 | 3 | 0 | | | |
| ♥ 7 6 3 | ♥ A V 9 4 | 1 | 1 | snit op ♥V | 2 | |
| ♦ H V 5 4 | ♦ 9 8 6 3 | 0 | 3 | naar ♦H spelen | 1 | |
| ♣ A 8 6 | ♣ B 3 | 1 | 0 | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Vaste slagen laten wachten ▪ Direct kleur ontwikkelen | | 5 | Aantal vaste slagen | | | |
| | | 9 | Aantal slagen nodig voor contract | | | |
| | | 4 | Aantal slagen ontwikkelen | | | |

Oplossing:

Dia stap voor stap doornemen

Dia 11

| Starters Bridge | | Tafelopdracht 10.1.3 | | | | |
|--|-------------|----------------------|-----------------------------------|------------|--------------|--|
| Contract: 3SA | | Uitkomst: ♣2 | | | | |
| Dummy | Leider | Vaste slagen | ontwik- kelen | Hoe? | prio- riteit | |
| ♠ B 3 | ♠ V 9 4 2 | 0 | 0 | | | |
| ♥ A V B 2 | ♥ 6 5 | 1 | 2 | snit op ♥H | 1 | |
| ♦ V 9 8 7 | ♦ A H B 5 2 | 5 | 0 | | | |
| ♣ 9 7 6 | ♣ A B | 1 | 0 | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Vaste slagen laten wachten ▪ Direct kleur ontwikkelen | | 7 | Aantal vaste slagen | | | |
| | | 9 | Aantal slagen nodig voor contract | | | |
| | | 2 | Aantal slagen ontwikkelen | | | |

Oplossing: *Dia stap voor stap doornemen*

Dia 12

| Starters Bridge | | Tafelopdracht 10.1.4 | | | | |
|--|-------------|----------------------|-----------------------------------|--------------|--------------|--|
| Contract: 3SA | | Uitkomst: ♥V | | | | |
| Dummy | Leider | Vaste slagen | ontwik- kelen | Hoe? | prio- riteit | |
| ♠ A V 8 2 | ♠ 6 5 | 1 | 1 | snit op ♠V | 2 | |
| ♥ H 7 5 | ♥ A 8 2 | 2 | 0 | | | |
| ♦ 8 7 2 | ♦ V B T 9 3 | 0 | 3 | begin met ♦8 | 1 | |
| ♣ H 9 2 | ♣ A V 7 | 3 | 0 | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Vaste slagen laten wachten ▪ Direct kleur ontwikkelen | | 6 | Aantal vaste slagen | | | |
| | | 9 | Aantal slagen nodig voor contract | | | |
| | | 3 | Aantal slagen ontwikkelen | | | |

Oplossing: *Dia stap voor stap doornemen*

Bruggetje:

Dit was het stappenplan als je je speelplan voor SA gaat maken, voor een troefcontract ziet het er iets anders uit. →

Tafelopdracht: Speelplan maken SA (TO 10.1)

- In deze tafelopdracht zie je handen van de dummy en de leider.
- Maak van ieder spel een speelplan als volgt:
 - 1) Tel per kleur de vaste slagen die je kunt halen.
 - 2) Tel het totaal aan vaste slagen op.
 - 3) Stel vast hoeveel slagen je moet ontwikkelen om je contract te maken.
 - 4) Geef per kleur aan hoeveel slagen je kunt ontwikkelen en hoe je dat moet doen.
 - 5) Stel de prioriteit vast van de kleuren die je moet gaan ontwikkelen.

spel 1

| Contract: 3SA | | Uitkomst: ♦B | | | |
|--|-----------|---------------------|-----------------------------------|------|--------------|
| Dummy | Leider | vaste slagen | ontwik- kelen | Hoe? | prio- riteit |
| ♠ A V 3 2 | ♠ 5 4 | | | | |
| ♥ 7 6 5 | ♥ H V B T | | | | |
| ♦ A 7 | ♦ H V 2 | | | | |
| ♣ H 9 8 2 | ♣ A 7 6 5 | | | | |
| Basisstrategie: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Vaste slagen laten wachten ▪ Direct kleur ontwikkelen | | | Totaal aantal vaste slagen | | |
| | | | Aantal slagen nodig voor contract | | |
| | | | Aantal slagen ontwikkelen | | |

spel 2

| Contract: 3SA | | Uitkomst: ♣4 | | | |
|--|-----------|---------------------|-----------------------------------|------|--------------|
| Dummy | Leider | vaste slagen | ontwik- kelen | Hoe? | prio- riteit |
| ♠ H 8 2 | ♠ A V 4 | | | | |
| ♥ 7 6 3 | ♥ A V 9 4 | | | | |
| ♦ H V 5 4 | ♦ 9 8 6 3 | | | | |
| ♣ A 8 6 | ♣ B 3 | | | | |
| Basisstrategie: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Vaste slagen laten wachten ▪ Direct kleur ontwikkelen | | | Totaal aantal vaste slagen | | |
| | | | Aantal slagen nodig voor contract | | |
| | | | Aantal slagen ontwikkelen | | |

spel 3

| Contract: 3SA | | Uitkomst: ♣2 | | | |
|---|-------------|--------------|-----------------------------------|------|------------|
| Dummy | Leider | vaste slagen | ontwikkelen | Hoe? | prioriteit |
| ♠ B 3 | ♠ V 9 4 2 | | | | |
| ♥ A V B 2 | ♥ 6 5 | | | | |
| ♦ V 9 8 7 | ♦ A H B 5 2 | | | | |
| ♣ 9 7 6 | ♣ A B | | | | |
| Basisstrategie: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Vaste slagen laten wachten ▪ Direct kleur ontwikkelen | | | Totaal aantal vaste slagen | | |
| | | | Aantal slagen nodig voor contract | | |
| | | | Aantal slagen ontwikkelen | | |

spel 4

| Contract: 3SA | | Uitkomst: ♥V | | | |
|---|-------------|--------------|-----------------------------------|------|------------|
| Dummy | Leider | vaste slagen | ontwikkelen | Hoe? | prioriteit |
| ♠ A V 8 2 | ♠ 6 5 | | | | |
| ♥ H 7 5 | ♥ A 8 2 | | | | |
| ♦ 8 7 2 | ♦ V B T 9 3 | | | | |
| ♣ H 9 2 | ♣ A V 7 | | | | |
| Basisstrategie: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Vaste slagen laten wachten ▪ Direct kleur ontwikkelen | | | Totaal aantal vaste slagen | | |
| | | | Aantal slagen nodig voor contract | | |
| | | | Aantal slagen ontwikkelen | | |

Dia 13

Starters
Bridge

Speelplan maken troefcontract

Stappen speelplan troefcontract

1. Stel vast hoeveel verliezers je kunt veroorloven
2. Tel je verliezers per kleur
3. Stel vast hoeveel verliezers je teveel hebt
4. Bekijk hoe je je verliezers kunt wegwerken
5. Begin met troeftrekken

soms eerst
introevert in de
'korte hand'

Nu gaan we dus het speelplan voor een troefcontract bespreken. Bij een troefcontract gaan we er niet vanuit hoeveel slagen we moeten winnen, maar hoeveel slagen we maximaal mogen verliezen. We beginnen daarom vast te stellen:

- 1. Hoeveel slagen je maximaal mag verliezen om je contract te maken.
- 2. Vervolgens ga je per kleur je verliezers tellen.
- 3. Dan stel je vast hoeveel verliezers je teveel hebt en daarna
- 4. ga je na, hoe je die verliezers kunt wegwerken.
- 5. Maar.....: in de meeste gevallen begin je eerst om de vijandelijke troeven te trekken.
- Echter, soms kan het nodig zijn om voor het trekken van de troeven eerst een introever aan de 'korte kant' te maken.


Bruggetje:

Laten we nu eerst eens gaan kijken hoe je het beste je verliezers kunt tellen →

Dia 14

Starters Bridge

Verliezers tellen (1)



Hoeveel verliezers in de hand van de leider?

Eén: ♥3

♠ troef

Dummy

♥ V 7 6

| | | |
|--|---|---|
| | N | |
| | W | O |
| | Z | |

♥ A H 3

Leider

- Kan weg op ♥V van de dummy
- dus **nul verliezers**

Leerpunt

- Troefcontract: tel je verliezers uit de hand van de leider of
- de hand met de meeste troeven

In dit voorbeeld is Zuid de leider in een schoppencontract. Hoeveel verliezers in harten tel je in de hand van de leider?

- Inderdaad één, maar het goede bericht is,
- dat je in de dummy nog ♥V hebt, dus totaal 0 verliezers.

Leerpunt:

→ In een troefcontract tel je de verliezers uit de hand van de leider, rekening houdend met de plaatjes in dummy of de hand met de meeste troeven.


Bruggetje:

Nog een voorbeeld →

Dia 15

Starters Bridge

Verliezers tellen (2)



Hoeveel verliezers in de hand van de leider?

♠
troef

Dummy

♥ 9 7 6 3

Eén: ♥ 6

↓

N

W O

Z

♥ 6

Leider

- De tweede hartenronde kun je introeven

Weer is schoppen troef en alleen de hartenkaart is weergegeven. Hoeveel verliezers in harten vanuit de hand van de leider gezien?

- Inderdaad, slechts één,
- Want de tweede hartenronde kun je introeven (mits je uiteraard nog troeven over hebt).

Bruggetje:

Een derde voorbeeld →

Dia 16

Starters Bridge Verliezers tellen (3)

Hoeveel harten verliezers?

troef ♠

Dummy
♥ H 8 3

N
W O
Z

♥ 7 6
Leider

Eén of twee

- ♥ A bij West: één
- ♥ A bij Oost: twee

Starters Bridge Tweede man laag (1)

Leider speelt ♥3 voor

Welke kaart moet West nu spelen?

→ [♥2

→ i Misschien kan partner ♥B overnemen met ♥H of ♥V

Dummy
♥ B 8 4

♥ B

N
W O
Z

♥ A 9 2 ♥2

♥ V 6 5

♥ 3

♥ H T 7 3
Leider

Leerpunt
De tweede man' speelt doorgaans laag

kaart is weergegeven. Hoeveel leider gezien?

oet je de harten aanspelen? West zit, heb je één harten altijd twee.

Bru
Ook
dat

hebben we een hulpmiddel en

Dia 17

| Starters Bridge | | Hulpmiddel speelplan maken Troef | | | | |
|--|-------------|----------------------------------|------------------------------------|-------------------|------------|--|
| Contract: 4♠ | | Uitkomst: ♥B | | | | |
| Dummy | Leider | Verliezers | Wegwerken | Acties | prioriteit | |
| ♠ H V B 2 | ♠ A T 8 7 6 | 0 | 0 | Troeftrekken | 1 | |
| ♥ 8 6 4 | ♥ A 3 2 | 2 | 1 | harten weg op ♣V | | |
| ♦ V B 5 | ♦ T 6 3 | 2 | 0 | | | |
| ♣ H V 3 | ♣ A 9 | 0 | 0 | ♣A, H en V spelen | 2 | |
| <ul style="list-style-type: none"> Meestal eerst troeftrekken Verliezers wegwerken | | 4 | Totaal mogelijke verliezers | | | |
| | | 3 | Aantal verliezers volgens contract | | | |
| | | 1 | Aantal verliezers wegwerken | | | |

Dit is het formulier dat jullie dadelijk krijgen om een speelplan voor een troefcontract te maken.

- Als eerste noteer je bij contract het contract dat je moet spelen: 4♠.
- Vervolgens noteer je de uitkomst: ♥B. Nu ga je verder per kleur de kaarten van de dummy en jezelf doorlopen.
- Dit zijn de schoppen en je telt je verliezers in schoppen:
- 0 verliezers.
- Nu in harten:
- 2 verliezers.
- Nu in ruiten:
- 2 verliezers.
- Tot slot de klaveren:
- en hierin 0 verliezers.
- Nu kun je de balans opmaken en er zijn 4 mogelijke verliezers.
- Volgens je contract moet je 10 slagen halen en mag je dus maar 3 slagen verliezen. Noteer dit aantal.
- Dus je moet nog 1 verliezer wegwerken om je contract te maken.
- Noteer in de kolom wegwerken verliezers, de verliezers die je per kleur kunt wegwerken en dat zijn er 0 in schoppen.
- In harten kun je één verliezer wegwerken, door een harten weg te gooien op de 3^e klaveren slag die de dummy kan maken.
- In ruiten kun je geen verliezer wegwerken.
- En ook de klaveren heeft geen verliezer. Nu naar de prioriteiten:
- Begin met troeftrekken en na het trekken van de troeven bij de tegenpartij,
- ga je klaveren spelen. Op ♣V van de dummy, kun je vervolgens je verliezende harten wegspeelen.

Bruggetje:

We gaan nu zelf aan de slag met een tafelopdracht om van vier spellen het speelplan uit te werken. →

Dia 18

| Starters Bridge | | Tafelopdracht 10.2.1 | | | | |
|--|-------------|----------------------|------------------------------------|------------------------|------------|--|
| Contract: 4♠ | | Uitkomst: ♣H | | | | |
| Dummy | Leider | Verliezers | Wegwerken | Acties | prioriteit | |
| ♠ B T 4 2 | ♠ A H V 7 6 | 0 | 0 | Troeftrekken | 1 | |
| ♥ 9 8 2 | ♥ A 6 5 | 2 | 1 | harten weg op ♠A | | |
| ♦ A V B 7 | ♦ 8 4 | 1 | 1 | ruiten snit op ♦H (2x) | 2 | |
| ♣ A 5 | ♣ T 8 7 | 2 | 1 | één klaveren introeven | 3 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Meestal eerst troeftrekken ▪ Verliezers wegwerken | | 5 | Totaal mogelijke verliezers | | | |
| | | 3 | Aantal verliezers volgens contract | | | |
| | | 2 | Aantal verliezers wegwerken | | | |

Deel de werkbladen van tafelopdracht TO 10.2 uit.

Bespreek de oplossingen ofwel plenair of aan iedere tafel

Oplossing: Dia stap voor stap doornemen

Dia 19

| Starters Bridge | | Tafelopdracht 10.2.2 | | | | |
|--|-----------|----------------------|------------------------------------|-----------------------------|------------|--|
| Contract: 2♥ | | Uitkomst: ♠V | | | | |
| Dummy | Leider | Verliezers | Wegwerken | Acties | prioriteit | |
| ♠ B 9 7 4 | ♠ H V 6 | 1 | 0 | schoppen ontwikkelen | 2 | |
| ♥ V T 6 5 | ♥ A B 9 2 | 1 | 1 | troeftrekken en snit op ♥H | 1 | |
| ♦ 8 6 | ♦ H 7 4 | 3 | 1 | ruiten naar ♦H en introever | 3 | |
| ♣ A 4 3 | ♣ 9 8 6 | 2 | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Meestal eerst troeftrekken ▪ Verliezers wegwerken | | 7 | Totaal mogelijke verliezers | | | |
| | | 5 | Aantal verliezers volgens contract | | | |
| | | 2 | Aantal verliezers wegwerken | | | |

Oplossing: Dia stap voor stap doornemen

- In deze tafelopdracht zie je handen van de dummy en de leider .
- Maak van ieder spel een speelplan als volgt:
 1. Tel per kleur de verliezers die je hebt.
 2. Tel het totaal aantal verliezers op.
 3. Stel vast hoeveel verliezers je volgens je contract mag hebben.
 4. Geef per kleur aan hoeveel verliezers je kunt wegwerken en hoe je dat moet doen.
 5. Stel de prioriteit vast van de stappen die je moet gaan doen. Denk er aan meestal moet je beginnen met troeftrekken (maar soms is het belangrijk eerst een introever in de korte hand te maken).

spel 1

| Contract: 4♠ | | Uitkomst: ♣H | | | | |
|---|-------------|-----------------|------------------------------------|------|-----------------|--|
| Dummy | Leider | Ver- liezers | Weg- werken | Hoe? | prio- riteit | |
| ♠ B T 4 2 | ♠ A H V 7 6 | | | | | |
| ♥ 9 8 2 | ♥ A 6 5 | | | | | |
| ♦ A V B 7 | ♦ 8 4 | | | | | |
| ♣ A 5 | ♣ T 8 6 | | | | | |
| Basisstrategie: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Meestal eerst troeftrekken ▪ Verliezers wegwerken | | | Totaal aantal mogelijke verliezers | | | |
| | | | Aantal verliezers volgens contract | | | |
| | | | Aantal weg te werken verliezers | | | |

spel 2

| Contract: 2♥ | | Uitkomst: ♣V | | | | |
|---|-----------|-----------------|------------------------------------|------|-----------------|--|
| Dummy | Leider | Ver- liezers | Weg- werken | Hoe? | prio- riteit | |
| ♠ B 9 7 4 | ♠ H V 6 | | | | | |
| ♥ V T 6 5 | ♥ A B 9 2 | | | | | |
| ♦ 8 6 | ♦ H 7 4 | | | | | |
| ♣ A 4 3 | ♣ 9 8 6 | | | | | |
| Basisstrategie: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Meestal eerst troeftrekken ▪ Verliezers wegwerken | | | Totaal aantal mogelijke verliezers | | | |
| | | | Aantal verliezers volgens contract | | | |
| | | | Aantal weg te werken verliezers | | | |

spel 3

| Contract: 4♥ | | Uitkomst: ♦H | | | |
|---|-------------|--------------|------------------------------------|------|------------|
| Dummy | Leider | Verliezers | Wegwerken | Hoe? | prioriteit |
| ♠ A H 7 | ♠ 9 2 | | | | |
| ♥ 9 6 4 3 | ♥ A V B 7 2 | | | | |
| ♦ 6 5 4 | ♦ A 8 2 | | | | |
| ♣ 8 7 6 | ♣ A H 5 | | | | |
| Basisstrategie: <ul style="list-style-type: none"> Meestal eerst troeftrekken Verliezers wegwerken | | | Totaal aantal mogelijke verliezers | | |
| | | | Aantal verliezers volgens contract | | |
| | | | Aantal weg te werken verliezers | | |

spel 4

| Contract: 4♥ | | Uitkomst: ♦H | | | |
|---|-------------|--------------|------------------------------------|------|------------|
| Dummy | Leider | Verliezers | Wegwerken | Hoe? | prioriteit |
| ♠ V B 6 5 | ♠ A H T 9 7 | | | | |
| ♥ 7 6 3 | ♥ A 4 2 | | | | |
| ♦ A V B | ♦ 8 6 | | | | |
| ♣ B 7 2 | ♣ H 9 3 | | | | |
| Basisstrategie: <ul style="list-style-type: none"> Meestal eerst troeftrekken Verliezers wegwerken | | | Totaal aantal mogelijke verliezers | | |
| | | | Aantal verliezers volgens contract | | |
| | | | Aantal weg te werken verliezers | | |

Dia 20

| Starters Bridge | | Tafelopdracht 10.2.3 | | | | |
|--|-------------|----------------------|------------------------------------|----------------------------|------------|--|
| Contract: 4♥ | | Uitkomst: ♦H | | | | |
| Dummy | Leider | Verliezers | Wegwerken | Acties | prioriteit | |
| ♠ A H 7 | ♠ 9 2 | 0 | 0 | aan slag naar dummy 2x | 1 | |
| ♥ 9 6 4 3 | ♥ A V B 7 2 | 1 | 1 | vanuit dummy 2x snit op ♥H | 2 | |
| ♦ 6 5 4 | ♦ A 8 2 | 2 | 0 | | | |
| ♣ 8 7 6 | ♣ A H 5 | 1 | 0 | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> Meestal eerst troeftrekken Verliezers wegwerken | | 4 | Totaal mogelijke verliezers | | | |
| | | 3 | Aantal verliezers volgens contract | | | |
| | | 1 | Aantal verliezers wegwerken | | | |

Oplossing: *Dia stap voor stap doornemen*

Dia 21

| Starters Bridge | | Tafelopdracht 10.2.4 | | | | |
|--|-------------|----------------------|------------------------------------|------------------|------------|--|
| Contract: 4♠ | | Uitkomst: ♥V | | | | |
| Dummy | Leider | Verliezers | Wegwerken | Acties | prioriteit | |
| ♠ V B 6 5 | ♠ A H T 9 7 | 0 | 0 | troeftrekken | 1 | |
| ♥ 7 6 3 | ♥ A 4 2 | 2 | 1 | harten weg op ♦A | | |
| ♦ A V B | ♦ 8 6 | 1 | 1 | 2x snit op ♦H | 2 | |
| ♣ B 7 2 | ♣ H 9 3 | 3 | 1 | klaveren naar ♣H | 3 | |
| <ul style="list-style-type: none"> Meestal eerst troeftrekken Verliezers wegwerken | | 6 | Totaal mogelijke verliezers | | | |
| | | 3 | Aantal verliezers volgens contract | | | |
| | | 3 | Aantal verliezers wegwerken | | | |

Oplossing: *Dia stap voor stap doornemen*

Bruggetje:

Dit was het stappenplan als je je speelplan voor troef gaat maken. Probeer deze methodiek toe te passen als je dadelijk leider bent in de spellen die we nu gaan spelen. →

Dia 22

| Starters Bridge | | Zelf aan de slag 10.1 | |
|---|--|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Noteer de score op de scorekaart | ♠ B 8 7 2 ♥ T 8 5 ♦ H T 7 5 ♣ H 7 | ♠ A 9 3 ♥ H 7 6 ♦ A 4 ♣ V T 6 5 4 | |
| ♠ H 6 ♥ A V 4 3 ♦ V 9 8 2 ♣ B 8 3 | N W O Z | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 3SA door Oost ▪ Maximaal haalbare bij goed afspel: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 4 slagen ➢ O-W: 9 slagen | ♠ V T 5 4 ♥ B 9 2 ♦ B 6 3 ♣ A 9 2 | | |

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- Oost begint zijn vijfkaart klaveren te noemen. West heeft 3 klaveren mee en er is een goede fit. Er wordt nog op zoek gegaan naar een fit in een hoge kleur. Die is er niet.
- Er zijn 25 punten en een fit in een lage kleur, dus kiezen we voor 3SA te spelen door Oost.
- Zuid komt uit met ♠4 (kleintje belooft plaatje).
- Er zijn 6 vaste slagen: dus 3 ontwikkelen in klaveren.
- Resultaat: 3SA contract.

Bruggetje:

Op naar het volgende spel.

→

Dia 23

| | | | |
|---|--|--|--|
| Starters Bridge | | Zelf aan de slag 10.2 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Noteer de score op de scorekaart | <p>♠ A 4 ♥ A H 3 ♦ H 8 7 5 4 ♣ B T 2</p> | | |
| <p>♠ H 7 6 ♥ V 9 6 5 ♦ B T 9 2 ♣ 7 3</p> | <p>N W O Z</p> | <p>♠ V B T 5 2 ♥ B 8 2 ♦ 6 ♣ H 9 6 5</p> | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 3SA door Noord ▪ Maximaal haalbare bij goed afspel: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 9 slagen ➢ O-W: 4 slagen | <p>♠ 9 8 3 ♥ T 7 4 ♦ A V 3 ♣ A V 8 4</p> | | |

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- Noord begint zijn vijfkaart ruiten te noemen. Zuid heeft een driekaart ruiten mee, dus een fit. Er wordt nog op zoek gegaan naar een fit in een hoge kleur. Die is er niet.
- Er zijn 27 punten en een fit in een lage kleur, dus kiezen we voor 3SA te spelen door Noord.
- Zuid komt uit met ♠V (hoogste van een serie).
- Er zijn 7 vaste slagen: dus 2 ontwikkelen. De grootste kans is ruiten, maar als blijkt dat het zitsel 4-1 is moet Noord de kansen verleggen naar klaveren.
- Resultaat: 3SA contract.

Bruggetje:

Op naar het volgende spel.

→

Dia 24

| Starters Bridge | | Zelf aan de slag 10.3 | |
|---|--|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Noteer de score op de scorekaart | ♠ B 8 4 ♥ T 6 ♦ B 6 5 ♣ H B 9 5 2 | ♠ A 9 3 ♥ 9 7 2 ♦ A V 8 7 4 ♣ A 6 | ♠ H 7 6 2 ♥ A V B 8 ♦ H 9 3 ♣ T 4 |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 3SA door West ▪ Maximaal haalbare bij goed afspel: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 4 slagen ➢ O-W: 9 slagen | N W O Z | ♠ V T 5 ♥ H 5 4 3 ♦ T 2 ♣ V 8 7 3 | |

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- West begint zijn vijfkaart ruiten te noemen. Zuid heeft een driekaart ruiten mee, dus een fit. Er wordt nog op zoek gegaan naar een fit in een hoge kleur. Die is er niet.
- Er zijn 27 punten en een fit in een lage kleur, dus kiezen we voor 3SA te spelen door West.
- Noord komt uit met ♣2 (kleintje belooft plaatje en lange kleur).
- Er zijn 7 vaste slagen: dus 2 ontwikkelen. De grootste kans is ruiten, deze moet je eerst testen, want je mag niet meer van slag. Begin je met hartens te ontwikkelen, dan ben je in de aap gelogeed.
- Resultaat: 3 SA contract.

Bruggetje:

Op naar het volgende spel.

→

Dia 25

| Starters Bridge | | Zelf aan de slag 10.4 | |
|---|--|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Noteer de score op de scorekaart | ♠ H 9 3 ♥ 7 6 ♦ V 8 3 ♣ A V B 7 2 | ♠ B 7 5 2 ♥ A B 5 3 ♦ A 9 2 ♣ T 5 | |
| ♠ T 8 6 ♥ V T 8 4 (2) ♦ 7 4 ♣ H 9 8 | N W O Z | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 3SA door Zuid ▪ Maximaal haalbare bij goed afspel: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 9 slagen ➢ O-W: 4 slagen | ♠ A V 4 ♥ H 9 ♦ H B T 6 5 ♣ 6 4 3 | | |

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- Zuid begint zijn vijfkaart klaveren te noemen. Noord heeft een driekaart klaveren mee, dus een fit. Er wordt nog op zoek gegaan naar een fit in een hoge kleur. Die is er niet.
- Er zijn 25 punten en een fit in een lage kleur, dus kiezen we voor 3SA te spelen door Zuid.
- Noord komt uit met ♥2 (kleintje belooft plaatje en lange kleur).
- Er zijn 5 vaste slagen: dus 4 ontwikkelen. Dat kan zowel in klaveren als in ruiten. In ruiten moet je van slag en dan is de kans dat O-W vier hartenslagen oprapen en ben je down. Als klaveren Heer goed zit, ga je niet van slag en is je contract binnen. Dus begin met de klaveren snit en eventueel herhalen.
- Resultaat: 3 SA contract.

Bruggetje:

Op naar het volgende spel.

→

Dia 26

| | | | |
|---|--|--|--|
| Starters Bridge | | Zelf aan de slag 10.5 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Noteer de score op de scorekaart | <p>♠ H 9 3 ♥ H T 4 3 ♦ V T 6 5 2 ♣ 5</p> | | |
| <p>♠ 8 7 6 4 ♥ 9 2 ♦ A H 3 ♣ 8 7 6 2</p> | <p>N W O Z</p> | <p>♠ A V B T 5 ♥ A B ♦ 8 7 ♣ H V B 3</p> | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 4♠ door Oost ▪ Maximaal haalbare bij goed afspel: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 3 slagen ➢ O-W: 10 slagen | <p>♠ 2 ♥ V 8 7 6 5 ♦ B 9 4 ♣ A T 9 4</p> | | |

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- Oost begint zijn vijfkaart schoppen te noemen. West heeft een vierkaart schoppen mee, dus een fit in de hoge kleur.
- Er zijn 25 punten en een fit in een hoge kleur, dus kiezen we voor 4♠ te spelen door Oost.
- Noord komt uit met ♥5 (kleintje belooft plaatje).
- Je telt 4 verliezers.
- De enige verliezer die je echt kunt opruimen is de snit op ♠H. Speel dan zo.
- Zodra aan slag eerst oversteken naar de ruiten van de dummy en schoppen voorspelen. Eventueel herhalen.
- Resultaat: 4♠ contract.

Bruggetje:

Op naar het volgende spel.
→

Dia 27

| | | | |
|---|--|------------------------|--|
| Starters Bridge | Zelf aan de slag 10.6 | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Onderzoek welke partij de meeste punten heeft ▪ Deze partij gaat de speelsoort onderzoeken ▪ Speel het afgesproken contract ▪ Noteer de score op de scorekaart | <p>♠ A H T 9 7 ♥ A 4 2 ♦ 8 6 ♣ H 9 3</p> | <p>N W O Z</p> | <p>♠ 3 2 ♥ V B 8 5 ♦ H 7 2 ♣ V T 5 4</p> |
| <p>♠ 6 4 ♥ H T 9 ♦ T 9 5 4 3 ♣ A 8 6</p> | <p>♠ V B 8 5 ♥ 7 6 3 ♦ A V B ♣ B 7 2</p> | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Contract: 4♠ door Noord ▪ Maximaal haalbare bij goed afspel: <ul style="list-style-type: none"> ➢ N-Z: 3 slagen ➢ O-W: 10 slagen | | | |

Na afloop informeren:

- Wat het contract is en door wie gespeeld
- Wat de uitkomstkaart was
- Hoeveel slagen NZ gehaald hebben
- Hoeveel slagen OW gehaald hebben

Laat het spel zien en geef aan dat

- Noord begint zijn vijfkaart schoppen te noemen. Zuid heeft een vierkaart schoppen mee, dus een fit in de hoge kleur.
- Er zijn 25 punten en een fit in een hoge kleur, dus kiezen we voor 4♠ te spelen door Noord.
- Oost komt uit met ♥V (hoogste van een serie).
- Je telt 6 verliezers, dus je moet er 3 wegwerken.
- De kansen zijn: eerst de snit op ♦H, eventueel herhalen en op ♦A kan een harten verliezer weg. Later nog naar ♣H spelen.
- Resultaat: 4♠ contract.

Bruggetje:

Dit was het voor vandaag en we hebben het hele boekje van Startersbridge besproken.

Volgende week gaan we nog veel oefenen met het afspelen van een aantal spellen. Het huiswerk:

→

Dia 27



The slide features a light blue background. In the top right corner is the logo for 'Nederlandse Bridge Bond'. On the left, a grey box contains the text 'Starters Bridge'. In the center, the word 'Huiswerk' is written in large red letters. To the right of the title is a small portrait of a man. Below the title, there is a bulleted list of two items. At the bottom left, there is a line of text in italics.

Nederlandse
Bridge Bond

Starters
Bridge

Huiswerk



- Bestudeer hoofdstuk 15
- Oefen op 'Startersbridge'

vormgeving: Ton Walbeek

Huiswerk:

- Hoofdstuk 15 bestuderen.
- en veel oefenen op het internet met Startersbridge.

Je kunt eventueel formulieren meegeven om een speelplan te maken bij het oefenen op Startersbridge of onderling bridgen (zie bijgaand).

Speelplan maken SA-contract

- Maak van ieder SA contract een speelplan als volgt:
 - 1) Tel per kleur de vaste slagen die je kunt halen
 - 2) Tel het totaal aan vaste slagen op
 - 3) Stel vast hoeveel slagen je moet ontwikkelen om je contract te maken
 - 4) Geef per kleur aan hoeveel slagen je kunt ontwikkelen en hoe je dat moet doen
 - 5) Stel de prioriteit vast van de kleuren die je moet gaan ontwikkelen

| Contract: | | Uitkomst: | | | |
|---|--------|--------------|-----------------------------------|------|--------------|
| Dummy | Leider | vaste slagen | ontwik- kelen | Hoe? | prio- riteit |
| ♠ | ♠ | | | | |
| ♥ | ♥ | | | | |
| ♦ | ♦ | | | | |
| ♣ | ♣ | | | | |
| Basisstrategie: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Vaste slagen laten wachten ▪ Direct kleur ontwikkelen | | | Totaal aantal vaste slagen | | |
| | | | Aantal slagen nodig voor contract | | |
| | | | Aantal slagen ontwikkelen | | |

| Contract: | | Uitkomst: | | | |
|---|--------|--------------|-----------------------------------|------|--------------|
| Dummy | Leider | vaste slagen | ontwik- kelen | Hoe? | prio- riteit |
| ♠ | ♠ | | | | |
| ♥ | ♥ | | | | |
| ♦ | ♦ | | | | |
| ♣ | ♣ | | | | |
| Basisstrategie: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Vaste slagen laten wachten ▪ Direct kleur ontwikkelen | | | Totaal aantal vaste slagen | | |
| | | | Aantal slagen nodig voor contract | | |
| | | | Aantal slagen ontwikkelen | | |

Startersbridge docenten handleiding

Formulier: Speelplan troefcontract

- Maak van ieder troefcontract een speelplan als volgt:
 - 1) Tel per kleur de verliezers die je hebt.
 - 2) Tel het totaal aantal verliezers op.
 - 3) Stel vast hoeveel verliezers je volgens je contract mag hebben.
 - 4) Geef per kleur aan hoeveel verliezers je kunt wegwerken en hoe je dat moet doen.
 - 5) Stel de prioriteit vast van de stappen die je moet gaan doen. Denk er aan meestal moet je beginnen met troeftrekken (maar soms is het belangrijk eerst een introever in de korte hand te maken).

| Contract: | | Uitkomst: | | | |
|---|--------|-----------------|------------------------------------|------|-----------------|
| Dummy | Leider | Ver- liezers | Weg- werken | Hoe? | prio- riteit |
| ♠ | ♠ | | | | |
| ♥ | ♥ | | | | |
| ♦ | ♦ | | | | |
| ♣ | ♣ | | | | |
| Basisstrategie: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Meestal eerst troeftrekken ▪ Verliezers wegwerken | | | Totaal aantal mogelijke verliezers | | |
| | | | Aantal verliezers volgens contract | | |
| | | | Aantal weg te werken verliezers | | |

| Contract: | | Uitkomst: | | | |
|---|--------|-----------------|------------------------------------|------|-----------------|
| Dummy | Leider | Ver- liezers | Weg- werken | Hoe? | prio- riteit |
| ♠ | ♠ | | | | |
| ♥ | ♥ | | | | |
| ♦ | ♦ | | | | |
| ♣ | ♣ | | | | |
| Basisstrategie: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Meestal eerst troeftrekken ▪ Verliezers wegwerken | | | Totaal aantal mogelijke verliezers | | |
| | | | Aantal verliezers volgens contract | | |
| | | | Aantal weg te werken verliezers | | |

